

**APLIKASI PENCARIAN APOTEK TERDEKAT
BERDASARKAN PERSEDIAAN OBAT DENGAN
MENGGUNAKAN METODE ALGORITMA *FIREFLY*
BERBASIS ANDROID**



PROPOSAL TUGAS AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan
Pendidikan Sarjana Terapan (D-IV) Di
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh :

**Nazila Mirzayanti
(0614 4083 1873)**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
2018**



Nama : Nazila Mirzayanti
NIM : 0614 4083 1873
Jurusan/Program Studi : Manajemen Informatika / DIV Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Pencarian Apotek Terdekat Berdasarkan Persediaan Obat dengan Menggunakan Metode Algoritma Firefly Berbasis Android.

Telah diujikan pada Ujian Tugas Akhir, tanggal 26 Juli 2018
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, Juli 2018

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Ridwan Effendi, S.E., M.Si
NIP. 196003111989031005

Pembimbing II,

Meivi Kusnandar S.Kom., M.Kom.
NIP. 197407052002121014

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Indra Satriadi, S.T.,M.Kom.
NIP. 197211162000031002

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Selalu ada harapan bagi mereka yang sering berdoa, selalu ada jalan bagi mereka yang sering berusaha”

(Unknown)

“Majulah tanpa menyingkirkan orang lain, naiklah tinggi tanpa menjatuhkan orang lain, jadilah baik tanpa menjelekkan orang lain dan benar tanpa harus menyalahkan orang lain”

(Unknown)

Saya persembahkan kepada:

- **Kedua Orang tua yang selalu memberikan semangat, nasehat dan motivasi yang tiada henti**
- **Saudara – saudaraku tercinta**
- **Seluruh Dosen yang telah memberikan bimbingan dan ilmu pengatahan terutama dosen pembimbing tugas akhir**
- **Teman – teman yang telah mendukung dan memberi semangat dalam pengerjaan tugas akhir**
- **Almamaterku**

ABSTRACT

In the Palembang city, many people still has difficulty in making decisions to find the location of the nearest pharmacy with the availability of complete medicines. The application search for the closest pharmacy based on the supply of the medicines is used can make easier for people to find the needed medicine, and to implement the firefly algorithm method to get the pharmacy location quickly and easily. The firefly algorithm method is a metaheuristic algorithm method inspired by the light-blinking behavior of fireflies, where the dimly lit fireflies will follow the movements of fireflies with bright light. In this application, people must input the name of medicine, the application will access the database according to the name of the medicine and calculate the distance of the nearest pharmacy or apply the firefly algorithm, show a lists of pharmacy based on the needed medicine with the price and amount of stock the medicine. The application will display output in the page of maps on point and direction will to facilitate the people of Palembang city to go to the nearest pharmacy based on the medicine supply from where they are located.

Keywords: Pharmacy, Medicines, Firefly Algorithm, Android

ABSTRAK

Di kota Palembang, masyarakat masih mengalami kesulitan dalam mengambil keputusan untuk mencari letak apotek terdekat dengan ketersediaan obat yang lengkap. Aplikasi pencarian apotek terdekat berdasarkan persediaan obat dapat memudahkan masyarakat dalam mencari obat yang dibutuhkan serta bertujuan untuk menerapkan metode algoritma *firefly* untuk mendapatkan lokasi apotek dengan cepat dan mudah. Metode algoritma *firefly* merupakan metode algoritma metaheuristik yang terinspirasi dari perilaku kedip cahaya kunang-kunang, dimana kunang – kunang yang cahayanya redup akan mengikuti pergerakan kunang – kunang dengan cahaya yang terang. Pada aplikasi ini masyarakat hanya menginput nama obat yang diinginkan, aplikasi akan mengakses *database* sesuai nama obat serta menghitung jarak apotek terdekat atau menerapkan algoritma *firefly* itu sendiri, menampilkan list daftar apotek berdasarkan obat yang dibutuhkan dengan harga serta jumlah persediaan obatnya. Aplikasi akan mengeluarkan *output* berupa tampilan *maps on point* serta *direction*-nya yang akan memudahkan masyarakat kota Palembang untuk menuju ke apotek terdekat berdasarkan dengan persediaan obat yang dibutuhkan dari tempat posisinya berada.

