

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam dunia multimedia, khususnya di bidang *multicamera* tentunya sudah tidak asing lagi dengan yang namanya *video mixer*. *Video mixer* merupakan alat yang digunakan untuk memudahkan dalam mengatur *display* sebuah video, sehingga *display* utama akan berpindah-pindah gambarnya dari sumber video yang kita inginkan. Dengan kata lain, *video mixer* digunakan untuk mengelola gambar yang dihasilkan dari setiap kamera yang sudah diintegrasikan.

Dalam perkembangan teknologi yang semakin maju, kebutuhan akan *video mixer* semakin meningkat dalam dunia multimedia. Tak hanya untuk keperluan komersil dan bisnis, bahkan penggunaan *video mixer* ini digunakan untuk keperluan pada suatu organisasi. Misalnya dalam acara di suatu gedung yang sudah terpasang *multicamera*, sehingga untuk mengelola video tersebut memerlukan *video mixer* untuk menampilkan gambar ataupun video secara *live* di layar monitor sesuai dengan keperluan.

vMix adalah *software video mixer* sekaligus *switcher* yang memanfaatkan kemajuan terbaru dalam perangkat keras komputer untuk menyediakan *live HD video mixing*, sebuah tugas yang sebelumnya hanya mungkin dilakukan pada perangkat keras yang mahal.

Untuk menjalankan aplikasi vMix ini diperlukan sebuah alat yang berguna untuk mengatur dan melakukan perintah-perintah pada saat sedang menggunakan aplikasi ini. Ada sebuah alat yang bernama MIDI Controller yang khusus dibuat untuk menjalankan aplikasi seperti ini. Karena alat ini tergolong cukup mahal, bisa juga mengganti alat ini dengan menggunakan perangkat yang lebih murah seperti *keyboard*.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis mengambil judul laporan **“Rancang Bangun Controller Video Mixer Menggunakan Keyboard”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis merumuskan masalah yaitu bagaimana cara merancang dan membuat alat *controlling* untuk memindahkan kamera *live* dan *standby*.

1.3 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dan menghindari pembahasan yang lebih jauh, batasan permasalahannya hanya pada *controlling video mixer*.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari dibuatnya laporan ini yaitu;

1. Merancang alat untuk mengontrol *video mixer*
2. Merancang alat untuk melakukan perintah dalam *video mixer*

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dibuatnya laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Memberikan informasi tentang cara mengontrol *video mixer*
2. Sebagai alat kontrol untuk perangkat *video mixer*

