

**APLIKASI *E-COMMERCE* MINIMARKET 212 MART PADA KOPERASI  
KONSUMEN WARMART VETERAN UTAMA PALEMBANG**



**LAPORAN AKHIR**

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan Diploma III  
Pada Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :**

**Muhammad Dody Daryanto**

**0615 3080 0601**

**MANAJEMEN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA PALEMBANG  
2018**



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**  
Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139  
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918  
Website : www.polsri.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR (LA)**

Nama : Muhammad Dody Daryanto  
NPM : 061530800601  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Judul Laporan Akhir : **Aplikasi E-Commerce Minimarket 212 Mart  
pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran  
Utama**

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir tanggal 23 Juli 2018  
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, Agustus 2018

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si.  
NIP 197306032008012008

Pembimbing II,

Yusniarti, S.Kom., M.Kom.  
NIP 1979092120050122003

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Indra Satriadi, S.T., M.Kom.  
NIP 197211162000031002

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi E-Commerce Minimarket 212 Mart pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang”** ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, ST., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin, S.E., M.Si., AK,Ca. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, ST., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak M. Aris Ganiardi, S.Si., M.T. selaku Ketua Program Studi DIV Manajemen Informatika.
8. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
9. Ibu Dr. Indri Ariyanti, S.E.,M.Si. selaku Dosen Pembimbing I.

10. Ibu Yusniarti, S.Kom.,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II.
11. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
12. Semua Staff Pegawai Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang.
13. Muhammad Ardiansyah selaku penasehat moral.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, Juli 2018

Penulis

## ABSTRAK

Aplikasi *E-Commerce* Minimarket 212 Mart pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang merupakan aplikasi yang dibuat untuk mempermudah pelanggan dan para investor dalam berbelanja pada Minimarket 212 Mart di Palembang. Terdapat tiga pengguna pada aplikasi ini yaitu admin sebagai pengelola sistem, operator gerai sebagai pengelola tiap gerai dan pelanggan yang dapat melakukan pembelian produk. Aplikasi ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan database *MySQL* dengan berbasis *Web*. Aplikasi ini diharapkan menjadi solusi bagi pihak Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama dalam mengelola kegiatan unit usaha gerai Minimarket 212 Mart yang ada di Palembang.

Kata Kunci : Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama, *E-Commerce*, Minimarket 212 Mart, *Web*

## **ABSTRACT**

The Application of E-Commerce of Minimarket 212 Mart in Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang is an application made to facilitate customers and investors in shopping at Minimarket 212 Mart in Palembang. There are three users in this application is the admin as a system manager, store operators as a manager of each outlet and customers who can make purchases of products. This application is built using PHP programming language by using MySQL database with Web-based. This application is expected to be a solution for the Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama in managing the activities of Minimarket 212 Mart outlets in Palembang..

Key Word : Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama, E-Commerce, Minimarket 212 Mart , Web

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTTO:

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.  
Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.”

(QS Al Insyirah 5 - 6)

“hemat tidak menambah uang!”

(DD)

### LAPORAN INI DIPERSEMBAHKAN UNTUK:

1. Kedua orang tuaku yang senantiasa memberikan cinta, kasih sayang serta do' a, saudari perempuanku Ria Agustina yang ku sayangi dan keluarga besar yang telah memberikan dukungan
2. Ma bro Muhammad Ardiansyah \m/
3. Teman-teman seperjuangan kelas 6 IA
4. Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama
5. Para pembaca

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	4
1.4.1 Tujuan .....	4
1.4.2 Manfaat .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Penelitian .....	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.3 Sistematika Penulisan .....	6



<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Teori Umum .....	7
2.1.1 Pengertian Perangkat Lunak .....	7
2.1.2 Pengertian Komputer .....	7
2.1.3 Pengertian Data .....	7
2.2 Teori Khusus .....	8
2.2.1 Kamus Data .....	8
2.2.2 Pengertian <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	8
2.2.3 Pengertian <i>Blockchart</i> .....	9
2.2.4 Pengertian <i>Flowchart</i> .....	11
2.2.5 Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	13
2.2.6 Metode <i>Waterfall</i> .....	15
2.2.7 Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	16
2.3 Teori Judul .....	16
2.3.1 Pengertian Aplikasi .....	16
2.3.2 Pengertian <i>E-Commerce</i> .....	17
2.3.3 Pengertian Aplikasi <i>E-Commerce</i> Minimarket 212 Mart pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang .....	17
2.4 Teori Program .....	17
2.4.1 Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	17
2.4.1.1 Pengertian <i>MySQL</i> .....	18
2.4.1.2 Keistimewaan <i>MySQL</i> .....	18
2.4.2 Bahasa Pemrograman .....	20
2.4.2.1 HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	20
2.4.2.2 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	20
2.4.3 <i>Web Server</i> .....	21

