

**Implementasi *Location Based Service* (LBS) Pada Sistem Informasi
Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) Berbasis
Android**



TUGAS AKHIR

Dibuat Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan Sarjana Terapan (DIV)
Di Program Studi Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Oleh:

Imam Taufik

NIM: 061440831914

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
2018**

	KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139 Telp. 0711-353414 fax. 0711-355918 Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id	
	LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR (TA)	

Nama : Imam Taufik
 NIM : 061440831914
 Jurusan/Program Studi : Manajemen Informatika / DIV Manajemen Informatika
 Judul Tugas Akhir : Implementasi *Location Based Service* (LBS) Pada Sistem Informasi Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) Berbasis Android

Telah diujikan pada Ujian Tugas Akhir, tanggal 26 Juli 2018
 Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
 Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, Agustus 2018

Tim Pembimbing:

Pembimbing I,



Leni Novianti, S.Kom., M.Kom.
 NIP 197710312002122003

Pembimbing II,



Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom.
 NIP 197905172002122001

Mengetahui,
 Ketua Jurusan Manajemen Informatika



Indra Satriadi, S.T., M.Kom.
 NIP 197211162000031002

	KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139 Telp. 0711-353414 fax. 0711-355918 Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id	 
	LEMBAR PENGESAHAN JUDUL TUGAS AKHIR (TA)	

Pembimbing Tugas Akhir memberikan rekomendasi kepada,

Nama : Imam Taufik
NIM : 0614 4083 1914
Jurusan/Program Studi : Manajemen Informatika / DIV Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Implementasi Location Based Service (LBS) Pada Sistem Informasi Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) Berbasis Android.

Mahasiswa tersebut telah memenuhi persyaratan dan dapat mengikuti Seminar Proposal Tugas Akhir (TA) pada Tahun Akademik 2017/2018.

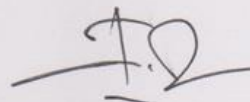
Palembang, 3 April 2018

Pembimbing I,



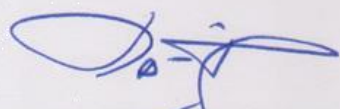
Leni Novianti, S.Kom., M.Kom
NIP. 197710312002122003

Pembimbing II,



Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom
NIP. 197905172002122001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika



Indra Satriadi, S.T., M.Kom.
NIP 197211162000031002

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Orang yang paling cerdas adalah orang yang paling banyak mengingat mati, kemudian yang paling baik dalam mempersiapkan kematian tersebut.”

(HR. Ibnu Majah, Thabrani, dan Al Haitsamy)

“ Pengetahuan yang benar tidak diukur dari seberapa banyak Anda menghafal dan seberapa banyak yang mampu Anda jelaskan, melainkan, pengetahuan yang benar adalah ekspresi kesalehan (melindungi diri dari apa yang ALLAH larang dan bertindak atas apa yang ALLAH amanatkan).

(Diriwayatkan oleh Abu Na'im)

“Barang siapa menempuh suatu jalan untuk mencari ilmu, maka Allah memudahkannya mendapat jalan ke surga. ”

(H.R Muslim)

Karya Ilmiah ini kupersembahkan untuk:

- *Orang Tuaku dengan segala cinta dan kasih sayang serta Do'a dan Restunya selama ini.*
- *Saudaraku*
- *Dosen MI POLSRI*
- *Teman-Teman DIV Manajemen informatika*
- *Almamaterku*

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala, karena atas berkat dan rahmat-Nya lah penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “**Implementasi Location Based Service (LBS) Pada Sistem Informasi Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) Berbasis Android**” tepat pada waktunya. Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi persyaratan guna penyelesaian studi di Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam pembuatan tugas akhir ini penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekurangan dalam pembuatan tugas akhir ini. Hal ini dikarenakan keterbatasan waktu dan pengetahuan yang penulis miliki. Namun demikian penulis banyak mendapatkan masukan dan bantuan dari rekan-rekan sesama mahasiswa serta dosen-dosen pengajar yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya.

Penulis juga berharap saran dan kritik yang bersifat membangun guna memperbaiki tugas akhir ini agar menjadi lebih bagus untuk kedepannya. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan dan arahan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, dengan kerendahan hati penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos R.S. S.T., M.T., selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin S.E., M.,Si., Ak.Ca., selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T., selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria M.Pd., selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, S.T.,M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

7. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom, selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Leni Novianti, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
9. Ibu Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
10. Bapak M. Aris Ganiargi, S.Si., M.T., selaku Kepala Prodi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
11. Semua staf Dosen Pengajar, dan staf Pegawai Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
12. Kedua Orang Tua dan saudara-saudara saya yang selalu memberikan semangat, dukungan baik moral maupun materil serta do'a yang tak henti-hentinya untuk penulis.
13. Seluruh teman-teman seperjuangan Alih Jenjang Manajemen Informatika Angkatan 2014 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas masukan, saran dan bantuan kalian.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa dalam Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan karena keterbatasan waktu dan ilmu yang dimiliki penulis, untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, penulis berharap Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca.

