

**Sistem Informasi Pemasaran Perumahan Liverpool 2 di Jakabaring pada CV  
Bangkok Sukses Berbasis Web**



**LAPORAN AKHIR**

**Disusun Sebagai Persyaratan Untuk Menyelesaikan  
Pendidikan Diploma III Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :**

**Habibu Rokhman  
061430801512**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2017**

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTTO:

*“Jangan Menyesal dengan kesalahan yang pernah dibuat tapi lakukan sesuatu untuk memperbaikinya.”*

*“Barang siapa bertakwa kepada Allah maka Dia akan menjadikan jalan keluar baginya, dan memberinya rezeki dari jalan yang tidak ia sangka, dan barang siapa yang bertawakkal kepada Allah maka cukuplah Allah baginya, sesungguhnya Allah melaksanakan kehendak-Nya, Dia telah menjadikan untuk setiap sesuatu kadarnya.”*

*- Q.S. Ath-Thalaq: 2-3*

### *Laporan ini Kami Persembahkan Kepada:*

- ❖ Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW*
- ❖ Orang tua yang selalu mendampingi dan mendoakan*
- ❖ Adik-adikku tercinta (Yoga Romadhon, Yogi Romadhon, dan Krisna Bayu Aji)*
- ❖ Keluarga Besar tercinta (Kakek dan Saudara-saudara)*
- ❖ Semua dosen yang telah memberikan bimbingan dan ilmu pengetahuan.*
- ❖ Pengurus perpustakaan jurusan Manajemen Informatika bapak Mustofa atau yang akrab di panggil pak Mus*
- ❖ Teman-teman yang telah berjuang bersama-sama selama pembuatan laporan ini terutama kelas 6 IE*
- ❖ Almamater*

## ABSTRACT

The purpose of making this final report is to create a marketing information system for Liverpool 2 housing in Jakabaring web-based on CV Bangkok Sukses. The purpose of making this system in order to assist the part of pemasaran at the CV Bangkok Success in activities memasarkan existing housing, especially in the housing Liverpool 2. This system is made using PHP programming language. System development analysis used is waterfall method. Data collection is done directly to CV Bangkok Success in the marketing section by collecting and studying existing data (primary data) as well as interviewing with employees or marketing staff (secondary data). The results obtained from this report is a marketing information system that contains housing data and order forms that can be used by consumers to order a house located in residential Liverpool 2.

Key words : Pemasaran, Perumahan, Liverpool 2

## **ABSTRAK**

Tujuan membuat laporan akhir ini adalah untuk membuat sebuah sistem informasi pemasaran perumahan Liverpool 2 di Jakabaring pada CV Bangkok Sukses berbasis web. Tujuan pembuatan sistem ini agar dapat membantu bagian pemasaran pada CV Bangkok Sukses dalam kegiatan memasarkan perumahan yang ada, khususnya pada perumahan Liverpool 2. Sistem ini dibuat menggunakan bahasa pemograman *PHP*. Analisis pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall*. Pengumpulan data dilakukan secara langsung ke CV Bangkok Sukses pada bagian pemasaran dengan mengumpulkan dan mempelajari data yang ada (data primer) serta melakukan wawancara dengan karyawan atau staff pemasaran (data skunder). Hasil yang diperoleh dari laporan ini adalah sistem informasi pemasaran yang berisikan data-data perumahan dan form pemesanan yang dapat digunakan oleh konsumen untuk memesan rumah yang terdapat di perumahan Liverpool 2.

Kata kunci : Pemasaran, perumahan, liverpool 2

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Sistem Informasi Pemasaran Perumahan Liverpool 2 di Jakabaring pada CV Bangkok Sukses Berbasis Web”** dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis, penulis telah banyak memperoleh bantuan, bimbingan dan saran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis dengan segala kerendahan dan ketulusan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T, selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, S.T.,M.T, selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin, S.E.,M.Si.,AK,Ca, selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T, selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T, selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, S.T.,M.Kom, selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan Dosen Pembimbing.
7. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom.,M.Kom, selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya .
8. Bapak Aris Ganiardi, S.Si, M.T selaku Kepala Program Studi DIV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

9. Ibu Devi Sartika,, S.Kom.M.AB., selaku Dosen Pembimbing I Laporan akhir Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
10. Ibu Leni Novianti, S.Kom.,M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II Laporan akhir Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
11. Orang tua, keluarga besar, sahabat, serta orang terkasih yang telah memberikan dorongan semangat dan doa selama penulis dalam masa pendidikan maupun penulisan Laporan Akhir ini.
12. Teman-teman seperjuangan, khususnya kelas 6.IE yang telah banyak memberikan dukungan kepada penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Amin.