2.4.3.1 Pengertian <i>XAMPP</i> .....	21
<b>BAB III GAMBARAN UMUM INSTANSI .....</b>	<b>22</b>
3.1 Sejarah Singkat Koperasi Konsumen Warmart Veteran	
Utama .....	22
3.2 Visi dan Misi Koperasi Konsumen Warmart Veteran	
Utama .....	24
3.3 Motto dan Budaya Kerja .....	24
3.4 Data dan Identitas Koperasi Konsumen Warmart Veteran	
Utama .....	24
3.5 Logo Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	25
3.6 Struktur Organisasi .....	26
3.7 Uraian Tugas .....	27
3.8 Unit Usaha Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama ....	29
3.9 Logo Minimarket 212 Mart .....	30
3.10 Sistem Yang Sedang Berjalan .....	31
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>32</b>
4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	32
4.1.1 Penyelidikan Awal .....	32
4.1.2 Prosedur Sistem yang akan Diterapkan .....	32
4.1.3 Studi Kelayakan .....	33
4.1.4 Tempat dan Waktu Penelitian .....	34
4.1.5 Alat dan Bahan .....	34
4.1.6 Kebutuhan Fungsional .....	35
4.1.7 Kebutuhan Non-Fungsional .....	36
4.2 Desain Sistem .....	36

4.2.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	36
4.2.1.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) <i>Level Context</i> .....	37
4.2.1.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) <i>Level Zero</i> .....	39
4.2.1.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) <i>Level 1</i> .....	40
4.2.1.3.1 DFD <i>Level 1 – 3.0 Kelola Produk</i> .....	40
4.2.1.3.2 DFD <i>Level 1 – 4.0 Kelola Anggota</i> .....	41
4.2.1.3.3 DFD <i>Level 1 – 5.0 Kelola Pemesanan</i> ....	42
4.2.1.3.4 DFD <i>Level 1 – 6.0 Kelola Pengiriman</i> ...	43
4.2.1.3.5 DFD <i>Level 1 – 7.0 Kelola Pengguna</i> .....	44
4.2.1.3.6 DFD <i>Level 1 – 8.0 Kelola Cabang</i> .....	45
4.2.1.3.7 DFD <i>Level 1 – 9.0 Kelola Promosi</i> .....	46
4.2.2 <i>Blockchart</i> .....	47
4.2.3 <i>Flowchart</i> .....	48
4.2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	51
4.2.5 <i>Kamus Data</i> .....	52
4.2.6 <i>Desain Table</i> .....	54
4.2.7 <i>Desain Sistem Terperinci</i> .....	58
4.2.7.1 <i>Desain Halaman Awal</i> .....	58
4.2.7.2 <i>Desain Daftar Produk</i> .....	59
4.2.7.3 <i>Desain Menu Tentang Kami</i> .....	60
4.2.7.4 <i>Desain Registrasi Pembeli</i> .....	61
4.2.7.5 <i>Desain Halaman Login</i> .....	62
4.2.7.6 <i>Desain Halaman Detail Promosi</i> .....	63
4.2.7.7 <i>Desain Halaman Beranda Admin</i> .....	64
4.2.7.8 <i>Desain Halaman Data Promosi</i> .....	65
4.2.7.9 <i>Desain Halaman Data Pengguna</i> .....	66
4.2.7.10 <i>Desain Halaman Cabang</i> .....	67

