

DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal, Chandy. 2017. "Pelaksanaan Kebijakan Pembuatan Kartu Identitas Anak Di Kota Bandar Lampung". *Skripsi*. Fakultas Hukum, Hukum Administrasi Negara, Universitas Lampung.
- Amir Fatah Sofyan dan Agus Purwanto. 2008. *Multimedia Digital: Animasi, Sound, Editing, dan Video Editing*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Binato, Iwan. 2013. *Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia*. Makalah dipresentasikan pada Seminar Nasional Riset dan Teknologi Terapan, September 26-27, Jakarta.
- Curran, Steven. 2000. *Motion Graphics : Graphics Design for Broadcast and Film*. Amerika: Rockport.
- Churchill, Gilbert A. 2005. "Dasar-Dasar Riset Pemasaran", Edisi 4, Jilid I, Alih Bahasa Oleh Andriani, Dkk. Jakarta: Erlangga.
- Mardalis. 2008. *Metodelogi Penelitian: Suatu Pendekatan Proposal*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Media Digital Kreasi. 2016. Pengertian Motion Graphics Dan Cara Membuatnya. <https://www.dafideff.com/2016/01/pengertian-motion-graphics-dan-cara-membuatnya.html> [diakses 08-02-2019 pukul 19.00 WIB]
- Nazir. 2014. *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Pemerintah Indonesia. 2016. *Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia Nomor 2 Tahun 2016 Tentang Kartu Identitas Anak*. Jakarta: Sekretaris Negara.
- Putri, Yesty Desca Refita. 2017. Pembuatan Motion Graphics Sebagai Media Sosialisasi dan Promosi untuk aplikasi mobile trading online mandiri sekuritas. *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer*. Politeknik Negeri Jakarta. Jakarta: Yayasan Kopertip Indonesia. Vol 1(2). Hal 85-92.

- Rudianto, dkk. 2018. Perancangan Animasi Multimedia Iklan Layanan Masyarakat tentang proses pembuatan E-KTP. *Jurnal Akrab Juara*. Universitas AMIK BSI. Jakarta Barat: Yayasan Akrab Pekanbaru. Vol. 3(1). Hal 31-38.
- Ruslan, Arief. 2016. *Animasi: Perkembangan dan Konsepnya*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Suhardi dan Sunarti S. 2019. *Sosiologi 2*. Bandung: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.