



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kayuagung adalah sebuah kecamatan dan merupakan ibukota dari Kabupaten Ogan Komering Ilir, Sumatera Selatan, Indonesia. Kota ini terletak pada jalur strategis, karena kayuagung merupakan salah satu kota transit yang terletak di jalan Lintas Timur Sumatera, menghubungkan Bandar Lampung ke Palembang hingga Medan. Kota ini memiliki luas 144,53 km² dan berpenduduk 64.584 ribu jiwa (2011), dengan kepadatan penduduk 446 jiwa/km².

Wisata merupakan kegiatan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau sekelompok orang dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi, pengembangan pribadi, atau mempelajari keunikan daya tarik wisata yang dikunjungi dalam jangka waktu sementara (Undang-Undang Kepariwisata No.10 tahun 2009). Kabupaten Ogan Komering Ilir merupakan salah satu Kabupaten di Sumsel yang kaya akan potensi alam budaya untuk dikembangkan menjadi objek wisata. Dalam pengembangannya, objek wisata di Kabupaten Ogan Komering Ilir mengalami kemajuan yang berarti seiring upaya yang dilakukan Pemerintah, Sehingga diperlukannya aplikasi untuk memperkenalkan wisata di Ogan Komering Ilir.

Di Indonesia, statistik pengguna Android pada tahun 2014 mendominasi peredaran smartphone di tanah air dengan pembagian pasar 59,91% (*Growth From Knowledge*, 2015). Hal ini menjadi salah satu penyebab pengembang di Indonesia beralih untuk mengembangkan aplikasi android yang telah mendominasi pasaran *smartphone*. Aplikasi-aplikasi yang ditawarkan memiliki fungsi utama untuk memenuhi kebutuhan pengguna, memudahkan pengguna mendapatkan informasi yang baru hingga mencari lokasi tujuan yang diinginkan pengguna. Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi. Android menyediakan *platform* yang terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka. Awalnya, Google Inc membeli Android Inc yang merupakan pendatang baru yang membuat piranti lunak untuk ponsel/*smartphone*. Kemudian



untuk mengembangkan Android, dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan piranti keras, piranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia. (Nazaruddin, 2011)

Location Based Service (LBS) merupakan suatu layanan yang bereaksi aktif terhadap perubahan entitas posisi sehingga mampu mendeteksi letak objek dan memberikan layanan sesuai dengan letak objek yang telah diketahui tersebut. Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan diatas, maka penulis ingin membuat sebuah aplikasi yang dapat memudahkan wisatawan saat ingin berkunjung ke destinasi wisata yang ada di Kota Kayuagung dengan judul **“Implementasi *Location Based Service* (LBS) Pada Sistem Informasi Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) Berbasis Android.”**

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan diatas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Masih banyaknya wisatawan yang belum mengetahui tempat wisata yang ada dikota Kayuagung.
2. Sulitnya dalam membangun aplikasi Android menggunakan *Location Based Service* (LBS) untuk mempermudah wisatawan mencari lokasi wisata yang ada dikota Kayuagung.

1.3. Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari pelaksanaan penelitian dan penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan teknologi pencarian lokasi wisata kedalam smartphone berbasis android.
2. Membangun aplikasi pencarian lokasi wisata dengan menggunakan android dan teknologi LBS.



1.4. Batasan Masalah

Agar penulisan Tugas Akhir dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada.

Adapun batasan masalah dari tugas akhir ini adalah:

1. Pengembangan aplikasi menggunakan metode *Extreme Programming* dan menggunakan bahasa Pemrograman Android.
2. Konten aplikasi hanya berupa tempat pencarian lokasi wisata, sejarah berdirinya, dan rute terpendek.
3. Data yang digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir ini yaitu data informasi mengenai destinasi wisata yang ada di Kota Kayuagung.
4. Penulis mengimplementasikan pada Dinas Pariwisata Kayuagung.

1.5 Sistematika Penulisan

Agar pembahasan Tugas Akhir ini dapat memberikan gambaran sesuai dengan tujuan, maka penulisan Tugas Akhir ini disusun dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menguraikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan menguraikan secara singkat mengenai teori umum yang berkaitan dengan judul tugas akhir, teori khusus yang berkaitan dengan sistem yang sedang berjalan, sistem aplikasi yang akan dibuat, dan teori program yang berkaitan dengan Tugas Akhir.



BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini akan menguraikan tentang gambaran umum perusahaan, analisa sistem yang sedang berjalan, metode yang digunakan, analisa sistem yang akan dikembangkan, dan perancangan sistem yang akan dibangun secara detail.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menguraikan hasil sistem aplikasi yang dibuat, rancangan antar muka, beserta pembahasan hasil dari permasalahan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan berisi kesimpulan yang diambil dalam penulisan Tugas Akhir ini dan saran yang mungkin berguna bagi semua pihak.