4.2.7.11 Desain Laporan Pelanggan .....	68
4.2.7.12 Desain Laporan Produk .....	69
4.2.7.13 Desain Halaman Laporan Penjualan.....	70
4.2.7.14 Desain Laporan Penjualan .....	71
4.2.7.15 Desain Halaman Ubah Password Admin.....	72
4.2.7.16 Desain Halaman Beranda Operator Gerai .....	73
4.2.7.17 Desain Halaman Data Pelanggan.....	74
4.2.7.18 Desain Halaman Data Anggota .....	75
4.2.7.19 Desain Halaman Data Produk.....	76
4.2.7.20 Desain Halaman Data Penjualan .....	77
4.2.7.21 Desain Halaman Data Pengiriman.....	78
4.2.7.22 Desain Halaman Ubah Password Operator Gerai	79
4.2.7.23 Desain Halaman Beranda Pelanggan.....	80
4.2.7.24 Desain Halaman Profil Pelanggan .....	81
4.2.7.25 Desain Halaman Keranjang Belanja .....	82
4.2.7.26 Desain Halaman Penerimaan .....	83
4.2.7.27 Desain Halaman Konfirmasi Penerimaan.....	84
4.2.7.28 Desain Halaman Detail Produk .....	85
4.2.7.29 Desain Halaman Ubah Password Pelanggan .....	86
4.3 Hasil Tampilan Sistem.....	87
4.3.1 Halaman Awal.....	87
4.3.2 Halaman Daftar Produk.....	87
4.3.3 Halaman Menu Tentang Kami .....	88
4.3.4 Halaman Registrasi Pembeli .....	88
4.3.5 Halaman Login .....	89
4.3.6 Halaman Detail Promosi .....	89
4.3.7 Halaman Beranda Admin .....	90

4.3.8 Halaman Data Promosi.....	90
4.3.9 Halaman Data Pengguna .....	91
4.3.10 Halaman Cabang .....	91
4.3.11 Laporan Pelanggan.....	92
4.3.12 Laporan Produk .....	92
4.3.13 Halaman Laporan Penjualan .....	93
4.3.14 Laporan Penjualan.....	93
4.3.15 Halaman Ubah Password Admin .....	94
4.3.16 Halaman Beranda Operator Gerai .....	94
4.3.17 Halaman Data Pelanggan .....	95
4.3.18 Halaman Data Anggota .....	95
4.3.19 Halaman Data Produk .....	96
4.3.20 Halaman Data Penjualan .....	96
4.3.21 Halaman Data Pengiriman .....	97
4.3.22 Halaman Ubah Password Operator Gerai .....	97
4.3.23 Halaman Beranda Pelanggan .....	98
4.3.24 Halaman Profil Pelanggan.....	98
4.3.25 Halaman Keranjang Belanja.....	99
4.3.26 Halaman Penerimaan.....	99
4.3.27 Halaman Konfirmasi Penerimaan .....	100
4.3.28 Halaman Detail Produk .....	100
4.3.29 Halaman Ubah Password Pelanggan.....	101
4.4 Pengujian Sistem .....	102
4.5 Pemeliharaan Sistem .....	105
4.6 Pembahasan .....	105

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>107</b>
5.1 Kesimpulan .....	107
5.2 Saran .....	107

**DAFTAR PUSTAKA .....**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1 Simbol-Simbol dalam Kamus Data .....	8
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	9
Tabel 2.3 Simbol-Simbol dalam <i>Blockchart</i> .....	10
Tabel 2.4 Simbol-Simbol dalam <i>Flowchart</i> .....	11
Tabel 2.5 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	14
Tabel 3.1 Unit Usaha Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	29
Tabel 4.1 Studi Kelayakan .....	33
Tabel 4.2 Tampilan Tabel pengguna .....	54
Tabel 4.3 Tampilan Tabel pelanggan .....	54
Tabel 4.4 Tampilan Tabel penjualan .....	55
Tabel 4.5 Tampilan Tabel detail_penjualan.....	56
Tabel 4.6 Tampilan Tabel produk.....	56
Tabel 4.7 Tampilan Tabel cabang.....	57
Tabel 4.8 Tampilan Tabel berita_promosi .....	57
Tabel 4.9 Tabel Uji Sistem .....	102