Palembang, Juli 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PENGESAHAN SIDANG LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	3
1.3. Pembatasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4.1. Tujuan.....	4
1.4.2. Manfaat.....	4
1.5. Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data.....	4
1.5.2. Teknik Pengumpulan Data .....	5
1.5.3. Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
2.1. Teori Umum.....	8
2.1.1. Pengertian Teknologi.....	8
2.1.2. Pengertian Komputer.....	8
2.1.3. Pengertian Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	9
2.1.4. Pengertian Sistem .....	9
2.1.5. Pengembangan Sistem.....	9

2.2.	Teori Judul .....	10
2.2.1.	Pengertian Sistem .....	10
2.2.2.	Pengertian Informasi .....	11
2.2.3.	Pengertian Pemasaran.....	11
2.2.4.	Pengertian Perumahan .....	12
2.2.5.	Pengertian Pengertian Persekutuan Komanditer ( <i>Commanditaire Vennooschap/ CV</i> ) .....	12
2.2.6.	Pengertian Web .....	12
2.2.7.	Pengertian Judul Secara Keseluruhan .....	13
2.3.	Teori Khusus .....	13
2.3.1.	<i>Data Flow Diagram</i> .....	13
2.3.1.1.	Pengertian <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	13
2.3.1.1.	Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	13
2.3.1.2.	Tahapan Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> .....	14
2.3.2.	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i> .....	15
2.3.2.1.	Pengertian <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i> .....	15
2.3.2.1.	Simbol-simbol <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i> ..	15
2.3.3.	<i>Block Chart</i> .....	17
2.3.3.1.	Pengertian <i>Block Chart</i> .....	17
2.3.3.2	Simbol-simbol pada <i>Block Chart</i> .....	17
2.3.4.	<i>Flowchart</i> .....	18
2.3.4.1.	Pengertian <i>Flowchart</i> .....	18
2.3.4.2.	Simbol-simbol <i>Flowchart</i> .....	19
2.4.	Teori Program .....	20
2.4.1.	Pengertian Kamus Data .....	20
2.4.2.	Pengertian Basis Data ( <i>Database</i> ).....	22
2.4.3.	Pengertian HTML.....	22
2.4.4.	Pengertian CSS .....	23
2.4.5.	Pengertian JavaScript .....	24
2.4.6.	Pengertian PHP.....	25
2.4.7.	Pengertian XAMPP .....	26



2.4.8. Pengertian MySQL.....	26
2.4.9. Pengertian PHPMyAdmin.....	27
<b>BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	<b>28</b>
3.1. Sejarah Singkat PT PLN (Persero) WS2JB.....	28
3.2. Visi, Misi, dan Motto PT. PLN (Persero).....	28
3.2.1. Visi .....	28
3.2.2. Misi.....	29
3.3. Struktur Organisasi PT PLN (Persero) WS2JB.....	29
3.6.1. Direktur Utama.....	30
3.6.2. Jendral Manajer .....	30
3.6.3. Manajer.....	30
3.6.4. Pemasaran.....	31
3.6.5. Admin.....	31
3.3.6 Arsitek/Operasional.....	32
3.4. Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan .....	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>34</b>
4.1. Prosedur Sistem yang akan Diterapkan .....	34
4.2. Alat Bantu Perancangan .....	34
4.2.1. Perangkat Keras ( <i>hardware</i> ).....	34
4.2.2. Perangkat Lunak ( <i>software</i> ) .....	35
4.2.3. Bahan Bantu Perancangan.....	35
4.3. Tahap Pengembangan Sistem.....	35
4.3.1. Pendefinisian Masalah.....	35
4.3.2. Studi Kelayakan.....	35
4.4. Analisis Kebutuhan .....	36
4.4.1. Kebutuhan Fungsional ( <i>Functional Reuirement</i> ).....	36
4.5. Prosedur Sistem yang akan Diterapkan .....	36
4.5.1. Diagram Konteks.....	37
4.5.2. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	37
4.5.3. <i>Blockchart</i> .....	38
4.5.4. <i>Flowchart Admin</i> .....	39

