

**VIDEO IKLAN LAYANAN MASYARAKAT TENTANG PEMBERIAN
IMUNISASI DASAR PADA BAYI BERBASIS MOTION GRAPHIC**



SKRIPSI

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan Sarjana Terapan
Pada Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital
Jurusan Teknik Komputer**

Vivi Alvi Fatimah

0615 4072 1735

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2019**

Video Iklan Layanan Masyarakat Tentang Pemberian Imunisasi Dasar Pada
Bayi Berbasis *Motion Graphic*



Telah Disetujui Oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital
Jurusan Teknik Komputer

Palembang, 2019

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing II,

Dosen Pembimbing I,

Ir. A. Bahri Joni Malyan.,M.Kom
NIP. 196007101991031001

Ervi Cofrivanti.,S.Si.,M.T.I.
NIP. 198012222015042001

Mengetahui,

Ketua Teknik Komputer

Ir. A. Bahri Joni Malyan.,M.Kom
NIP. 196007101991031001

Ketua Program Studi

Ikhthison Mekonggo.,S.T.,M.Kom
NIP. 19770524200031002

Video Iklan Layanan Masyarakat Tentang Pentingnya Pemberian Imunisasi Pada Bayi
Berbasisi *Motion Graphic*



Telah diuji dan dipertahankan di depan dewan penguji pada sidang
Tugas Akhir pada Kamis, 18 Juli 2019

Ketua Dewan Penguji

Yulian Mirza, S.T.,M.Kom
NIP 196607121990031003

Tanda Tangan

Anggota Dewan Penguji

Ema Laila, S.Kom.,M.Kom
NIP 197703292001122002

Meiyi Darlies, S.Kom.,M.Kom
NIP 19780515200641003

Hartati Deviana, S.T., M.Kom
NIP 197405262008122001

Mengetahui,

Ketua Teknik Komputer

Ir. A. Bahri Joni Malvan.,M.Kom
NIP. 196007101991031001

Ketua Program Studi

Ikhthison Mekongga, S.T., M.Kom
NIP. 19770524200031002



Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Vivi Alvi Fatimah
NIM : 061540721735
Jurusan/Program Studi : Teknik Komputer / Teknologi Informatika Multimedia Digital (DIV)
Judul Skripsi : Video Iklan Layanan Masyarakat tentang Pemberian Imunisasi Dasar pada Bayi Berbasis *Motion Graphic*

Dengan ini menyatakan :

1. Skripsi yang saya buat dengan judul sebagaimana tersebut diatas beserta isinya merupakan hasil penelitian saya sendiri.
2. Skripsi tersebut bukan plagiat atau menyalin skripsi milik orang lain.
3. Apabila skripsi ini kemudian hari dinyatakan plagiat atau menyalin skripsi milik orang lain, maka saya bersedia menanggung konsekuensinya.

Demikian surat ini saya buat dengan sebenarnya untuk diketahui pihak-pihak yang berkepentingan.

Palembang, 2019
Yang membuat pernyataan,

Vivi Avi Fatimah
061540721735

Motto:

"Kenali dirimu sebaik mungkin jangan sampai orang lain yang menjelaskan siapa dirimu sebenarnya."

Untuk :

- *Keluargaku*
- *Rekan-rekanku*
- *Almamaterku*

ABSTRAK

VIDEO IKLAN LAYANAN MASYARAKAT TENTANG PEMBERIAN IMUNISASI DASAR PADA BAYI BERBASIS MOTION GRAPHIC

(Vivi Alvi Fatimah, 2019, 62 Halaman)

Imunisasi merupakan salah satu program layanan kesehatan masyarakat yang terbukti paling *cost effective* yang telah dilaksanakan di Indonesia pada tahun 1956. Cakupan Imunisasi dasar di Asia Tenggara termasuk rendah karena disebabkan oleh banyak faktor diantaranya pendidikan, pengetahuan, umur, paritas dan minat. Untuk itu, dalam penelitian ini *motion graphic* digunakan untuk memberikan informasi dan menambah pemahaman pentingnya pemberian imunisasi dasar pada bayi dengan sarana yang berbeda sehingga lebih menarik untuk ditonton.

Video Iklan layanan masyarakat berbasis *motion graphic* ini berisi tentang pengaruh bayi jika tidak mendapatkan imunisasi dan jadwal pemberian imunisasi dasar itu sendiri pada bayi. Dengan metode pengembangan multimedia yang digunakan adalah metode Luther Sutopo yaitu Konsep, Perancangan, Pengumpulan Materi Konten, Pembuatan, Pengujian dan Distribusi. Untuk tahapan pengujian terdiri dari 2 langkah pengujian, pertama pengujian secara teknis dan pengujian responden.

