

DAFTAR PUSTAKA

- A Sobri. 2014. <http://eprints.walisongo.ac.id/>. (diakses pada 18 Februari 2019).
- Adobe Systems Incorporate, 2013. *Adobe Master Collection CS6: Frequently Ask & Question*.
- Agustien Relis, Nurul Umamah, dkk. 2018. “*Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS*”. Jurnal Edukasi. Universitas Jember. Jawa Timur.
- Agustina, Candra. 2015. “*Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi Berbasis Adobe Flash Untuk Siswa Kelas Xi Multimedia Di Smk Muhammadiyah Prambanan*”. Tugas Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Alex S. 2012. *Sukses Mengolah Sampah Organik Menjadi Pupuk Organik*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- _____. *Sukses Mengolah Sampah Organik Menjadi Pupuk Organik*, hlm., 19-23.
- _____. *Sukses Mengolah Sampah Organik Menjadi Pupuk Organik*, hlm., 40.
- Arry & Ayu. 2017. “*Iklan Layanan Masyarakat Animasi 2D Penganan Sampah di Kota Semarang*”. Tugas Skripsi. Universitas Dian Nuswantoro. Semarang.
- Azro, Isnainy. 2018. “*Implementasi Metode Fuzzy AHP Pada Perancangan Penentuan Pembangunan Sarana dan Prasarana Penggalangan Dana Sosial dari Sampah Kampus*”. Artikel Jurnal. Jurnal PATANI Vol.2 no.1.
- Binanto, I. 2010. “*Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangan. Jurnal*”. Yogyakarta: Andi.
- _____. 2013. “*Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia*”. Jurnal. Universitas Sanata Dharma. Yogyakarta.
- _____. 2015. “*Tinjauan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia Yang Sesuai Untuk Mahasiswa Tugas Akhir*”. Jurnal. Universitas Sanata Dharma. Yogyakarta.
- Daniel, Valerina. 2009. *Easy Green Living*. Bandung: Hikmah.

- Dlhadmin. 2017. Penanganan Sampah di Indonesia. <http://www.dlh.tegalkab.go.id/>. (diakses pada 5 Februari 2019).
- Fadhli, Muhibuddin. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas Iv Sekolah Dasar". Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran Vol 3. Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
- Hakim, Lukman. 2013. "Iklan Layanan Masyarakat Go Green Dalam Bentuk Animasi Dua Dimensi". Proyek Studi. Universitas Negeri Semarang. Semarang.
- Herdika, Melia Putra & Agus Purwanto. 2015. "Pembuatan Film Animasi 2d Yang Berjudul Empat Monster Pada Komunitas Multimedia Amikom Surakarta". Jurnal IT CIDA Vol 1 No. 1.
- Noor, Dr. Juliansyah., SE., MM. 2013. "Metodologi Penelitian : Skripsi, Tesis, Disertasi dan Karya Ilmiah". Jurnal. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Riadi, Muchlisin. 2015. Pengertian, Jenis dan Dampak Sampah. <https://www.kajianpustaka.com/>. (diakses pada 18 Februari 2019).
- Sartika, Faisya, & Ainy. 2014. "Analisis Implementasi Pengelolaan Sampah di Kampus Unsri Inderalaya". Jurnal. Universitas Negeri Sriwijaya. Palembang.
- Syahirman M & Umiyati Idris. 2016. "Metodologi Penelitian". Palembang : UPT. Penerbit dan Percetakan Universitas Sriwijaya.
- Vaughan, T. 2004. "Multimedia: Making It Work. Sixth Edition. McGrawHill Companies". Jurnal.