Kata Kunci : Apotek, Obat, Algoritma *Firefly*, Android

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Aplikasi Pencarian Apotek Terdekat Berdasarkan Persediaan Obat dengan Menggunakan Algoritma Firefly Berbasis Android”** yang terbagi menjadi lima bab yaitu pendahuluan, tinjauan pustaka, metodologi penelitian, hasil dan pembahasan, serta kesimpulan dan saran. Tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma DIV Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Tugas Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, ST., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin, S.E., M.Si., AK,Ca. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, ST., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Bapak M. Aris Ganiardi, S.Si., M.T. selaku Ketua Program Studi DIV Manajemen Informatika.

9. Bapak Ridwan Effendi, S.E., M.Si. selaku Dosen Pembimbing I
10. Meivi Kusnandar, S.Kom.,M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II.
11. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
12. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan doa dan dukungan.
13. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 8 MIA.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, Juli 2018

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan Tugas Akhir.....	ii
Moto dan Persembahan	iii
Abstract	iv
Abstrak	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Tabel	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.5.1. Manfaat Bagi Politeknik Negeri Sriwijaya	3
1.5.2. Manfaat Bagi Masyarakat	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Teori Umum	5
2.1.1. Pengertian Komputer	5
2.2. Teori Judul	5
2.2.1. Pengertian Apotek	5
2.2.2. Pengertian Obat	6
2.2.3. Pengertian Algoritma <i>Firefly</i>	6
2.2.4. Pengertian Android	7
2.3. Teori Khusus	8

2.3.1. <i>Usecase Diagram</i>	8
2.3.2. <i>Diagram Activity</i>	9
2.3.3. <i>Class Diagram</i>	10
2.4. Teori Pemrograman	11
2.4.1. Pengertian Android Studio	11
2.4.2. Pengertian PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	12
2.4.3. Pengertian <i>CodeIgniter</i>	13
2.4.4. Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	13
2.4.5. Pengertian <i>Prototype</i>	14
2.4.6. Pengertian MySql	14
2.4.7. Pengertian <i>Google Maps API</i>	15
BAB III Metodologi Penelitian	17
3.1. Lokasi Pengumpulan Data	17
3.2. Alat dan Bahan	17
3.2.1. Alat	17
3.2.2. Bahan	18
3.3. Tahapan Penelitian	18
3.3.1. Tahapan Perumusan Masalah	18
3.3.2. Tahapan Pengumpulan Data	18
3.3.3. Tahapan Perancangan Sistem	19
3.4. Penerapan Algoritma <i>Firefly</i>	19
3.4.1. Algoritma <i>Firefly</i>	19
3.4.2. Penyelesaian Masalah dengan Algoritma <i>Firefly</i>	23
3.5. Metode Pengembangan Sistem	26
3.5.1. Metode <i>Prototype</i>	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1. Analisis Kebutuhan Sistem	28
4.1.1. Kebutuhan Fungsional	28
4.1.2. Kebutuhan Non Fungsional	29

