



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Politeknik Negeri Sriwijaya merupakan sebuah perguruan tinggi di kota Palembang yang mengedepankan pengetahuan berbasis Informasi Teknologi agar mampu bersaing di era globalisasi saat ini. Politeknik Negeri Sriwijaya yang menjunjung moto 3T, yaitu tepat waktu, tepat ukuran dan tepat aturan berharap mampu membentuk karakteristik mahasiswa yang tidak hanya cerdas dalam kemampuan akademik, namun juga harus memiliki jiwa kedisiplinan yang baik serta dapat menganalisis sesuatu dengan informasi yang didapatkan agar mampu menjadi sumber daya yang berguna di masa depan.

Dalam hal ini, untuk meningkatkan kesadaran diri mahasiswa terhadap pentingnya efisiensi waktu yang digunakan maka diperlukan suatu tolak ukur atau pengingat untuk mendisiplinkan mahasiswa, serta sebuah media informasi yang mampu memberikan informasi secara cepat dan menyeluruh agar mahasiswa bisa peka terhadap keadaan di lingkungan sekitar dan terhindar dari sifat apatis.

Awal pembelajaran yang baik mengenai efisiensi waktu adalah dengan membiasakan mahasiswa tepat waktu dalam mengikuti jam pembelajaran di Politeknik Negeri Sriwijaya. Selain itu, media informasi yang diperlukan oleh mahasiswa pada dasarnya dapat dimulai dari informasi mengenai kegiatan kampus serta berita yang langsung bersangkutan dengan mahasiswa. Saat ini penyiaran informasi yang dilakukan di Politeknik Negeri Sriwijaya masih cukup sederhana dengan cara memberikan pengumuman melalui majalah dinding serta beberapa informasi yang juga di *update* secara rutin pada *website* Politeknik Negeri Sriwijaya. Namun, sebagian mahasiswa tidak terlalu tertarik untuk mengecek pengumuman baik yang terpasang di majalah dinding maupun informasi yang di *posting* di *website*.

Dilihat dari pembahasan di atas, yang menjadi permasalahan utama adalah bagaimana cara membuat media pengingat dan membuat sarana penyiaran informasi yang menarik di Politeknik Negeri Sriwijaya dengan memanfaatkan teknologi yang ada di sekitar kita.



Berdasarkan penjabaran tersebut maka penulis bermaksud membangun sebuah perangkat lunak yang dijadikan Laporan Akhir dengan judul “**Aplikasi Pengendali Penyiaran Informasi pada Wall Display dan Peralihan Jam Kuliah Melalui IP Paging di Politeknik Negeri Sriwijaya**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa yang menjadi permasalahan adalah Bagaimana membangun sebuah Aplikasi Pengendali Penyiaran Informasi pada Wall Display dan Peralihan Jam Kuliah Melalui IP Paging di Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah agar penulisan laporan akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari rumusan masalah yang ada yaitu :

1. Aplikasi ini digunakan sebagai pengendali penyiaran informasi pada wall display serta pergantian jadwal kuliah melalui IP Paging di Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Aplikasi Ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database Mysql.

1.4 Tujuan dan Manfaat Pembuatan Aplikasi

1.4.1 Tujuan Pembuatan Aplikasi

Tujuan dari penulisan laporan akhir ini yaitu :

1. Untuk membuat aplikasi pengendali penyiaran informasi dan peralihan jam kuliah di Politeknik Negeri Sriwijaya..
2. Untuk memanfaatkan teknologi informasi yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.4.2 Manfaat Pembuatan Aplikasi

Manfaat dari penyusunan Laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan media pengingat sebagai tolak ukur dimulai dan diakhirinya jadwal kuliah untuk membentuk karakteristik mahasiswa yang tepat waktu.
2. Memperluas sarana informasi berbasis teknologi agar mampu tersebar lebih cepat dan lebih luas.



1.5 Metode Pengumpulan Data

1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data

Lokasi penelitian yang dilakukan oleh penulis dilaksanakan di lingkungan kampus Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang yang beralamatkan di Jalan Sriwijaya Negara Bukit Besar Palembang 30139 Telp. (0711) 35414 Fax. (0711) 355918 pada pertengahan bulan April sampai dengan Juli 2018.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam rangka mendukung tercapainya pengumpulan data dengan melakukan kegiatan sebagai berikut :

1. Observasi

Observasi atau metode pengamatan mempunyai sifat dasar naturalistik yang berlangsung dalam konteks natural (asli) dari kejadian. Dengan demikian penulis mengumpulkan data secara langsung dengan cara mengamati dan mencatat secara sistematis masalah yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

2. Wawancara / interview

Wawancara adalah percakapan antar dua orang atau lebih yang berlangsung antara narasumber dan pewawancara. Tujuan wawancara adalah untuk mendapatkan informasi yang tepat dari narasumber terpercaya. Dalam hal ini penulis melakukan wawancara langsung pada pihak Pusat Informasi dan Humas di Politeknik Negeri Sriwijaya untuk mendapatkan penjabaran informasi seputar permasalahan yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya sesuai lingkup masalah penulisan.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar mendapatkan gambaran yang jelas terhadap penyusunan Laporan Akhir ini, maka laporan ini dibagi menjadi 5 (lima) bab. Secara garis besar sistematika penulisannya sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis mengemukakan garis besar mengenai Laporan



Akhir ini secara singkat dan jelas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini penulis menguraikan teori umum, teori khusus dan teori program. Teori umum berkaitan dengan judul dan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan aplikasi yang akan dibangun. Teori khusus menjelaskan mengenai pengertian yang bersangkutan dengan Pemrograman Berorientasi Objek, Diagram Use-Case, Diagram Activity, Diagram Class dan Diagram Sequence beserta simbol-simbol yang digunakan. Sedangkan teori program berkaitan dengan program yang digunakan seperti Bahasa Pemrograman Berbasis Web dan database MySQL yang dijadikan sebagai acuan pembahasan.

BAB III GAMBARAN UMUM

Pada bab ini penulis menguraikan gambaran umum Politeknik Negeri Sriwijaya seperti Sejarah, Visi dan Misi, Struktur Organisasi, Tugas Pokok dan Fungsi (Tupoksi) serta hal lain yang berhubungan dengan Politeknik Negeri Sriwijaya.

BAB VI PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis membahas mengenai prosedur, perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan, alat bantu, hingga cara kerja aplikasi yang akan dibangun melalui diagram-diagram yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya. Pada bab ini juga akan membahas tentang desain dan tampilan dari aplikasi yang telah dibangun.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang bersangkutan dengan segala isi konten pada Laporan Akhir ini beserta dengan Aplikasi yang telah dibangun yang nantinya akan berguna untuk pengembangan lebih lanjut.