Palembang, 12 Juli 2018

Penulis

ABSTRAK

Implementasi *Location Based Service* (LBS) Pada Sistem Informasi Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) Berbasis Android

**Oleh:
Imam Taufik
061440831914**

Wisata merupakan kegiatan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau sekelompok orang dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi, pengembangan pribadi, atau mempelajari keunikan daya tarik wisata yang dikunjungi dalam jangka waktu sementara. Dalam mencari lokasi pariwisata di Kota Kayuagung melalui perangkat mobile menjadi sangat penting mengingat wisatawan yang sulit untuk menemukan lokasi pariwisata. *Location Based Service* (LBS) merupakan suatu layanan yang bereaksi aktif terhadap perubahan entitas posisi sehingga mampu mendeteksi letak objek dan memberikan layanan sesuai dengan letak objek yang telah diketahui tersebut. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan suatu aplikasi *Location Based Service* pada perangkat mobile Android yang mampu membantu untuk mencari informasi dan lokasi pariwisata dari lokasi user menuju tempat pariwisata yang diinginkan.

Kata Kunci: *Location Based Service* (LBS), Pariwisata, Android

ABSRTACT

Location Based Service Implementation (LBS) On Information System of Tourism Office of Ogan Komering Ilir (OKI) Regency Based on Android

By:
Imam Taufik
061440831914

Tourism is a travel activity carried out by a person or group of people by visiting a particular place for recreational purposes, personal development, or learning the uniqueness of the tourist attraction of money visited in a temporary period. In searching for tourism location in Kayuagung City through mobile device becomes very important considering that tourists are difficult to find the location of tourism. Location Based Service (LBS) is a service that reacts actively to changes in position entities so that they can detect the location of objects and provide services in accordance with the location of the known object. The purpose of this research is to produce a Location Based Service application on Android mobile device that can help to search information and location of tourism from user location to the desired tourism place.

Keywords: *Location Based Service (LBS)*, Tourism, Android

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Komponen Pendukung LBS	8
Gambar 2.2 Tampilan Android Studio	22
Gambar 3.1 Fase Siklus Metode <i>Extreme Programming</i>	28
Gambar 4.1 <i>Use case diagram</i>	31
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> menampilkan informasi wisata	32
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> menampilkan wisata keluarga.....	33
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> menampilkan wisata budaya	34
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> menampilkan wisata alam	35
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> menampilkan rute perjalanan wisata	36
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> menampilkan informasi wisata	37
Gambar 4.8 <i>Class Diagram</i> menampilkan informasi wisata.....	38
Gambar 4.9 <i>Class Diagram</i> menampilkan rute perjalanan wisata	39
Gambar 4.10 Tampilan Masuk Aplikasi.....	41
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Menu Wisata	42
Gambar 4.12 Tampilan List Tempat Wisata Keluarga dan Wisata Budaya.....	43
Gambar 4.13 Tampilan Menu Detail Tempat Wisata Keluarga dan Budaya	44
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Rute Perjalanan	45
Gambar 4.15 Tampilan Masuk Aplikasi.....	46
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Menu Wisata	47
Gambar 4.17 Tampilan List Tempat Wisata Keluarga	48
Gambar 4.18 Tampilan List Tempat Wisata Budaya	49
Gambar 4.19 Tampilan List Tempat Wisata Alam.....	50
Gambar 4.20 Tampilan Menu Detail Tempat Wisata Keluarga	51
Gambar 4.21 Tampilan Menu Detail Tempat Wisata Budaya	52
Gambar 4.22 Tampilan Menu Detail Tempat Wisata Alam.....	53
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Rute Perjalanan Wisata Keluarga	54
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Rute Perjalanan Wisata Budaya.....	55
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Rute Perjalanan Wisata Alam	56