4.2. Perancangan Sistem	30
4.2.1. <i>Usecase Diagram</i>	30
4.2.1.1. <i>Usecase Diagram User</i>	30
4.2.1.2. <i>Usecase Diagram Admin</i>	31
4.2.2. <i>Diagram Activity</i>	32
4.2.2.1. <i>Activity Diagram User</i>	32
4.2.2.1.1. <i>Activity Diagram Login</i>	32
4.2.2.1.2. <i>Activity Diagram Register</i>	32
4.2.2.1.3. <i>Activity Diagram Cari Apotek</i>	33
4.2.2.1.4. <i>Activity Diagram Cari Obat</i>	33
4.2.2.1.5. <i>Activity Diagram Profil</i>	34
4.2.2.1.6. <i>Activity Diagram Logout</i>	34
4.2.2.2. <i>Activity Diagram Admin</i>	35
4.2.2.2.1. <i>Activity Diagram Login</i>	35
4.2.2.2.2. <i>Activity Diagram All User</i>	35
4.2.2.2.3. <i>Activity Diagram Add User</i>	36
4.2.2.2.4. <i>Activity Diagram Edit User</i>	36
4.2.2.2.5. <i>Activity Diagram Delete User</i>	37
4.2.2.2.6. <i>Activity Diagram Place</i>	37
4.2.2.2.7. <i>Activity Diagram Add Apotek</i>	38
4.2.2.2.8. <i>Activity Diagram Edit Apotek</i>	38
4.2.2.2.9. <i>Activity Diagram Delete Apotek</i>	39
4.2.2.2.10. <i>Activity Diagram Daftar Obat</i>	39
4.2.2.2.11. <i>Activity Diagram Add Obat</i>	40
4.2.2.2.12. <i>Activity Diagram Edit Obat</i>	40
4.2.2.2.13. <i>Activity Diagram Delete Obat</i>	41
4.2.2.2.14. <i>Activity Diagram Logout Admin</i>	41
4.2.3. <i>Class Diagram</i>	42
4.2.3.1. <i>Class Diagram Android</i>	42
4.2.3.2. <i>Class Diagram Web</i>	42
4.2.4. <i>Sequence Diagram</i>	43

4.2.4.1. <i>Seqeunce Diagram Android</i>	43
4.2.4.1.1. <i>Seqeunce Diagram Login</i>	43
4.2.4.1.2. <i>Seqeunce Diagram Register</i>	43
4.2.4.1.3. <i>Seqeunce Diagram Cari Apotek</i>	44
4.2.4.1.4. <i>Seqeunce Diagram Cari Obat</i>	44
4.2.4.1.5. <i>Seqeueenc Diagram Profil</i>	44
4.2.4.1.6. <i>Seqequence Diagram Logout</i>	45
4.2.4.2. <i>Seqeunce Diagram Web</i>	45
4.2.4.2.1. <i>Seqeunce Diagram Login</i>	45
4.2.4.2.2. <i>Seqeunce Diagram All User</i>	46
4.2.4.2.3. <i>Seqeunce Diagram Add User</i>	46
4.2.4.2.4. <i>Seqeunce Diagram Edit User</i>	47
4.2.4.2.5. <i>Seqeunce Diagram Delete User</i>	47
4.2.4.2.6. <i>Seqeunce Diagram Apotek</i>	48
4.2.4.2.7. <i>Seqeunce Diagram Add Apotek</i>	48
4.2.4.2.8. <i>Seqeunce Diagram Edit Apotek</i>	49
4.2.4.2.9. <i>Seqeunce Diagram Delete Apotek</i>	49
4.2.4.2.10. <i>Seqeunce Diagram Obat</i>	50
4.2.4.2.11. <i>Seqeunce Diagram Add Obat</i>	50
4.2.4.2.12. <i>Seqeunce Diagram Edit Obat</i>	51
4.2.4.2.13. <i>Seqeunce Diagram Delete Obat</i>	51
4.2.4.2.14. <i>Seqeunce Diagram Logout</i>	52
4.3. Tabel Data	52
4.3.1. Tabel Data Pengguna	52
4.3.2. Tabel Data <i>User</i>	53
4.3.3. Tabel Data <i>Place</i>	53
4.3.4. Tabel Data <i>Obat</i>	54
4.4. Kamus Data	54
4.4.1. Tabel Data Pengguna	54
4.4.2. Tabel Data <i>User</i>	55
4.4.3. Tabel Data <i>Place</i>	55

