

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan analisis video animasi komponen perangkat keras komputer yang telah dikerjakan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Berdasarkan hasil uji kuesioner terhadap responden, maka dapat disimpulkan responden setuju bahwa:
 - a. Informasi dari video mudah dimengerti.
 - b. Jumlah informasi dari video ini sudah lengkap.
 - c. Penyampaian pembelajaran yang disampaikan menarik.
 - d. Pembelajaran video animasi ini mudah dipahami
 - e. Dengan Media Pembelajaran animasi, pembelajaran lebih mudah dicermati
 - f. Video ini menarik dari segi gambar/grafis, warna, teks/tipografi, animasi dan audio.
 - g. Video ini bisa digunakan diberbagai media yang mendukung pemutaran video.
2. Tanggapan mahasiswa terhadap penggunaan media pembelajaran tentang komponen perangkat keras komputer berbasis animasi 3D sebagai media pembelajaran untuk Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya adalah baik. Untuk penilaian aspek dari segi pembelajaran mendapat skor 1373 atau 91.5% termasuk pada katagori sangat baik, dan aspek dari segi video mendapat skor 1425 atau 95.0% pada katagori sangat baik. Jika digabung maka media pembelajaran tentang komponen perangkat keras komputer berbasis animasi 3D dikatagorikan sangat layak.

5.2. Saran

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proses perancangan video yang penulis buat. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Diharapkan resolusi video animasi akan lebih bagus dan halus, dengan menggunakan resolusi 100%.
2. Perhatikan penggunaan cahaya, terkadang cahaya yang digunakan dapat berubah yang menyebabkan tempat gelap dan warna yang tidak menonjol.
3. Lebih aktif dalam menggunakan karakter 3D, tambahkan adegan karakter yang sedang bicara atau bergerak.
4. Lebih kreatif dalam penggunaan animasi termasuk *Camera Animation*.
5. Gunakan teks saat narator sedang berbicara atau menjelaskan sesuatu, sehingga dapat lebih dimengerti.