Berdasarkan hasil analisis data dapat dari 30 orang responden disimpulkan bahwa pengaruh video iklan layanan masyarakat berbasis *motion graphic* lebih mudah dimengerti menunjukkan angka sebesar 93.33% dan dianggap mampu mengedukasi masyarakat menunjukkan angka sebesar 90.66%.

Kata Kunci : Video Iklan Layanan Masyarakat, Imunisasi Dasar, *Motion graphic*, Metode Luther Sutopo

ABSTRACT

PUBLIC SERVICES ADVERTISING VIDEO ABOUT OFFERING BASIC IMMUNIZATION FOR BABIES BASED ON MOTION GRAPHIC

(Vivi Alvi Fatimah, 2019, 62 Page)

Immunization is one of the public health service programs that has been proven to be the most cost-effective in Indonesia in 1956. Basic immunization coverage in Southeast Asia is low because it is caused by many factors including education, knowledge, age, parity, and interest. For this reason, in this study motion graphics are used to provide information and increase the comprehension of the importance of providing basic immunization to infants with different facilities so that it is more interesting to be watched.

This public service advertising video contains the influence of the baby if he does not get immunization and the schedule of giving basic immunization itself to the baby. The method of multimedia development is the Luther Sutopo method that consists of several phases namely Concept, Design, Collecting Content Material, Assembly, Testing, and Distribution. At the testing phases there are two steps of testing namely technical testing and user testing.

According to the results of data analysis, it can be concluded that as many as 93.33% of 30 respondents stated the public service advertising video is easier to be understood and is considered enable to educate the community to provide basic immunization as many as 90.66%.

Keywords: Public Service Advertising Video, Basic Immunization, Motion graphic, Luther Sutopo's Method

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan proposal skripsi ini dengan judul "**Video Iklan Layanan Masyarakat Tentang Pemberian Imunisasi Dasar Pada Bayi Berbasis Motion Graphic**". Skripsi ini dibuat untuk memenuhi salah satu kurikulum di Jurusan Teknik Komputer Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital D IV Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

Dengan selesainya Skripsi ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada **Bapak Ir. A. Bahri Joni Malyan.,M.Kom** dan **Ibu Ervi Cofriyanti.,S.Si.,M.T.I** selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengajaran dan nasihat kepada penulis dalam menyelesaikan Skripsi. Selain itu juga penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Ir. A. Bahri Joni Malyan.,M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Ikhthison Mekongga.,S.T.,M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital D IV Politeknik Negerei Sriwijaya Palembang.
3. Mamah Ai Rohimah, Tete Rifa Rahmi Maulani, Keponakanku Adiba Shakila Alfatah, Kakak-kakakku Puspa Alfatah dan Asep Wijana Kusuma dan seluruh keluarga yang tak hanya membesar tani juga mengawasi, mendidik dan selalu memberikan dukungan baik berupa do'a maupun materi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Sahabatku Qurrota 'Aini Muthmainnah yang telah memberikan dukungan dan semangat agar skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Teman-teman kelas 8 TI. A yang sedang berjuang bersama untuk skripsi ini dan selalu memberikan motivasi serta doa bagi penulis.

6. Seluruh mahasiswa DIV angkatan 2015 yang telah berbagi pengalaman, suka duka selama empat tahun ini.
7. Serta seluruh Staff dan Dosen Pengajar yang ada pada jurusan Teknik Komputer di Politeknik Negeri Sriwijaya yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.

Apabila dalam penyusunan dan pembuatan laporan skripsi ini terdapat kekeliruan maka penulis sangat mengharapkan kritik dan saran untuk menyempurnakan laporan ini. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca pada umumnya. Akhir kata penulis ucapan Terimakasih.

