

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

*Augmented Reality* merupakan upaya penggabungan dunia nyata dan virtual yang dibuat melalui komputer sehingga batas keduanya sangat tipis. *Augmented Reality* yang biasa disebut AR dapat diaplikasikan untuk semua indera. Selain digunakan dalam bidang-bidang seperti kesehatan, militer, industry manufaktur, juga digunakan dalam perangkat-perangkat yang digunakan orang banyak, seperti pada *smartphone*. AR merupakan salah satu bidang *Human-Computer Interaction* (HCI) yang sampai saat ini sering diteliti dan terus mengalami perkembangan. AR sendiri sudah bisa dipelajari sehingga semua orang dapat membuat dan menggunakannya. Implementasi AR menjadi empat tahap, yaitu kalibrasi kamera, *image processing*, estimasi pose, dan tampilan video. (Haller, Billinghurst, dan Thomas 2007)

Penerapan ini akan dirancang menggunakan video profil program studi Teknologi Informatika Multimedia Digital dan akan ditampilkan melalui media AR. Sehingga lebih menarik dan akan mengedukasi bagi setiap orang yang menontonnya di video yang pernah dibuat oleh Kurnia Bintoro mahasiswa alih jenjang Teknologi Informatika Multimedia Digital DIV sudah berisi informasi yang mendukung jurusan Teknologi Informatika Multimedia Digital dan berisi juga prestasi-prestasi yang telah didapatkan oleh mahasiswa program studi Teknologi Informatika Multimedia Digital. Program studi Teknologi Informatika Multimedia Digital adalah program studi yang mempelajari teknologi dan penerapan informatika multimedia dan juga videografi serta fotografi dengan nama program studi yang *complex* dan belum *familiar* ditelinga masyarakat terutama calon mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya walaupun promosi-promosinya sudah dilakukan melalui lisan dan brosur masih dibutuhkan video promosi penjelasan secara singkat tentang program studi ini dan penulis menggunakan *Augmented Reality* sebagai media promosinya agar lebih menarik.

### 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka didapatkan perumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana penerapan AR Card untuk promosi program studi Teknologi Informatika Multimedia Digital.
2. Menampilkan video promosi TIMD pada *smartphone* dengan aplikasi *unity*.

### 1.3 Ruang Lingkup Penulisan

Agar penelitian ini tidak menyimpang dari pembahasan yang ada maka diperlukan batasan batasan untuk membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas. Maka dalam penulisan proposal tugas akhir ini penulis lebih menekankan pembahasan pada :

1. Penerapan AR logo polsri pada promosi jurusan Teknologi Informatika Multimedia Digital.
2. Penggunaan Aplikasi Unity
3. Penggunaan AR logo polsri sebagai media promosi.

### 1.4 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin di capai dalam pembuatan laporan akhir ini ialah :

1. Menerapkan *Augmented Reality* untuk promosi program studi Teknologi Informatika Multimedia Digital.

2. Menampilkan video promosi pada *smartphone* dengan media logo polsri.
3. Mendeteksi logo polsri sebagai media pemutaran video.

### **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat yang hendak dicapai dalam pembuatan laporan akhir ini adalah :

1. Dapat menambah ilmu pengetahuan bidang Teknologi Informatika Multimedia Digital, khususnya mengenai *Augmented Reality*.
2. Mahasiswa mampu mengembangkan secara ilmiah terhadap perkembangan teknologi.
3. Mempermudah penjelasan dan sosialisasi jurusan.
4. Sebagai daya tarik jurusan pada saat penerimaan mahasiswa baru.