



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Sriwijaya adalah Politeknik yang memiliki visi menjadi lembaga pendidikan vokasi yang unggul dan terkemuka berada di Sumatera Selatan. Berlokasi di Jalan Sriwijaya Negara Bukit Besar Palembang. Di kampus ini diterapkan 3T, tepat waktu, tepat ukuran, tepat aturan. Salah satunya kompensasi. Kompensasi juga berperan dalam kedisiplinan mahasiswa dalam aktivitas perkuliahan sebagai denda atau sanksi bagi yang tidak mematuhi peraturan. Pada sistem kompensasi mahasiswa terdapat informasi tentang jumlah ketidakhadiran mahasiswa dalam perkuliahan, jadwal mingguan absensi dapat digunakan dengan teknologi untuk memproses atau melihat berapa banyak kompensasi absensi ketidakhadiran dalam kegiatan perkuliahan.

Pengolahan data yang terdapat di Politeknik Negeri Sriwijaya khususnya pada Jurusan Manajemen Informatika masih sederhana karena menggunakan aplikasi ms.excel yang tentu saja belum optimal. Sehingga dibutuhkan perubahan metode dari informasi kertas ke bentuk digital. Perangkat lunak komputer dapat dijadikan alternatif untuk memudahkan proses kompensasi kepada mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya khususnya Manajemen Informatika. Sebagai contoh, informasi data kompensasi dapat dilakukan di dalam sebuah perangkat lunak sehingga lebih mempercepat proses pengolahan data.

Untuk meningkatkan kedisiplinan mahasiswa sangat diperlukan, oleh karena itu diperlukan suatu sistem aplikasi dalam absensi kompensasi mahasiswa agar dapat mengurangi absensi ketidakhadiran mahasiswa dalam perkuliahan. Agar dapat menghadirkan sebuah sistem yang dapat mempermudah dan mempersingkat kegiatan yang ada pada Politeknik tersebut khususnya Jurusan Manajemen Informatika serta meningkatkan kedisiplinan kepada Mahasiswa.

Alternatif solusi dari permasalahan tersebut adalah perangkat lunak yang berupa perangkat lunak berbasis Web. Perangkat lunak ini akan digunakan oleh mahasiswa yang nantinya digunakan untuk menjadi sarana informasi absensi



kompensasi mahasiswa selama tidak hadir dalam kegiatan perkuliahan yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya khususnya jurusan Manajemen Informatika. Pada perangkat lunak ini juga tersedia fitur *login* data mahasiswa atau *register*, informasi data kompensasi sehingga akan mempercepat proses informasi data. Perangkat bergerak yang akan digunakan adalah komputer dengan sistem operasi *website*, maka aplikasi kompensasi tersebut harus dirancang agar dapat dijalankan pada *platform* komputer.

Penjelasan diatas yang akan menjadi permasalahan dan juga menjadi latar belakang dibuatnya penelitian ini. Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut maka dibuatlah sebuah aplikasi baru yang nantinya dapat membantu proses informasi, sekaligus melaporkan hasil perhitungan kompensasi dan tentunya diharapkan dapat mempercepat proses yang ditetapkan. Dengan pertimbangan diatas maka dibuat laporan tugas akhir berjudul **“Aplikasi Kompensasi Mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Online Berbasis Web Menggunakan Metode *Extreme Programming (XP)*”**.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka ditemukan beberapa rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana prosedur membangun sebuah aplikasi kompensasi mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Berbasis *Website*?
2. Proses Informasi data kompensasi masih dalam bentuk kertas.

1.3. Tujuan dan Manfaat Penulisan

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Merancang dan membuat aplikasi kompensasi mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Jurusan Manajemen Informatika.
2. Menerapkan informasi data kompensasi mahasiswa dalam bentuk *Web*.
3. Menerapkan laporan hasil perhitungan lama kompensasi dalam bentuk *Web*.

1.4. Batasan Masalah

Untuk Menghindari agar pembahasan tidak menyimpang dari topik bahasan, maka penulis membatasi pembahasan ruang lingkup sistem yang akan dibangun yaitu :



1. Penelitian ini hanya dilakukan di Politeknik Negeri Sriwijaya Jurusan Manajemen Informatika.
2. Pembangunan aplikasi menggunakan metode *Extreme Programming* dan menggunakan bahasa Pemrograman *PHP* dan *Database MySQL*.
3. Komputer yang digunakan bisa menggunakan sistem operasi *Windows* dengan versi minimal *Windows 7* dan *prosesor Dual Core*.

1.5. Sistematika Pembahasan

Untuk memudahkan penyusunan laporan Tugas Akhir, penulis menggunakan sistematika penulisan yang bertujuan untuk mempermudah dalam penyusunan laporannya. Adapun sistematika laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada BAB ini penulisan akan mengemukakan garis besar mengenai Tugas Akhir ini secara singkat dan jelas mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan , batasan masalah dan sistematika pembahasan.

BAB II Tinjauan Pustaka

Pada BAB ini akan deskripsi tentang teori yang terkait, memberikan pemahanan pembaca.

BAB III Metodologi Penelitian

Pada BAB ini akan mendeskripsikan instansi mahasiswa tugas, uraian secara rinci metode, menguraikan konsep yang anda tawarkan.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada BAB ini akan dibahas mengenai spesifikasi perangkat lunak, rancangan perangkat lunak, deskripsi perangkat lunak.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam BAB ini berisi kesimpulan, Sebagai tindak lanjut dari kesimpulan maka pada akhir penulisan dikemukakan saran-saran yang berhubungan dengan masalah yang telah dibahas.