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 3.1 Logo Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	25
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	26
Gambar 3.3 Sistem yang Sedang Berjalan .....	31
Gambar 4.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level <i>Context</i> .....	37
Gambar 4.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level <i>Zero</i> .....	39
Gambar 4.3 DFD Level 1 – 3.0 Kelola Produk .....	40
Gambar 4.4 DFD Level 1 – 4.0 Kelola Anggota .....	41
Gambar 4.5 DFD Level 1 – 5.0 Kelola Pemesanan .....	42
Gambar 4.6 DFD Level 1 – 6.0 Kelola Pengiriman .....	43
Gambar 4.7 DFD Level 1 – 7.0 Kelola Pengguna .....	44
Gambar 4.8 DFD Level 1 – 8.0 Kelola Cabang .....	45
Gambar 4.9 DFD Level 1 – 9.0 Kelola Promosi .....	46
Gambar 4.10 <i>Blockchart</i> .....	47
Gambar 4.11 <i>Flowchart</i> Admin .....	48
Gambar 4.12 <i>Flowchart</i> Operator Gerai .....	49
Gambar 4.13 <i>Flowchart</i> Pelanggan .....	50
Gambar 4.14 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	51
Gambar 4.15 Desain Halaman Awal .....	58
Gambar 4.16 Desain Daftar Produk .....	59
Gambar 4.17 Desain Menu Tentang Kami .....	60
Gambar 4.18 Desain Registrasi Pembeli .....	61
Gambar 4.19 Desain Halaman <i>Login</i> .....	62
Gambar 4.20 Desain Halaman Detail Promosi .....	63



Gambar 4.21	Desain Halaman Beranda Admin .....	64
Gambar 4.22	Desain Halaman Data Promosi .....	65
Gambar 4.23	Desain Halaman Data Pengguna .....	66
Gambar 4.24	Desain Halaman Data Cabang.....	67
Gambar 4.25	Desain Laporan Pelanggan.....	68
Gambar 4.26	Desain Laporan Produk.....	69
Gambar 4.27	Desain Halaman Laporan Penjualan .....	70
Gambar 4.28	Desain Laporan Penjualan.....	71
Gambar 4.29	Desain Halaman Ubah Password Admin .....	72
Gambar 4.30	Desain Halaman Beranda Operator Gerai .....	73
Gambar 4.31	Desain Halaman Data Pelanggan .....	74
Gambar 4.32	Desain Halaman Data Anggota .....	75
Gambar 4.33	Desain Halaman Data Produk .....	76
Gambar 4.34	Desain Halaman Data Penjualan .....	77
Gambar 4.35	Desain Halaman Data Pengiriman .....	78
Gambar 4.36	Desain Halaman Ubah Password Operator Gerai .....	79
Gambar 4.37	Desain Halaman Beranda Pelanggan .....	80
Gambar 4.38	Desain Halaman Profil Pelanggan.....	81
Gambar 4.39	Desain Halaman Keranjang Belanja .....	82
Gambar 4.40	Desain Halaman Penerimaan .....	83
Gambar 4.41	Desain Halaman Konfirmasi Penerimaan .....	84
Gambar 4.42	Desain Halaman Detail Produk.....	85
Gambar 4.43	Desain Halaman Ubah Password Pelanggan.....	86
Gambar 4.44	Halaman Awal.....	87
Gambar 4.45	Halaman Daftar Produk.....	87
Gambar 4.46	Halaman Menu Tentang Kami .....	88
Gambar 4.47	Halaman Registrasi Pembeli .....	88

Gambar 4.48	Halaman <i>Login</i> .....	89
Gambar 4.49	Halaman Detail Promosi .....	89
Gambar 4.50	Halaman Beranda Admin .....	90
Gambar 4.51	Halaman Data Promosi.....	90
Gambar 4.52	Halaman Data Pengguna .....	91
Gambar 4.53	Halaman Cabang .....	91
Gambar 4.54	Laporan Pelanggan .....	92
Gambar 4.55	Laporan Produk .....	92
Gambar 4.56	Halaman Laporan Penjualan .....	93
Gambar 4.57	Laporan Penjualan.....	93
Gambar 4.58	Halaman Ubah Password Admin .....	94
Gambar 4.59	Halaman Beranda Operator Gerai .....	94
Gambar 4.60	Halaman Data Pelanggan .....	95
Gambar 4.61	Halaman Data Anggota .....	95
Gambar 4.62	Halaman Data Produk .....	96
Gambar 4.63	Halaman Data Penjualan .....	96
Gambar 4.64	Halaman Data Pengiriman .....	97
Gambar 4.65	Halaman Ubah Password Operator Gerai .....	97
Gambar 4.66	Halaman Beranda Pelanggan .....	98
Gambar 4.67	Halaman Profil Pelanggan.....	98
Gambar 4.68	Halaman Keranjang Belanja.....	99
Gambar 4.69	Halaman Penerimaan.....	99
Gambar 4.70	Halaman Konfirmasi Penerimaan .....	100
Gambar 4.71	Halaman Detail Produk .....	100
Gambar 4.72	Halaman Ubah Password Pelanggan.....	101