

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Setiap Kecamatan dan Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Indonesia memiliki jalur pembuatan Kartu Keluarga kepada masyarakat. Pengembangan informasi pembuatan untuk masyarakat baru menggunakan media cetak /selebaran dan media internet. Tentunya dengan media cetak tidak terlalu efektif dalam mencakup luas penyebaran informasinya dan pemborosan kertas. Media internet berbasis web juga salah satu cara untuk penyebaran informasi.

Penyajian informasi pembuatan Kartu Keluarga masih memiliki kekurangan, yaitu kebanyakan berbentuk teks. Salah satu kekurangan dari hal ini adalah kurang memberikan aktifitas penyerapan informasi yang menarik dan kurang di pahami sehingga merangsang rasa ingin tahu bila dibandingkan secara teks. sehingga masyarakat terus bertanya-tanya kepada admin penyebar informasi tersebut dan admin tersebut kewalahan dalam menjawab setiap pertanyaan-pertanyaan.(Moenir,2008).

Oleh sebab itu, dibutuhkan sebuah cara baru untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat tersebut. Dengan berkembangnya teknologi grafika komputer saat ini, ada peluang untuk membuat tampilan informasi pembuatan Kartu Keluarga di Kecamatan dan Catatan Sipil. Maka dengan itu di butuhkan media penyampaian baru yaitu dengan membuat sebuah animasi 2D interaktif yang dapat menunjang dalam perkembangan informasi pembuatan Kartu Keluarga di Kecamatan dan Catatan Sipil yang berguna untuk masyarakat sebagai bahan acuan dalam proses pembuatan Kartu Keluarga. Karena pada umumnya orang cenderung lebih memahami visual grafis dibandingkan dengan lisan atau tulisan. Berdasarkan latar belakang tersebut, maka Tugas Akhir ini disusun dengan judul **“Implementasi Iklan Layanan Masyarakat Menggunakan Video Dengan Animasi 2D Pada Alur Pembuatan Kartu Keluarga”**

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka didapatkan permasalahan yakni kurangnya pemahaman oleh masyarakat mengenai bagaimana alur pembuatan Kartu Keluarga dikarenakan informasi yang diberikan hanya sebatas tulisan dan skema tertulis. Selain itu juga, media penyampaian informasi dengan menggunakan teks juga tidak efisien untuk dijamin teknologi sekarang ini. Dapat disampaikan bahwa perumusan masalah dengan latar belakang alur pembuatan kartu keluarga, yaitu: Bagaimana pengimplementasian alur pembuatan Kartu Keluarga melalui media animasi 2D agar menarik dan mudah dipahami oleh masyarakat umum.

1.3. Batasan Masalah

Dalam pembuatan tugas akhir ini dibatasi masalah yang akan dibahas yaitu : Menampilkan informasi tentang alur pembuatan Kartu Keluarga di Kecamatan Ilir Barat I dengan menggunakan media video dan animasi 2D.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan tugas akhir ini adalah:

1. Memberikan informasi kepada masyarakat tentang Alur pembuatan kartu keluarga yang menarik dan mudah di pahami.
2. Analisa tingkat ketertarikan dan pemahaman alur pembuatan kartu keluarga menggunakan video animasi dibandingkan dengan menggunakan *text*.

1.5. Manfaat

Adapun manfaat yang ingin didapatkan dalam pelaksanaan tugas akhir ini adalah :

1. Memudahkan masyarakat dalam memahami alur pembuatan Kartu Keluarga dengan tampilan Animasi.

2. Memudahkan pihak administrasi dalam menyampaikan informasi mengenai alur pembuatan Kartu Keluarga.
3. Dapat menjadi media promosi oleh pihak Kecamatan Ilir barat I kepada Masyarakat tentang Alur Pembuatan Kartu Keluarga dan Pentingnya Kartu Keluarga di kehidupan masyarakat.