

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan perancangan dan realisasi media pembelajaran *audio-visual* tentang peningkatan sesamol sebagai zat penghambat pertumbuhan sel kanker dengan menggunakan teknik *motion graphic* yang telah dikerjakan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu media pembelajaran *audio-visual* dengan menggunakan teknik *motion graphic* ini menarik sehingga informasi yang ingin disampaikan mudah untuk dicerna audiens. Lalu berdasarkan hasil video, data kuesioner pada pengujian alfa dan beta, berikut hasil yang didapat :

- a. Media pembelajaran *audio-visual* tentang peningkatan sesamol sebagai zat penghambat pertumbuhan sel kanker dengan menggunakan teknik *motion graphic* ini berdurasi 7 menit 58 detik dan dibuat dengan beberapa teknik seperti *tracing, clipping mask, basic animation, text animation, masking, trim paths, in-out animation, add cut point* dan *speed duration*.
- b. Hasil pengujian alfa menyatakan bahwa media pembelajaran *audio-visual* ini mempunyai nilai akhir sebesar 31,4 berada di kategori “**baik**” dan mempunyai persentase keberhasilan mencapai **78,5%**. Maka media pembelajaran *audio-visual* ini layak secara penampilan untuk dipublikasikan kepada audiens.
- c. Hasil pengujian beta menyatakan bahwa media pembelajaran *audio-visual* ini mempunyai nilai akhir sebesar 121,8 berada di kategori “**sangat baik**” dan mempunyai persentase keberhasilan mencapai **81,2%**. Maka media pembelajaran *audio-visual* ini layak dijadikan media untuk membantu para pelaku pendidikan dalam mengajar dengan materi terkait.

## 5.2. Saran

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proses perancangan media pembelajaran *audio-visual* yang penulis buat. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

- a. Diharapkan agar dimasa yang akan datang, media pembelajaran *audio-visual* ini dapat digunakan pelaku pendidikan dalam membantu proses belajar mengajar.
- b. Sebaiknya dalam pembuatan media pembelajaran *audio-visual* ini dapat ditambahkan lebih banyak lagi *motion graphic* karena masih ada beberapa bagian video yang belum dimaksimalkan.
- c. Dengan teknik *motion graphic*, diperlukan keahlian dalam memproduksi animasi, mengolah dan memvisualisasikan data menjadi animasi yang menarik dan mudah dipahami.
- d. Diharapkan dimasa yang akan datang kualitas audio perlu diperhatikan dengan menggunakan alat rekaman yang lebih memadai dan diperlukan juga *dubber* (pengisi suara) yang *professional* agar pembeacaan narasi lebih tepat dan baik.