

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan sistem, pembuatan alat serta dari pengujian-pengujian yang telah dilakukan, dapat dibuat beberapa kesimpulan, antara lain :

1. Pengguna dapat membuka pintu dengan melakukan login melalui aplikasi atau telegram di ponsel android, yang mana perintah tersebut diteruskan ponsel Android ke internet server kemudian diterima oleh relay untuk mengendalikan buka/tutup pintu.
2. Pengguna dapat memonitoring penggunaan kelas dari notifikasi telegram dan database web yang masuk di aplikasi.
3. Pengguna dapat membuka kunci pintu dari jarak yang jauh dengan memasukkan password kunci pintu pada Bot Chatting telegram.

5.2 Saran

Dalam pembuatan alat sistem kendali pintu berbasis wifi ini terdapat kekurangan. Adapun saran yang disampaikan untuk pengembangan selanjutnya antara lain :

1. Penulis menyarankan untuk menggunakan koneksi internet yang cukup baik agar pengendalian buka/kunci pintu dapat berjalan dengan baik.
2. Penulis juga menyarankan agar alat kendali pintu ini digunakan untuk ruangan yang tidak banyak halangan seperti bangunan yang tinggi, pohon dan lain-lain yang dapat menghalangi koneksi internet.

DAFTAR PUSTAKA

- Akhmad. 2016. Pengertian Android Yang Benar Menurut Para Ahli. Diambil dari: <https://www.akhmadshare.com/2016/12/pengertian-android--benar--para-ahli.html> (diakses pada tanggal 4 Juli 2019).
- Arafat. 2016. “Sistem Pengaman Pintu Rumah Berbasis Internet Of Things (IoT) Dengan ESP8266” , *Jurnal Ilmiah Fakultas Teknik “Technologia”* Vol 7 No 4 : 262-268.
- Arifianto, Teguh. 2011. *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT*. Yogyakarta : Andi Publisher
- Arranda, DF. 2017. *BAB II Dasar Teori NodeMCU ESP8266*. Diambil dari: http://eprints.akakom.ac.id/4904/3/3_143310003_BAB_II.pdf. (diakses pada tanggal 4 Juli 2019).
- Asropudin Pipin. 2013. *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: Titian Ilmu
- Azhe Wandy. 2018. TELEGRAM : Sejarah Singkat dan Fitur-Fiturnya. Diambil dari : <https://c.mi.com/thread-724131-1-1.html> (diakses pada tanggal 4 Juli 2019).
- Hermawan S, Stephanus. 2011. *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kho, Dickson. 2019. Pengertian Solenoida (Solenoid) dan jenis-jenis Solenoida. Diambil dari : <https://teknikelektronika.com/pengertian-solenoida-cara-kerja-jenis-solenoid/> (diakses pada tanggal 4 Juli 2019).
- Mahali, Muhammad Izzuddin. 2016. “Smart Door Locks Based On Internet of Things Concept With Mobile Backend as a Service”, *Jurnal Electronics, Informatics, and Vocational Education (ELINVO)* Vol 1 No 3 : 171-181.
- Muljana, Yandi. 2018. Pengertian Relay. Diambil dari <https://docplayer.info/73028372-Relay-a-pengertian-relay.html> (diakses pada tanggal 4 Juli 2019).
- R. A. Sukamto dan M. Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.

- Salamadian. 2017. Simbol-simbol Flowchart. Diambil dari: <https://salamadian.com/simbol-simbol-flowchart/> (diakses pada 30 Maret 2019).
- Siallagan, Sariadin. 2009. *Pemrograman Java*. Yogyakarta : Andi Yogyakarta.
- Sinauarduino. 2016. Mengenal Arduino Software (IDE) Diambil dari : <https://www.sinauarduino.com/artikel/mengenal-arduino-software-ide/> (diakses pada tanggal 3 April 2019).
- Singgeta Ryan Laksana, Pinro;invic D. K Manembu, dan Mark D. Rembet. 2018. “Sistem Pengamanan Pintu Rumah Dengan RFID Berbasis Wireless ESP8266”, *Seminar Nasional Riset dan Teknologi Terapan* : 87-97.
- Sutabri, Tata. 2004. *Sistem Informasi Manajemen*. Edisi pertama. Yogyakarta : Andi.
- Widiyaman, Tresna. 2019. Pengertian Modul Wifi ESP8266. Diambil dari : <https://www.warriornux.com/pengertian-modul-wifi-esp8266/> (diakses pada tanggal 3 April 2019).
- Yani, M. 2013. BAB II Landasan Teori Definisi Aplikasi Mobile. Diambil dari : <https://repository.widyatama.ac.id/xmlui/bitstream/handle/123456789/2363/bab%20II.pdf?sequence=2> (diakses pada tanggal 28 Agustus 2019).