

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar belakang

Saat ini teknologi informasi dan komunikasi berkembang dengan pesat terutama pada perkembangan teknologi internet. Banyak fasilitas yang bisa ditawarkan oleh internet, salah satunya pertukaran informasi komunikasi. Pertukaran informasi tidak hanya sebatas teks dan gambar, kebutuhan informasi yang bersifat video juga sangat dibutuhkan, misalnya *video conference*, *video call*, *video streaming* dan lain sebagainya. Hal ini menyebabkan kecenderungan masyarakat di masa kini yang menggantungkan aktivitasnya pada internet. Sehingga teknologi internet pun menjadi model media informasi dan media komunikasi baru.

Dengan merujuk pada manfaat tersebut, teknologi internet pun kini mulai di manfaatkan sebagai suatu media penyebaran informasi sekaligus media komunikasi. Kini banyak stasiun TV yang menyiarkan acara-acaranya melalui media internet. Namun Pada kampus Politeknik Negeri Sriwijaya terutama Jurusan Komputer ini belum memiliki website TV internet yang menyediakan media informasi kegiatan kampus tersebut, sehingga menyulitkan mahasiswa menyalurkan atau memaparkan hasil dari kegiatan yang mereka buat sendiri.

Sehubung dengan penelitian yang penulis amati pada jurusan teknik komputer maupun kampus Politeknik Negeri Sriwijaya penulis ingin membuat sebuah website TV internet sebagai informasi kegiatan mahasiswa, Informasi yang ditampilkan berbentuk sebuah *video*. Dengan adanya website TV internet bertujuan untuk membahas tentang kegiatan seputar mahasiswa yang ada dalam kampus, Agar mempermudah mahasiswa dalam memperoleh informasi dengan cara *streaming*.

*Streaming* adalah suatu teknologi untuk memutarakan *file audio* atau *video* secara langsung ataupun *prerecord* dari sebuah mesin server (*web server*). Saat file *video* atau *audio* dilakukan proses *streaming*, akan terbentuk sebuah *buffer* di sisi

client dan data video atau audio tersebut akan mulai didownload ke dalam *buffer* yang telah terbentuk pada sisi client. *Buffer* adalah sebuah daerah memori yang menyimpan data ketika data tersebut ditransfer antara dua perangkat. jadi dalam waktu hanya sepersekian detik, *buffer* telah terisi penuh dan secara otomatis file video dan audio akan dijalankan oleh sistem. Dengan layanan *streaming* konten video dan audio dapat langsung di nikmati masyarakat tanpa harus mendownload konten tersebut.

Berdasarkan uraian yang telah penulis jelaskan di atas maka penulis mengambil judul Laporan Akhir adalah : ” **Video Streaming TV Polsri Berbasis Web**”.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Dari uraian diatas penulis dapat merumuskan masalah dalam laporan akhir yaitu bagaimana cara membuat atau membangun Video Streaming TV Polsri Berbasis Web di Politeknik Negeri Sriwijaya.

## **1.3. Batasan Masalah**

Agar dalam penyusunan Laporan akhir ini terarah dan tidak menyimpang tujuan permasalahan yang akan dibahas maka diperlukan untuk membatasi masalah yaitu:

1. tentang penggunaan web sebagai informasi kegiatan mahasiswa, informasi yang ditampilkan berbentuk sebuah *video*.
2. Dalam pembuatan tidak melakukan siaran langsung, tetapi menggunakan rekaman *video* sebelumnya atau *prerecord*.
3. Jaringan yang digunakan jaringan Politeknik Negeri Sriwijaya, jadi hanya bisa diakses dengan jaringan Politeknik Negeri Sriwijaya

## **1.4. Tujuan**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. untuk membangun Video Streaming TV Polsri Berbasis Web yang dapat digunakan untuk menayangkan atau memutar video kegiatan atau peristiwa yang terjadi di Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Membantu mempermudah penyampaian kegiatan mahasiswa di Politeknik Negeri Sriwijaya.

### **1.5. Manfaat**

Adapun manfaat yang diperoleh dari aplikasi ini adalah :

1. Sebagai media dalam menyampaikan informasi kegiatan mahasiswa.
2. Untuk mempermudah mahasiswa dalam memperoleh informasi.
3. Sebagai bahan bacaan yang bermanfaat bagi pembaca khususnya bagi mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan sebagai acuan bagi penulisan selanjutnya agar dapat terus dikembangkan.