

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penulisan dan perancangan pembuatan video animasi 2 dimensi tentang kotak sumbangan sampah bersih yang telah dikerjakan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Pembuatan video animasi 2 dimensi ini menggunakan *computer graphic animation*.
2. Semua teknik yang digunakan pada pembuatan video animasi ini berhasil dilakukan seperti, *Basic Animation, Keyframe, Easy Ease, Trim Path, Expression Wiggle, Add Cut Point*, dan *Speed/Duration*.
3. Berdasarkan hasil uji kuesioner terhadap responden, maka dapat disimpulkan responden setuju bahwa:
 - a. Video animasi ini mudah dipahami dengan sangat baik terlihat pada jumlah persentase soal kuisisioner ke-10 yang mencapai 89%.
 - b. Pesan dan informasi melalui video animasi tersampaikan dengan sangat baik terlihat pada jumlah persentase soal kuisisioner ke-9 yang mencapai 91%.
 - c. Video animasi ini menarik dan nyaman untuk ditonton masyarakat terlihat pada jumlah persentase soal kuisisioner keseluruhan yang mencapai 88%.
 - d. Video animasi ini menarik dari segi gambar/grafis, warna, teks/tipografi, animasi, dan audio terlihat pada jumlah persentase soal kuisisioner keseluruhan yang mencapai 88%.
4. Video animasi ini menggunakan media internet seperti situs Youtube sehingga masyarakat dapat menontonnya dimanapun dan kapanpun.

5.2 Saran

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proses perancangan video animasi yang penulis buat. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Sebaiknya dalam pembuatan video animasi ini dapat ditambahkan lebih banyak data agar dapat memberikan informasi secara luas dan mendetail.
2. Sebaiknya dalam pembuatan video animasi ini dapat ditambahkan lebih banyak solusi dari pengolahan sampah, seperti mengurangi sampah plastik dengan membawa wadah yang dapat dipakai berulang.