

DAFTAR PUSTAKA

- Ahsan, Moh. dan Irfan Faud. 2016. Game Edukasi Memilih Sampah Berbasis Android Menggunakan Algoritma A-Star(A*). Malang: *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan* – Vol.3, No.1 Desember 2016, e-ISSN: 2503-1945.
- Apaja. 2018. 3 Perbedaan Utama Antara LRT dan MRT, (Online). <http://blog.apaja.id/2016/04/05/3-perbedaan-utama-dari-mrt-dan-lrt/> (diakses tanggal 1 maret 2018, pukul 15.00 WIB).
- Aprianti, Winda. dan Umi Maliha. 2016. Sistem Informasi Kepadatan Penduduk Kelurahan Atau Desa Studi Kasus Pada Kecamatan Bati – Bati Kabupaten Tanah Laut. Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Tanah Laut. *Jurnal Sains dan Informatika*. Vol. 2 No. 1, ISSN: 2460-173X.
- Cia. 2018. Penjelasan Algoritma A-Star beserta Contoh Kasus Algoritma A-Star, (Online). <http://www.clocariusedu.tk/2017/11/penjelasan-algoritma-A-star-beserta-contoh.html> (diakses tanggal 31 maret 2018, pukul 01.00 WIB)
- Fadillah, Ardi. dan Dr. Wendi Zarman,M.Si. Penerapan Algoritma A* Search untuk Pencarian Lintasan Terpendek Menuju Beberapa Lokasi pada Peta Kota Bandung dengan Berbasis Android. Bandung: *Universitas Komputer Indonesia*.
- Haviluddin, 2011. Memahami Penggunaan UML (*Unified Modelling Language*). *Jurnal Informatika Mulawarman*, Program Studi Ilmu Komputer, Universitas Mulawarman, 2 – 6 Vol. 6 No.1.
- Ikhsan, dan Hendra Kurniawan. 2015. Implementasi Sistem Kendali Cahaya dan Sirkulasi Udara Ruang dengan Memanfaatkan PC dan Mikrokontroler Atmega8. *Jurnal Teknoif*, 12-15 Vol. 3 No. 1 ISSN: 2338-2724.
- Irsyad, Muhammad. dan Endang Rasila. Aplikasi Pencarian Lokasi Gedung dan Ruang Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Platform Android Menggunakan Algoritma A-Star (A*). Pekanbaru: *Jurnal CoreIT* – Vol.1, No.2, Desember 2015, ISSN: 2460-738X(cetak).
- John. 2018. Pengertian Algoritma A-Star dan Contohnya,(online). <http://www.pendidikanilmu.com/2017/11/pengertianalgoritma-a-star-bintang-dan-contoh-soal-algoritma-a-star.html> (diakses tanggal 29 maret 2018, pukul 20.00 WIB).
- Kurniawan, A. S., Megawaty, & Huda, N. 2014. rekayasa perangkat lunak informasi wisata sumatera selatan berbasis mobile android. 2-3.

Prayoga, Hugi Mujaratun. Muhammad Nasir, dan Hadi Syahputra. Implementasi Algoritma A Star Dan Shooting Star Dalam Pencarian Rute Terpendek Pemetaan Rumah Sakit Di Kota Palembang Berbasis Android. Palembang: *Universitas Bina Darma*.

Shalahuddin, M. dan Rosa A.S.2013.Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.Bandung: Informatika.

Syukriyah, Yenie., Falahah, dan Hermi Solihin. 2016. Penerapan Algoritma A* (Star) untuk Mencari Rute Tercepat dengan Hambatan. Teknik Informatika Universitas Widyatama. Bandung: *SELISIK* – ISSN: 2503-2844.

Urva, Gellysa. dan Helmi Fauzi Siregar. Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng. Magister Teknik Informatika, Universitas Sumatera Utara.