4.5.5. <i>Flowchart</i> Konsumen .....	40
4.5.6. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	41
4.6. Kamus Data ( <i>Data Dictionary</i> ) .....	42
4.7. Desain Tabel <i>Database</i> .....	44
4.7.1. Tabel User .....	44
4.7.2. Tabel Booking .....	44
4.7.3. Tabel Perumahan .....	45
4.7.4. Tabel Rumah .....	45
4.8. Rancangan Masukan.....	46
4.8.1. Desain Halaman <i>Login</i> .....	46
4.8.2. Desain Halaman Home.....	47
4.8.3. Desain Halaman User .....	47
4.8.4. Desain Halaman Perumahan.....	48
4.8.5. Desain Halaman Rumah .....	48
4.8.6. Desain Halaman Booking.....	49
4.8.7. Desain Halaman Beranda (Konsumen) .....	49
4.8.8. Desain Halaman Tentang (Konsumen) .....	50
4.8.9. Desain Halaman Data Kontak (Konsumen) .....	50
4.9. Tampilan Aplikasi .....	51
4.9.1. Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	51
4.9.2. Tampilan Halaman Home.....	51
4.9.3. Tampilan Halaman User .....	52
4.9.4. Tampilan Halaman Perumahan .....	52
4.9.5. Tampilan Halaman Rumah.....	53
4.9.6. Tampilan Halaman Booking.....	53
4.9.7. Tampilan Halaman Beranda (Konsumen) .....	54
4.9.8. Tampilan Halaman Tentang (Konsumen) .....	54
4.9.9. Tampilan Halaman Data Kontak (Konsumen).....	55
4.10. Pengujian Perangkat Lunak .....	55
4.10.1. Lingkungan Pengujian.....	55
4.10.2. Rancangan Pengujian .....	55

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>58</b>
5.1. Kesimpulan .....	58
5.2. Saran .....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>LISTING</b>	

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b>	Simbol-simbol <i>DFD</i> .....	13
<b>Tabel 2.2</b>	Simbol- Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	16
<b>Tabel 2.3</b>	Simbol-simbol dalam <i>Blockchart</i> .....	17
<b>Tabel 2.4</b>	Simbol-simbol <i>Flow Chart</i> .....	19
<b>Tabel 2.5</b>	Simbol-simbol Kamus Data .....	21
<b>Tabel 4.1</b>	Tabel <i>User</i> .....	44
<b>Tabel 4.2</b>	Tabel Booking .....	44
<b>Tabel 4.3</b>	Tabel Perumahan.....	45
<b>Tabel 4.4</b>	Tabel Rumah .....	45
<b>Tabel 4.5</b>	Hasil Uji Coba Sistem .....	56

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Tampilan Hasil CSS .....	24
<b>Gambar 2.2</b>	Tampilan Hasil PHP .....	26
<b>Gambar 3.1</b>	Struktur Organisasi CV Bangkok Sukses.....	29
<b>Gambar 3.2</b>	Prosedur Sistem yang Berjalan .....	33
<b>Gambar 4.1</b>	<i>Diagram Konteks</i> .....	37
<b>Gambar 4.2</b>	<i>Diagram Data Flow Diagram</i> .....	38
<b>Gambar 4.3</b>	<i>Blockchart Diagram</i> .....	39
<b>Gambar 4.4</b>	<i>Flowchart Diagram Admin</i> .....	40
<b>Gambar 4.5</b>	<i>Flowchart Diagram Konsumen</i> .....	41
<b>Gambar 4.6</b>	<i>EntityRelation Diagram (ERD)</i> .....	42
<b>Gambar 4.7</b>	Desain Halaman <i>Login</i> .....	46
<b>Gambar 4.8</b>	Desain Halaman <i>Home</i> .....	47
<b>Gambar 4.9</b>	Desain Halaman User .....	47
<b>Gambar 4.10</b>	Desain Halaman Perumahan.....	48
<b>Gambar 4.11</b>	Desain Halaman Rumah .....	48
<b>Gambar 4.12</b>	Desain Halaman Booking.....	49
<b>Gambar 4.13</b>	Desain Halaman Beranda (Konsumen) .....	49
<b>Gambar 4.14</b>	Desain Halaman Tentang (Konsumen).....	50
<b>Gambar 4.15</b>	Desain Halaman Kontak (Konsumen) .....	50
<b>Gambar 4.16</b>	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	51
<b>Gambar 4.17</b>	Tampilan Halaman Home.....	51
<b>Gambar 4.18</b>	Tampilan Halaman User .....	52
<b>Gambar 4.19</b>	Tampilan Halaman Perumahan.....	52
<b>Gambar 4.20</b>	Tampilan Halaman Rumah.....	53
<b>Gambar 4.21</b>	Tampilan Halaman Booking.....	53
<b>Gambar 4.22</b>	Tampilan Halaman Beranda (Konsumen) .....	54
<b>Gambar 4.23</b>	Tampilan Halaman Tentang (Konsumen) .....	54
<b>Gambar 4.24</b>	Tampilan Halaman Kontak (Konsumen).....	55