

DAFTAR PUSTAKA

- Attariqi, Faiz Dila. 2018. Pengembangan desain interior UNY Hotel dengan penerapan unsur budaya Yogyakarta. *Skripsi*. Jurusan Pendidikan Seni Rupa Univeristas Negeri Yogyakarta.
- Binanto, Iwan. 2013. *Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia*. Yogyakarta : Sanata Dharma.
- Boediman Surja, Andi. 1995. *Photoshop Special F/X*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Ching, Franchis D.K. 1996. *Ilustrasi Desain Interior*. Jakarta : Airlangga.
- Djaali. 2008. *Skala Likert*. Jakarta : Pustaka Utama.
- Kugler, Cecilia. 2007. *Interior Design Considerations And Developing The Brief Principal*. Australia : CK Design International.
- Putra, Andrey Ernata. 2014. Desain interior café Aiola Eatery dengan tema urban street art sebagai elemen interior. *Skripsi*. Jurusan Desain Interior Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya.
- Putri, Diyatama. 2013. Autodesk Maya, Software Standard Hollywood. <https://idseducation.com/articles/autodesk-maya-software-untuk-membuat-animasi-standar-hollywood/>. (25 juni 2019).
- Rondhi, Moh. dan Anton Sumartono. 2002. *Tinjauan Seni Rupa*. Semarang: Fbs Unnes.
- Setiono, Wahyu. 2015. Perancangan desain interior dan exterior bangunan sebagai media persentasi CV.B Design. *Skripsi*. Jurusan Manajemen Informatika dan Komputer Universitas Raharja Tangerang.
- Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Wicaksono dan Tisnawati. 2014. *Teori Interior*. Jakarta : Griya Kreasi.