

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Tangguh Wisnu. 2015. *Perancangan Motion Graphic Biografi Grup Dan Musisi Pelopor Musik Rock Di Indonesia Edisi Majalah Rolling Stone Indonesia*. Yogyakarta: Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia.
- Andri, RM. Chairil. 2017. *Video Profil dengan Pendekatan Motion Graphic Sebagai Sarana Promosi dan Media Informatif pada Program Studi Teknik Telekomunikasi D4 Politeknik Negeri Sriwijaya*. Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Anggraini, Yunita. 2017. *Analisis Dan Implementasi Motion Grafis Iklan Layanan Masyarakat Dengan Metode Semiotika Peirce*. Batam: Politeknik Negeri Batam.
- Ardilas. 2015. *Apakah itu Definisi Pengertian dari Software Aplikasi Illustrator*. <http://www.ardilas.com/2015/05/apakah-itu-definisi-pengertian-dari-software-aplikasi-adobe-illustrator-adalah-merupakan.html>. Diakses tanggal 12 Februari 2019.
- Binanto, Iwan. 2015. *Tinjauan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia Yang Sesuai Untuk Mahasiswa Tugas Akhir*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Enterprise, Jubilee. 2017. *Photoshop CC 2017 & CorelDraw 2017*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.
- Hendratman, Hendi. 2014. *The Magic of Adobe Premiere Pro*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hendratman, Hendi. 2016. *The Magic of After Effect*. Bandung: Informatika Bandung.
- Kurniawati, Dika. 2017. *Implementasi Motion Graphic Untuk Iklan Buang Sampah Pada Tempatnya Dengan Menggunakan Metode Luther Sutopo*. Batam: Politeknik Negeri Batam.
- Latief, Rusman dan Yusiatie Utud. 2015. *Siaran Televisi Non-Drama*. Jakarta: Kencana.

- Martinity, Dainty, dkk. 2018. *Asuhan Kebidanan Neonatus, Bayi, Balita, & Anak Prasekolah*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Mastiningsih, Putu. 2018. *Buku Ajar Imunisasi*. Bogor : In Media.
- Peacock, R. B. 2001. *The Art of Moviemaking: Script to Screen*. San Marcos: Longman Inc.
- Prakosa, Gatot. *Animasi Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia*. Jakarta : Fakultas Film dan Televisi Institut Kesenian Jakarta dengan Yayasan Seni Visual Indonesia.
- Pratista, Himawan. 2008. *Memahami Film*. Yogyakarta: Homerian.
- Putra, Muhammad Alamsyah Try, dkk. 2017. *Iklan Layanan Masyarakat Tentang Bahaya Banjir Berbasis Multimedia Animasi Motion Graphic*. Samarinda: Universitas Mulawarman Samarinda.
- Ruslan, Arief. 2014. *Animasi Pengembangan dan Konsepnya*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Salamadian. 2017. *Simbol – Simbol Flowchart : Pengertian, Jenis, Fungsi dan Contohnya*. <https://salamadian.com/simbol-simbol-flowchart/>. Diakses tanggal 20 Maret 2019.
- Sari, Desti Diana . 2018. *Faktor-Faktor Pada Ibu Yang Berhubungan Dengan Pemberian Imunisasi Dasar Bayi Di Wilayah Kerja Puskesmas Korpri Kecamatan Sukarame Kota Bandar Lampung*. Lampung : Universitas Lampung.
- Sugiyono, 2017, *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: ALFABETA.
- Syahfitri, Yunita. 2011. *Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer*. Medan : STMIK Triguna Dharma.