



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Pada bab ini penulis akan menyimpulkan dari keseluruhan pembahasan yang telah penulis sampaikan pada bab-bab sebelumnya dalam mengatasi permasalahan dalam pengolahan data peserta pendidikan dan pelatihan pada PT. Jitu Kreasi Utama.

1. Aplikasi Pengolahan Data Peserta Pendidikan dan Pelatihan pada PT. Jitu Kreasi Utama ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database* nya. Aplikasi ini memiliki *form-form* yang meliputi *form login*, *form register*, *form tambah data*, *form edit data*, *form pencarian*, dan beberapa fungsi seperti hapus, cetak data dan menu *navigasi-bar* yang memudahkan dalam pengoperasian aplikasi.
2. Penerapan sistem yang dibuat digunakan untuk internal perusahaan yaitu Admin selaku tim seleksi peserta diklat, Instruktur dan Asisten Instruktur selaku tim pengajar diklat, serta Peserta dapat melakukan pendaftaran diklat pada aplikasi. Dengan tujuan agar dapat mempermudah dalam proses pengolahan data peserta, menyeleksi calon peserta dan perekapan (laporan) data peserta.
3. Implementasi sistem ini terdiri dari admin yang mengelola data peserta, data *user* instruktur dan data diklat yang bertugas untuk menginput, mengedit, dan menghapus data-data tersebut. Instruktur dan Asisten Instruktur memperoleh informasi data peserta dan menginput serta mengedit data berkas instruktur. Peserta memperoleh informasi data materi diklat untuk melakukan pendaftaran dengan membuat akun terlebih dahulu dan peserta dapat menginput, mengedit data diri serta berkas pendaftaran



5.2. Saran

Berdasarkan beberapa kesimpulan diatas, penulis memberikan beberapa saran yang dapat dipertimbangkan bagi Perusahaan dalam menangani masalah. Adapun beberapa saran yang penulis sampaikan pada PT. Jitu Kreasi Utama dalam menangani masalah yang terjadi adalah sebagai berikut:

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, aplikasi ini dapat dikembangkan lagi sesuai dengan kebutuhan dan perubahan yang terjadi seiring berkembangnya sistem Pendidikan dan Pelatihan (diklat) yang ada di Balai Diklat Industri Denpasar yang bekerjasama dengan PT. Jitu Kreasi Utama.
2. Bagian Pendaftaran Peserta untuk pengisian *form* link portofolio, ada baiknya jika karya peserta memakai *watermark* atau logo buatan sendiri agar tidak terjadi peminjaman karya atau memakai karya orang lain untuk pengiriman portofolio yang merupakan sebagai syarat mutlak mengikuti kegiatan diklat di Balai Diklat Industri Denpasar yang bekerjasama dengan PT. Jitu Kreasi Utama.
3. Untuk *project* akhir dari kegiatan diklat, peserta diwajibkan untuk *upload* karyanya dan diinput ke akun peserta masing-masing, agar admin atau tim seleksi serta instruktur juga dapat *backup* datanya atau melihat karya peserta tanpa harus *copy paste* dari PC ke flashdisk.