4.4.4. Tabel Data Obat	55
4.5. Rancangan Halaman Aplikasi	56
4.5.1. Rancangan Aplikasi Android	56
4.5.1.1. Halaman Register	56
4.5.1.2. Halaman <i>Login</i>	56
4.5.1.3. Halaman Apotek	57
4.5.1.4. Halaman Obat	57
4.5.1.5. Halaman <i>Maps</i> Obat	58
4.5.1.6. Halaman Profil	58
4.5.2. Rancangan Aplikasi Web	59
4.5.2.1. Halaman Utama	59
4.5.2.2. Halaman <i>User</i>	59
4.5.2.3. Halaman Edit <i>User</i>	60
4.5.2.4. Halaman Apotek	60
4.5.2.5. Halaman Edit Apotek	61
4.5.2.6. Halaman Obat	61
4.5.2.7. Halaman Edit Obat	62
4.6. Tampilan Halaman Aplikasi	62
4.6.1. Tampilan Aplikasi Android	62
4.6.1.1. Tampilan Halaman <i>Login</i>	62
4.6.1.2. Tampilan Halaman Register	63
4.6.1.3. Tampilan Halaman Utama	63
4.6.1.4. Tampilan Halaman Apotek	64
4.6.1.5. Tampilan Halaman Cari Obat	64
4.6.1.6. Tampilan Halaman <i>Tracking</i> Apotek	65
4.6.1.7. Tampilan Halaman Profil	66
4.6.1.8. Tampilan Halaman <i>Logout</i>	66
4.6.2. Tampilan Aplikasi Web	67
4.6.2.1. Tampilan Login	67
4.6.2.2. Tampilan Halaman Utama	67
4.6.2.3. Tampilan List Data <i>User</i>	68

4.6.2.4. Tampilan Add User	68
4.6.2.5. Tampilan Edit User	69
4.6.2.6. Tampilan List Place	69
4.6.2.7. Tampilan Add Apotek	70
4.6.2.8. Tampilan Edit Apotek	70
4.6.2.9. Tampilan List Obat	71
4.6.2.10. Tampialn Add Obat.....	71
4.6.2.11. Tampilan Edit Obat	71
4.7. Pembahasan Pseudocode Algoritma <i>Firefly</i>	72
4.8. Tahapan Pengujian	76
4.8.1. Rencana Pengujian	76
4.8.2. Kasus dan Hasil Pengujian	76
4.8.2.1. Kasus dan Hasil Pengujian pada Android	77
4.8.2.1.1. Halaman Akses User	77
4.8.2.1.2. Halaman Informasi Data Apotek	77
4.8.2.1.3. Halaman Informasi Data Obat	78
4.8.2.1.4. Halaman Informasi Profil	78
4.8.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian pada Web	78
4.8.2.2.1. Halaman Akses Admin	78
4.8.2.2.2. Halaman Data User	79
4.8.2.2.3. Halaman Data <i>Place</i>	80
4.8.2.2.4. Halaman Data Obat	81
4.8.2.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian	81
4.9. Pemeliharaan Sistem	82

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	83
5.1. Kesimpulan.....	83
5.2. Saran	83

Daftar Pustaka

Lampiran

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Simbol – Simbol <i>Usecase</i>	9
Gambar 2.2. Struktur Diagram Kelas (<i>Class Diagram</i>)	11
Gambar 3.1. <i>Flowchart</i> Algoritma <i>Firefly</i>	22
Gambar 3.2. Gambar Model <i>Prototype</i>	26
Gambar 4.1. <i>Usecase Diagram User</i>	30
Gambar 4.2. <i>Usecase Diagram Admin</i>	31
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram Login User</i>	32
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram Register</i>	32
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram Cari Apotek</i>	33
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram Cari Obat</i>	33
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram Profil</i>	34
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram Logout User</i>	34
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram Login Admin</i>	35
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram All User</i>	35
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram Add User</i>	36
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram Edit User</i>	36
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram Delete User</i>	37
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram Place</i>	37
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram Add Place</i>	38
Gambar 4.16. <i>Activity Diagram Edit Place</i>	38
Gambar 4.17. <i>Activity Diagram Delete Place</i>	39
Gambar 4.18. <i>Activity Diagram Daftar Obat</i>	39
Gambar 4.19. <i>Activity Diagram Add Obat</i>	40
Gambar 4.20. <i>Activity Diagram Edit Obat</i>	40
Gambar 4.21. <i>Activity Diagram Delete Obat</i>	41
Gambar 4.22. <i>Activity Diagram Logout Admin</i>	41
Gambar 4.23. <i>Class Diagram Android</i>	42
Gambar 4.24. <i>Class Diagram Web</i>	42
Gambar 4.25. <i>Sequeunce Diagram Login User</i>	43

