



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) adalah lembaga otoritas keolahragaan di Indonesia yang memiliki beberapa cabang olahraga salah satunya yaitu Panahan. Panahan adalah salah satu olahraga yang berasal dari Negara Inggris. Panahan ini telah ada di Indonesia sejak lama dan ada hingga kini. Tetapi, banyak olahraga lain yang banyak diminati oleh generasi sekarang, seperti menembak, sepak bola, angkat besi, renang, dan lain sebagainya. Sebagai generasi muda seharusnya kita lebih menyenangi budaya sendiri dari pada budaya orang lain. Pada setiap daerah selalu mempunyai atlet-atlet tangguh di setiap kelasnya.

Seseorang yang ingin menjadi atlet harus mengikuti seleksi yang diadakan KONI. Proses seleksi atlet Panah binaan KONI berdasarkan laporan prestasi atlet dari pelatih kota/kabupaten kepada KONI khususnya pada bidang binaan prestasi, setelah KONI menerima laporan prestasi atlet pihak KONI akan melakukan pengecekan laporan, apabila data tersebut telah disetujui maka atlet akan melakukan penandatanganan kontrak sebagai atlet binaan KONI Provinsi Sumatera Selatan. Adapun kekurangan dari proses seleksi atlet binaan tersebut yaitu terdapat kecurangan dalam penyeleksian atlet binaan, serta lambatnya proses penentuan penilaian penyeleksian atlet binaan. Selama ini belum ada sistem yang mempermudah pelaksanaan seleksi atlet panahan. Seleksi dapat dilakukan dengan menggunakan sistem pendukung keputusan.

Metode *WP* dapat membantu dalam pengambilan keputusan suatu kasus, akan tetapi perhitungan dengan menggunakan metode *WP* ini hanya yang menghasilkan nilai terbesar yang akan terpilih sebagai alternatif yang terbaik. Perhitungan akan sesuai dengan metode ini apabila alternatif yang terpilih memenuhi kriteria yang telah ditentukan. Metode *WP* ini lebih efisien karena waktu yang dibutuhkan dalam perhitungan lebih singkat. Dengan menggunakan metode *WP* kegiatan seleksi binaan atlet dapat dilakukan dengan cepat dan aman, sehingga tidak ada lagi kesalahan dalam pemilihan atlet binaan maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian judul tugas akhir “ **Sistem Pendukung**



Keputusan Rekomendasi Pemilihan Calon Atlet Panah Di KONI Provinsi Sumsel Dengan Menggunakan Metode Weighted Product”.

1.2. Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah di uraikan diatas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pelatih bingung untuk menyeleksi calon atlit panahan yang akan di bina di KONI Provinsi Sumsel.
2. Kurang tepatnya pemilihan calon atlit panahan binaan KONI Provinsi Sumsel.
3. Belum ada Sistem Pendukung Keputusan calon atlit panahan binaan KONI Provinsi Sumsel.

1.3. Batasan Masalah

Agar penelitian menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan maka penulis membatasi ruang lingkup sistem ini hanya untuk pemilihan seleksi atlit panahan pada KONI Provinsi Sumsel.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Tugas Akhir dan pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu Pelatih memilih calon atlit panahan sesuai dengan kriteria yang di butuhkan.
2. Menentukan Seleksi calon atlit panahan dengan menggunakan Metode *Weighted Product*.

1.4.2. Manfaat

Adapun manfaat dari penulisan Tugas Akhir dan pembuatan aplikasi ini adalah:



1. Memudahkan Pelatih untuk menyeleksi calon atlit panahan di KONI Sumsel.
2. Memudahkan Pelatih dalam memilih calon atlit panahan dengan akurat dan tepat

1.5. Metodologi Pengumpulan Data

1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data

Tempat dilakukan studi kasus ini yaitu di KONI Provinsi Sumsel yang beralamatkan di Jl. Jenderal Sudirman No.1048, 20 Ilir D. I, Ilir Tim. I, Kota Palembang Sumatera Selatan 30126.

1.5.2. Teknik Pengumpulan Data

pengumpulan data yang dilakukan penulis dengan cara sebagai berikut:

1. Data Primer

Data Primer adalah data yang pertama kali di catat dan dikumpulkan dalam penelitian. Data primer (data utama) memerlukan interaksi langsung dengan pelatih panahan KONI Sumsel. Adapun langkah-langkah yang digunakan yaitu sebagai berikut :

a. Teknik Wawancara

Wawancara adalah suatu teknik yang paling singkat untuk mendapatkan data, namun sangat tergantung pada kemampuan pribadi sistem analis untuk dapat memanfaatkannya. Dalam praktek dilapangan, penulis melakukan wawancara dengan para pelatih panahan di KONI Sumsel. Wawancara tersebut menghasilkan sebuah kendala yang di hadapi oleh pihak KONI Sumsel, dimana seleksi atlit lebih mudah untuk dilakukan.

b. Teknik Pengamatan (Observasi)

Pengamatan langsung atau observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan langsung atau melihat kegiatan yang dilakukan. Teknik Observasi ini merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang cukup efektif untuk memepelajari suatu system. Pada waktu observasi, system analis dapat ikut



berpartisipasi atau hanya mengamati orang-orang yang sedang melakukan suatu kegiatan tertentu yang sedang di observasi.

c. Dokumentasi

Penulis mengumpulkan data-data, baik berupa arsip maupun file yang berkaitan dengan atlit panahan di KONI Sumsel sebagai referensi untuk sistem yang akan di buat.

2. Data Sekunder

Data Sekunder yaitu data yang dikumpulkan dari sumber-sumber yang ada pengumpulan data sekunder dapat dilakukan dengan cara mencari dan mempelajari referensi jurnal,buku-buku,artikel, teori yang mendukung, serta referensi lainnya yang berkaitan dengan tugas akhir. Disini penulis melakukan pengambilan data secara tidak langsung, yaitu dengan cara mencari informasi melalui jurnal penelitian, buku, dan sumber dokumen lainnya.

1.6. Sistematika Penulisan

Agar mendapatkan gambaran yang jelas terhadap penyusunan Tugas Akhir ini, maka tugas akhir ini dibagi menjadi lima BAB. Secara garis besar sistematika penulisannya sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis akan mengemukakan garis besar mengenai tugas akhir ini secara singkat dan jelas mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan tugas akhir, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini penulis menguraikan secara singkat mengenai teori yang berkaitan dengan judul Tugas Akhir, diantaranya pengertian Sistem Informasi dan Metode *Weighted Product*, dan istilah-istilah yang dipakai dalam



pembuatan aplikasi tersebut seperti pengertian UML (*Unified Model Language*), *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, *Component Diagram*, *Deployment Diagram*, beserta simbol-simbol yang digunakan, dan teori yang berkaitan dengan program yang digunakan seperti *Bahasa Pemrograman Berbasis Web (PHP)* dan database *MySQL* yang dijadikan sebagai acuan pembahasan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan menguraikan ruang lingkup penelitian, metode penelitian, analisa dan perancangan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi pembahasan dari masalah yang ada melalui Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Pemilihan Calon Atlet Panah Di KONI Provinsi Sumsel Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berguna bagi semua pihak dan sebagai tahun tinjauan untuk pihak yang membacanya.