

Daftar Pustaka

- Albardon. 2010. Tentang Definisi Animasi. Diunggah pada 22 Agustus 2010. Diunduh pada tanggal 12 Oktober 2018. <https://id.svhoong.com/internet-and-technologies/software/2040864-definisi-animasi/>.
- Haq. 2014. Kualitas Pelayanan Publik Dalam Pembuatan E-KTP Pada Kecamatan Suboh Kabupaten Situbondo. *Jurnal Ilmu pemerintahan*, 2(2): 1-7.
- Humairah, M. 2015. Perancangan Motion Graphic Iklan Layanan Masyarakat (ILM) Tentang Prilaku Menyimpang Lesbian, Gay, Biseksual, dan Transgender (LGBT) pada Masyarakat Bukit Tinggi. *Jurnal Ilmu Desain Komunikasi Visual*, 1(1): 1-14.
- Johari, A., Hasan, S., & Rakhman, M. 2014. Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum dan Mengisi Refrigen Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu Multimedia*. 1(1): 8-15.
- Junaidi, A. 2013. Optimalisasi Fungsi Kartu Tanda Penduduk Elektronik (KTP-EL) Berdasarkan Undang-Undang Nomor 24 Tahun 2013 Tentang Perubahan Atas Undang- Undang Nomor 23 Tahun 2006 Tentang Administrasi Kependudukan. *Jurnal Ilmu Politik dan dan Pemerintahan*. 1(1): 1-11.
- Olisa, Siti. "56 Ribu KTP Elektronik Hilang, dan Pindahan Belum Bisa Cetak, Ini Solusinya". *Sriwijaya Post*. 5 September 2017.
- Pamungkas, R. A. 2015. Perancangan Animasi Sebagai Media Pembelajaran Tentang Pencegahan Osteoporosis Sejak Usia Remaja. *Jurnal Ilmu Multimedia*. 2(1): 15-20.
- Prakosa, G. 2010. *Animasi: Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia*. Jakarta: Fakultas Film dan Televisi Institut Kesenian Jakarta (IKJ).
- Rovianto. 2015. *Pengembangan Iklan Layanan Masyarakat Dengan Pendekatan Infografis Tentang Pentingnya Konsumsi Air Putih*. Skripsi. Jakarta: Politeknik Negeri Jakarta

- Rudianto. 2018. Perancangan Animasi Multimedia Iklan Layanan Masyarakat Tentang Proses Pembuatan E-KTP. *Jurnal Ilmu Multimedia*. 3(1) : 31-38.
- Saputra, A. B. 2018. Pembuatan Motion Graphic Sebagai Media Promosi untuk Proyek Purna Jual Datsun Sigap. *Jurnal Ilmu Multimedia*. 2(2): 84-97.
- Suheri, Agus. 2006. Animasi Multimedia Pembelajaran. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sukarno, I. S. 2014. Perancangan Motion Graphic Ilustratif Mengenai Majapahit Untuk Pemuda-Pemudi. *Jurnal Seni rupa dan Desain*. 1(1): 1-9.
- Sutopo, A. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Jakarta: Graha Ilmu.
- Umam, N. C. 2016. Perancangan Motion Graphic Pengenalan Batik Gemawang Khas Kabupaten Semarang. Yogyakarta: Institut Seni Indonesia.
- Yusi, H. S. 2016. *Metodelogi Penelitian Ilmu Sosial Pendekatan Kuantitatif*. Jakarta: Citrabooks Indonesia.