Palembang, Juli 2019

(Penulis)

DAFTAR ISI

HALAMAN

| | |
|---|-------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME | iv |
| MOTTO | v |
| ABSTRAK | vi |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR TABEL | xv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | |
| 2.1 Pengertian Video | 4 |
| 2.2 Pengertian Iklan | 4 |
| 2.2.1 Iklan Komersial..... | 5 |

| | |
|--|----|
| 2.2.2 Iklan Layanan Masyarakat | 6 |
| 2.3 Animasi | 7 |
| 2.3.1 Jenis-Jenis Animasi | 7 |
| 2.3.2 Prinsip-Prinsip Animasi | 8 |
| 2.3.3 Animasi Sebagai Iklan Visual | 11 |
| 2.4 <i>Motion Graphic</i> | 11 |
| 2.5 Pengertian Imunisasi | 12 |
| 2.5.1 Imunisasi Dasar | 12 |
| 2.5.2 Faktor yang Berkaitan dengan Pengetahuan Ibu terhadap Imunisasi Dasar | 13 |
| 2.5.3 Faktor yang Mempengaruhi Pemberian Imunisasi..... | 14 |
| 2.6 Metode Pengambangan Multimedia | 14 |
| 2.7 Perangkat Lunak yang Digunakan | 15 |
| 2.8 Bentuk <i>Editing</i> | 16 |
| 2.9 Aspek <i>Editing</i> | 17 |
| 2.10 Penelitian Terdahulu..... | 17 |

BAB III PERANCANGAN

| | |
|--|----|
| 3.1 Perancangan Video Iklan Layanan Masyarakat..... | 21 |
| 3.1.1 Konsep (<i>Concept</i>)..... | 23 |
| 3.1.2 Perancangan (<i>Design</i>)..... | 24 |
| 3.2 Produksi | 25 |
| 3.2.1 Pengumpulan Materi (<i>Material Collecting</i>)..... | 25 |
| 3.3 Paska-Produksi..... | 27 |
| 3.4 Pengujian Animasi Yang Digunakan | 32 |

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

| | |
|--|----|
| 4.1 Realisasi Video Iklan Layanan Masyarakat Berbasis <i>Motion Graphic</i> | 37 |
|--|----|

| | |
|--|----|
| 4.2 Deskripsi Pengujian | 44 |
| 4.3 Pengujian dan Data Hasil Pengujian | 44 |
| 4.4 Analisis Data/ Evaluasi | 58 |

BAB V PENUTUP

| | |
|---------------------|----|
| 5.1 Kesimpulan..... | 61 |
| 5.2 Saran..... | 62 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 3.1 Kerangka Penelitian | 21 |
| Gambar 3.2 Bagan perancangan Video Iklan Layanan Masyarakat | 23 |
| Gambar 3.3 Contoh <i>Storyboard Scene 1</i> | 25 |
| Gambar 3.4 <i>Composition Setting</i> | 28 |
| Gambar 3.5 <i>Import File PNG</i> | 29 |
| Gambar 3.6 Tampilan Area Kerja di After Effects CC 2018..... | 29 |
| Gambar 3.7 <i>Basic Animation</i> | 30 |
| Gambar 3.8 <i>Layer</i> dan <i>Keyframe</i> | 30 |
| Gambar 3.9 Contoh Tampilan <i>Text Animation</i> | 31 |
| Gambar 3.10 <i>Export Movie</i> | 31 |
| Gambar 3.11 Membuat <i>Sequance</i> Baru | 32 |
| Gambar 3.12 <i>Import File/ Video</i> | 32 |
| Gambar 3.13 <i>Import Audio</i> | 33 |
| Gambar 3.14 Proses <i>Rendering</i> | 33 |
| Gambar 3.15 Tahapan Pengujian Secara Teknis..... | 34 |
| Gambar 3.16 Tahapan Pengujian dengan Responden | 36 |
| Gambar 4.1 Tampilan Logo Kementerian Kesehatan RI pada <i>Scene 1</i> | 37 |
| Gambar 4.2 Tampilan Logo Puskesmas pada <i>Scene 1</i> | 37 |
| Gambar 4.3 Tampilan didalam Ruang Imunisasi Pada <i>Scene 2</i> | 38 |
| Gambar 4.4 Tampilan Bayi Menangis Setelah Imunisasi Pada <i>Scene 2</i> | 38 |
| Gambar 4.5 Tampilan Pencarian Penyakit yang Dapat Dicegah dengan Imuni- | |