Gambar 4.26. Sequeunce Diagram Registrasi	43
Gambar 4.27. Sequeunce Diagram Cari Apotek	44
Gambar 4.28. Sequeunce Diagram Cari Obat	44
Gambar 4.29. Sequeunce Diagram Profil	44
Gambar 4.30. Sequeunce Diagram Logout	45
Gambar 4.31. Sequeunce Diagram Login Admin	45
Gambar 4.32. Sequeunce Diagram All User	46
Gambar 4.33. Sequeunce Diagram Add User	46
Gambar 4.34. Sequeunce Diagram Edit User	47
Gambar 4.35. Sequeunce Diagram Delete User	47
Gambar 4.36. Sequeunce Diagram Apotek	48
Gambar 4.37. Sequeunce Diagram Add Apotek	48
Gambar 4.38. Sequeunce Diagram Edit Apotek	49
Gambar 4.39. Sequeunce Diagram Delete Apotek	49
Gambar 4.40. Sequeunce Diagram Obat	50
Gambar 4.41. Sequeunce Diagram Add Obat	50
Gambar 4.42. Sequeunce Diagram Edit Obat	51
Gambar 4.43. Sequeunce Diagram Delete Obat	51
Gambar 4.44. Sequeunce Diagram Logout Admin	52
Gambar 4.45. Rancangan Halaman Register	56
Gambar 4.46. Rancangan Halaman Login User	56
Gambar 4.47. Rancangan Halaman Apotek	57
Gambar 4.48. Rancangan Halaman List Apotek	57
Gambar 4.49. Rancangan Halaman Maps Obat	58
Gambar 4.50. Rancangan Halaman Profil	58
Gambar 4.51. Rancangan Halaman Utama Web	59
Gambar 4.52. Rancangan Halaman User Listing	59
Gambar 4.53. Rancangan Halaman Edit User	60
Gambar 4.54. Rancangan Halaman Lokasi Apotek	60
Gambar 4.55. Rancangan Halaman Edit Apotek	61
Gambar 4.56. Rancangan Halaman Obat	61

Gambar 4.57. Rancangan Halaman Edit Obat	62
Gambar 4.58. Tampilan Login User	62
Gambar 4.59. Tampilan Register	63
Gambar 4.60. Tampilan Halaman Utama	63
Gambar 4.61. Tampilan Cari Apotek	64
Gambar 4.62. Tampilan Cari Obat	64
Gambar 4.63. Tampilan Tracking Apotek	65
Gambar 4.64. Tampilan Halaman Profil	66
Gambar 4.65. Tampilan Logout	66
Gambar 4.66. Tampilan Login Web	67
Gambar 4.67. Tampilan Utama	67
Gambar 4.68. Tampilan List Data User	68
Gambar 4.69. Tampilan Tambah User	68
Gambar 4.70. Tampilan Halaman Edit User	69
Gambar 4.71. Tampilan List Place	69
Gambar 4.72. Tampilan Add Apotek	70
Gambar 4.73. Tampilan Edit Apotek	70
Gambar 4.74. Tampilan List Obat	71
Gambar 4.75. Tampilan Add Obat	71
Gambar 4.76. Tampilan Edit Obat	71

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Activity Diagram	10
Tabel 4.1. Kebutuhan Fungsional pada Android	28
Tabel 4.2. Kebutuhan Fungsional pada Website	29
Tabel 4.3. Tabel Data Pengguna	52
Tabel 4.4. Tabel Data User.....	53
Tabel 4.5. Tabel Data Apotek.....	53
Tabel 4.6. Tabel Data Obat.....	54
Tabel 4.7. Rencana Pengujian pada Android.....	76
Tabel 4.8. Rencana Pengujian pada Web	76
Tabel 4.9. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Akses User	77
Tabel 4.10. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Data Apotek.....	77
Tabel 4.11. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Data Obat	78
Tabel 4.12. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Profil	78
Tabel 4.13. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Akses Admin	78
Tabel 4.14 Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Data User.....	79
Tabel 4.15 Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Data Place	80
Tabel 4.16 Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Data Obat	81