DAFTAR ISI

HALAMAN LEMBAR JUDUL	i
HALAMAN LEMBAR PENGESAHAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang	1
2. Rumusan Masalah	2
3. Tujuan Tugas Akhir.....	2
4. Batasan Masalah.....	3
5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Teori Umum	5
2.1.1 Pengertian Komputer	5
2.1.2 Pengertian Internet.....	5
2.1.3 Pengertian Android	6
2.2 Teori Judul.....	6
2.2.1 Pengertian Implementasi	6
2.2.2 Pengertian Pariwisata.....	6
2.2.3 Pengertian Android	7
2.2.4 <i>Location Based Service (LBS)</i>	7
2.3 Teori Khusus	10
2.3.1 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	10
2.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	11
2.3.3 <i>Activity Diagram</i>	13
2.3.4 <i>Class Diagram</i>	14

2.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	16
2.3.6	Pengertian Kamus Data	19
2.4	Teori Program.....	19
2.4.1	Pengertian <i>Restful API</i>	19
2.4.2	Pengertian <i>Java</i>	20
2.4.3	Pengertian <i>Object Oriented Programming</i>	21
2.4.4	Pengertian XAMP.....	21
2.4.5	Pengertian <i>Android Studio</i>	22
2.5	Penelitian Terkait	22
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1	Sejarah Instansi.....	24
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	24
3.3	Alat	24
3.4	Tahapan Penelitian	25
3.4.1	Tahapan Pengumpulan Data	25
3.5	Analisis Sistem	26
3.5.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	27
3.5.1.1	Mekanisme Proses Pengenalan Lokasi Wisata Di Kota Kayuagung	27
3.5.1.2	Kekurangan Proses Pengenalan Lokasi Wisata Di Kota Kayuagung	27
3.5.2	Analisis Sistem Yang Dibutuhkan.....	27
3.6	<i>Extreme Programming (XP)</i>	27
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem	30
4.1.1	Kebutuhan Fungsional	30
4.1.2	Kebutuhan Non Fungsional	30
4.2	Perancangan Sistem.....	30
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	31
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	32
4.2.3	<i>Squence Diagram</i>	36

4.2.4 Rancangan Basis Data	38
4.2.4.1 <i>Class Diagram</i>	38
4.2.4.2 Tabel Data	40
4.2.4.3 Kamus Data.....	41
4.3 Rancangan Pembangunan Aplikasi (<i>interface</i>)	41
4.3.1 Rancangan Halaman Masuk Aplikasi.....	41
4.3.2 Rancangan Halaman Menu Wisata.....	42
4.3.3 Rancangan List Tempat Wisata Keluarga dan Wisata Budaya	43
4.3.4 Rancangan Detail Tempat Wisata Keluarga dan Budaya.....	44
4.3.5 Rancangan Rute Perjalanan	45
4.4 Tampilan Halaman Aplikasi.....	46
4.4.1 Tampilan Halaman Masuk Aplikasi	46
4.4.2 Tampilan Halaman Menu Wisata	47
4.4.3 Tampilan List Tempat Wisata Keluarga	48
4.4.4 Tampilan List Tempat Wisata Budaya	49
4.4.5 Tampilan List Tempat Wisata Alam.....	50
4.4.6 Tampilan Detail Tempat Wisata Keluarga	51
4.4.7 Tampilan Detail Tempat Wisata Budaya.....	52
4.4.8 Tampilan Detail Tempat Wisata Alam	53
4.4.9 Tampilan Rute Perjalanan Keluarga	54
4.4.10 Tampilan Rute Perjalanan Budaya	55
4.4.11 Tampilan Rute Perjalanan Alam.....	56
4.5 Tahapan Pengujian	57
4.5.1 Rencana Pengujian.....	57
4.5.2 Hasil Pengujian.....	57
4.5.2.1 Tampilan Halaman Masuk Aplikasi	58
4.5.2.2 Tampilan Halaman Menu Wisata	58
4.5.2.3 Tampilan List Tempat Wisata Keluarga dan Wisata Budaya.....	58
4.5.2.4 Tampilan Detail Tempat Wisata Keluarga dan Budaya	59
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	59
4.6 Pemeliharaan sistem	59

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>use case diagram</i>	11
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Activity diagram</i>	13
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>class diagram</i>	15
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>sequence diagram</i>	17
Tabel 2.5 Simbol-simbol dalam Kamus Data.....	19
Tabel 4.1 Tabel Wisata.....	39
Tabel 4.2 Rencana Pengujian	50
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Halaman Masuk	51
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Halaman Menu Wisata.....	51
Tabel 4.5 Hasil Pengujian List Tempat Wisata Keluarga dan Wisata Budaya	51
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Menu Detail Tempat Wisata Keluarga dan Budaya.....	52