| | |
|---|----|
| sasi Pada <i>Scene</i> 2 | 38 |
| Gambar 4.6 Tampilan Pengertian Imunisasi Dasar Pada <i>Scene</i> 3 | 39 |
| Gambar 4.7 Tampilan Jenis Imunisasi Dasar Pada <i>Scene</i> 3 | 39 |
| Gambar 4.8 Tampilan Beberapa Wajah Bayi Pada <i>Scene</i> 4 | 39 |
| Gambar 4.9 Tampilan Peta Indonesia Pada <i>Scene</i> 4 | 40 |
| Gambar 4.10 Tampilan Target Capaian Cakupan IDL Pada <i>Scene</i> 4 | 40 |
| Gambar 4.11 Tampilan Bayi Duduk Terlihat Sakit Pada <i>Scene</i> 5 | 40 |
| Gambar 4.12 Tampilan Bayi Setelah Mendapatkan Imunisasi Pada <i>Scene</i> 5 | 41 |
| Gambar 4.13 Tampilan Bakteri Jahat dan Bakteri Baik Pada <i>Scene</i> 5 | 41 |
| Gambar 4.14 Tampilan Pada <i>Scene</i> 6 | 41 |
| Gambar 4.15 Tampilan Kalender <i>Slide</i> Pada <i>Scene</i> 7 | 42 |
| Gambar 4.16 Tampilan Suntikan Memusnahkan Virus Pada <i>Scene</i> 6 | 42 |
| Gambar 4.17 Tampilan Bayi Merangkak Pada <i>Scene</i> 8 | 43 |
| Gambar 4.18 Tampilan Jadwal Pemberian Imunisasi Dasar Pada <i>Scene</i> 8 | 43 |
| Gambar 4.19 Tampilan Puskesmas Pada <i>Scene</i> 9 | 43 |
| Gambar 4.20 Tampilan <i>Text Animation</i> Pada <i>Scene</i> 10 | 43 |
| Gambar 4.22 Diagram Pertanyaan Dalam Segi Konten Informasi | 54 |
| Gambar 4.23 Diagram Pertanyaan Dalam Segi Tampilan | 58 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu | 19 |
| Tabel 3.1 Spesifikasi (<i>Hardware</i> dan <i>Software</i>) | 23 |
| Tabel 3.2 Deskripsi Konsep | 23 |
| Tabel 3.3 <i>Storyline</i> | 24 |
| Tabel 3.4 Beberapa Contoh Materi Gambar | 26 |
| Tabel 3.5 Beberapa Contoh Materi <i>Font</i> | 26 |
| Tabel 3.6 Beberapa Contoh Materi Audio | 26 |
| Tabel 3.7 Beberapa <i>Modelling</i> Aset..... | 27 |
| Tabel 3.8 Skala Nilai..... | 35 |
| Tabel 4.1 Data Hasil Pengujian Teknik | 44 |
| Tabel 4.2 Pertanyaan Dalam Segi Konten Informasi..... | 47 |
| Tabel 4.3 Pertanyaan Dalam Segi Tampilan..... | 47 |
| Tabel 4.4 Distribusi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin | 48 |
| Tabel 4.5 Distribusi Responden Berdasarkan Asal Daerah | 48 |
| Tabel 4.6 Data Hasil Seluruh Pertanyaan Pengisian Kuisisioner Video Iklan Layanan Masyarakat | 49 |
| Tabel 4.7 Kriteria Interpretasi Skor | 50 |
| Tabel 4.8 Distribusi Responden Berdasarkan Pertanyaan “Apakah informasi dari video iklan layanan masyarakat ini mudah dimengerti?” | 50 |
| Tabel 4.9 Distribusi Responden Berdasarkan Pertanyaan “Apakah informasi yang diberikan sudah lengkap?” | 51 |

| | |
|--|----|
| Tabel 4.10 Distribusi Responden Berdasarkan Pertanyaan “Apakah penyampaian informasi berbasis <i>motion graphic animation</i> seperti ini mudah dipahami?” | 52 |
| Tabel 4.11 Distribusi Responden Berdasarkan Pertanyaan “Apakah video ini mampu mengedukasi masyarakat untuk memberikan imunisasi dasar pada bayi?” | 53 |
| Tabel 4.12 Distribusi Responden Berdasarkan Pertanyaan “Apakah Anda setuju video ini menarik dari segi gambar/grafis?” | 54 |
| Tabel 4.13 Distribusi Responden Berdasarkan Pertanyaan “Apakah Anda setuju video ini menarik dari segi warna?” | 55 |
| Tabel 4.14 Distribusi Responden Berdasarkan Pertanyaan “Apakah Anda setuju video ini menarik dari segi animasi?” | 56 |
| Tabel 4.15 Distribusi Responden Berdasarkan Pertanyaan “Apakah Anda setuju video ini menarik dari segi audio?” | 57 |

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 2 : Lembar Konsultasi Pembimbing 1

Lampiran 3 : Lembar Konsultasi Pembimbing 2

Lampiran 4 : *Storyline*

Lampiran 5 : *Storyboard*

Lampiran 6 : Rekapan Hasil Kuisioner