

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan perancangan dan realisasi media pembelajaran matematika berbasis animasi 2 dimensi yang telah dikerjakan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Di Sekolah Dasar Negeri 07 Sembawa, ada beberapa kesulitan yang dihadapi oleh siswa diantaranya sering dilihat pada operasi hitung matematika terkhusus pada soal cerita yang meliputi penjumlahan, perkalian dan pecahan. Oleh karena itu dibutuhkan media pembelajaran yang lebih inovatif.
2. Pembuatan animasi media pembelajaran ini dibuat dengan tahap pra produksi, produksi dan pasca produksi.
3. Pembuatan media pembelajaran matematika berbasis animasi 2 dimensi ini menggunakan beberapa karakter-karakter yang dibuat melalui *software design* Adobe Illustrator serta melalui proses *compositing* dan *animating* di *software* Adobe After Effects kemudian dilakukan proses *editing* yang menarik maka materi pelajaran yang ingin diajarkan mudah untuk dipahami oleh siswa.
4. Semua teknik yang digunakan pada pembuatan media pembelajaran ini berhasil dilakukan, yaitu:
  - a. Teknik yang digunakan pada Adobe After Effects CC 2015, yaitu *Basic Animation, Puppet Pin, dan Animation Composer*
  - b. Teknik yang digunakan pada Adobe Premiere Pro CS 6, yaitu *Add Cut Point, Video Transition, dan Audio Transition*
  - c. Teknik 12 Prinsip Animasi

Berdasarkan hasil uji kuesioner terhadap responden, maka dapat disimpulkan responden setuju bahwa:

- a. Media pembelajaran ini menarik dari segi tampilan, mulai dari gambar karakter, tulisan, warna, suara, dan juga gerakannya.
- b. Materi pelajaran yang diajarkan dalam video mudah untuk dipahami.
- c. Media pembelajaran ini efektif untuk digunakan siswa dalam belajar.
- d. Latihan soal yang ada dalam video sesuai dengan yang dipelajari oleh siswa di sekolah
- e. Media pembelajaran matematika ini dapat menarik minat siswa untuk belajar berhitung dengan cara yang menyenangkan dan meningkatkan hasil belajar siswa.
- f. Media pembelajaran ini bisa digunakan diberbagai media yang mendukung pemutaran video.

## **5.2 Saran**

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proses perancangan media pembelajaran yang penulis buat. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Diharapkan agar dimasa yang akan datang, media pembelajaran seperti ini akan lebih banyak digunakan dalam proses belajar mengajar sehingga siswa dapat lebih tertarik dan mudah memahami.
2. Dalam pembuatan media pembelajaran ini dapat ditambahkan lebih banyak contoh soal supaya siswa lebih terlatih.
3. Sebaiknya ditambahkan lagi karakter dan gambar menarik lainnya karena ada beberapa bagian video yang harus lebih dimaksimalkan.