

DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, Alik Ansyori. 2003. *Rekayasa Jalan Rel*. Malang : Bayumedia.
- Andri, RM. Chairil. 2017. *Video Profil dengan Pendekatan Motion Graphic Sebagai Sarana Promosi dan Media Informatif pada Program Studi Teknik Telekomunikasi D4 Politeknik Negeri Sriwijaya*. Palembang : POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori + Pengembangannya*. Yogyakarta: PT.Andi Offset.
- Curran. 2000. *Motion Graphics: Graphic Design for Broadcast and Film*. Rockport Publisher.
- Gora, Winastwan. 2006. *Editing Video Menggunakan Adobe Premiere Pro*. BelajarSendiri.Com. Diakses tanggal 23 April 2017..
- Krasner, J. 2008. *Motion Graphc Design Applied Historic and Aesthetics*. Oxford : Elsevier
- Lankon, J., Ritchie, J., & Croocks, R. 2014. *Infografis Kedasyatan Cara Bercerita Visual*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama
- Munir. 2012. *Multimedia : Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- PT. Kereta Api Indonesia (Persero). 2015. Keputusan Direksi PT Kereta Api Indonesia (Persero) Nomor 3 tahun 2015 tentang *Syarat – syarat dan tarif angkutan penumpang*. Direksi PT Kereta Api Indonesia (Persero)
- Purwanto, Agus dan Amir Fatah Sofyan. 2008. *Digital Multimedia: Animasi, Sound Editing, & Video Editing*. Yogyakarta: Andi Offset.

- Rahman, Adi Rovianto. 2015. *Pengembangan Iklan Layanan Masyarakat Dengan Pendekatan Infografis Tentang Pentingnya Konsumsi Air Putih*. Jakarta : POLITEKNIK NEGERI JAKARTA.
- Rangkuti, Freddy. 2009. *Strategi Promosi Yang Kreatif dan Analisis Kasus Integrated Marketing*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Siregar, Fairuz. 2017. *Pembuatan Media Komunikasi Menggunakan Motion Graphic Untuk Sosialisasi Job Family Pada Bank Indonesia*. Jakarta : POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
- Sobur, A. 2014. *Filsafat Komunikasi Tradisi dan Metode Fenomenologi*. Bandung : Rosda
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung : Alfabeta.
- Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suyanto, M. 2004. *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia Untuk Pemasaran*. Yogyakarta : Andi.
- Win, Nolfian. 2015. *Video Motion Graphic sebagai Promosi Perpustakaan Bank Indonesia*. Jawa Timur : UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”