

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Evaliata, Sapriadi, & Yoel. 2016. Rancang Bangun dan Analisis Aplikasi Augmented Reality pada Produk Furniture. *Jurnal Integrasi* Vol. 8, No. 1, April 2016, | p-ISSN: 2085-3858.
- Hujair, Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif dan Inovatif*. Yogyakarta: PT Kaukaba Dipantara.
- Indrawaty, Youllia., M. Ichawan., dan Wahyu Putra. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Anatomi Manusia Menggunakan Metode Augmented Reality (AR)*. *Jurnal Itena Library*, Vol.4-4 h.8, Institut Teknologi Nasional Bandung, Bandung.
- Khaeruddin. 2005. *Belajar Otodidak Adobe Photoshop CS*. Bandung : CV. Yrama Widya
- Roedavan .Rickman. 2015. *Unity Tutorial Game engine*. Yogyakarta.
- Roedavan, Rickman. 2014. *UNITY Tutorial Game Engine*. Bandung: Informatika Bandung.
- S. Syofian, T. Setyaningsih, N. Syamsiah, T. Informatika, F. Teknik, and U. D. Persada, "Otomatisasi metode penelitian skala likert berbasis web," no. November, pp. 1–8, 2015.
- Sanjaya, Wina. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif R&D*. Bandung; Alfabeta
- Suhartanti, Dwi., Isnani Aziz Zulaikha., dan Yulinda Erma Suryani. 2008. *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Kelas VI SD/MI*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Supardi, Yuniar. 2011. *Semua Bisa Menjadi Programmer Android*. Jakarta: Alex Media Komputindo.

- Suratinoyo, H.S. "Cerita Rakyat Daerah Minahasa : Implementasi Short Film Animasi 3D". E-jurnal Teknik Informatika Universitas Sam Ratulangi Universitas Sam Ratulangi. Vol 2, No 2. Oct 2013
- Takhta, Novi & Anggi. 2015. Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Mengenal Planet-Planet Di Tata Surya. Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)Vol. 1, No. 1.