

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, M. Miftakul, Adi Sutrisman, Ali Firdaus. 2017. *Pengembangan Aplikasi Mobile Akses Nilai Akademik Berbasis Android*. Jurnal JUPITER. 9(2): 9-17
- Ananda, Nadia Arifi. 2016. *Sistem Informasi Akademik SMA Roudlotul Ummah Berbasis Android*. Jurnal TRANSIT.
- Anonim. 2018. *Sistem Informasi Akademik apa sih?* , diakses dari <https://ayokuliah.id/artikel/tips-kuliah/sistem-informasi-akademik-pengertian/> , pada 07 Maret 2019.
- Anonim. 2019. *Introduction to GraphQL*, diakses dari <https://graphql.org/learn> , pada 23 Maret 2019.
- Anonim. 2019. *Prisma Introduction : What, Why & How*, diakses dari www.prisma.io/docs/understand-prisma/prisma-introduction-what-why-how-j9ff/ pada tanggal 20 Maret 2019
- Anonim. 2019. *What is Docker?* . Diakses dari <https://opensource.com/resources/what-docker> pada tanggal 10 Maret
- Azam, Moch. 2019. *Pengertian Fingerprint Beserta Fungsi dan Cara Kerja Fingerprint*. Diakses dari <https://www.nesabamedia.com/pengertian-fingerprint/> pada tanggal 19 Maret 2019.
- 2019. *Pengertian Sistem Informasi Beserta Komponen dan Contoh Penerapan Sistem Informasi*. Diakses dari <https://www.nesabamedia.com/pengertian-sistem-informasi/> pada tanggal 17 Maret 2019.
- Bilgili, Dogacan. *Pengantar untuk Apollo Client dengan React untuk GraphQL*. Diakses dari <https://code.tutsplus.com/id/tutorials/introduction-to-apollo-client-with-react-for-graphql--cms-24504> pada tanggal 2 juni 2019.

- Bracey, Kezz. 2018. *What is Figma?* diakses dari <https://webdesign.tutsplus.com/articles/what-is-figma--cms-32272> , pada 09 Maret 2019.
- Brinkman, Martin. 2014. *Search, save and use icons for free with Icons8*, diakses dari <https://www.ghacks.net/2014/06/28/search-save-use-icons-free-icons8/> pada tanggal 12 Maret 2019
- Efendi, Ilham. 2015. *Pengertian dan Kelebihan Arduino*. Diakses dari <https://www.it-jurnal.com/pengertian-dan-kelebihan-arduino/> pada tanggal 20 Maret 2019.
- Jainrk. 2018. *Programming the ESP8266 WeMos-DIR2 Using Arduino Software/IDE* . diakses dari <https://www.instructables.com/id/Programming-the-WeMos-Using-Arduino-SoftwareIDE/> pada tanggal 17 Maret 2019.
- Jogiyanto. 2001. *Pengertian Konsep Dasar Sistem Informasi..* From <https://www.dosenpendidikan.com/>, Diakses tanggal 19 Maret 2019.
- 2004. *Pengenalan Komputer, Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan*. Yogyakarta : Andi.
- Low, Jerry. 2019. *VPS Hosting A-to-Z Guide: How It Works, How to Choose & Best VPS Deals* .Diakses dari <https://www.webhostingsecretrevealed.net/vps-hosting-guide/> pada 17 Maret 2019.
- Lutfi, Faisal. 2017. *Mengenal NodeJs*. Diakses dari <https://www.codepolitan.com/mengenal-nodejs-5880234fe9ae3> pada tanggal 14 Maret 2019.
- McLeod. 2004. *Buku Pengantar Sistem Informasi*. diakses dari <http://www.artikelsiana.com/> , pada tanggal 12 Maret 2019

- Musa, Fensius. 2017. *Apa Itu React JS dan Bagaimana Cara Menggunakannya?*
Diakses dari <http://www.kodingindonesia.com/react-js-dan-installasi/> , pada tanggal 16 Maret 2019.
- Richardo, Hans. 2015. *Pengertian Website dan Internet*. Diakses dari <https://belajarbisnisinternet.com/pengertian-website-tiga-jenis-website-paling-umum/>. pada tanggal 07 maret 2019.
- Saputra, Marfi. 2016. *Mengenal MongoDB Database NoSQL*. Diakses dari <http://developer.erabelajar.com/mengenal-mongodb-database-nosql/>. pada tanggal 07 maret 2019.
- Saputra, Dany. 2013. *Metode Pengembangan Sistem Operasi*. diakses dari <http://danylukman.blogspot.com/2012/10/metode-pengembangan-sistem-informasi.html>. pada tanggal 08 maret 2019.
- Sutabri, Tata. 2012. *Anaslisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi Edisi 1*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Zakky. 2018. *Pengertian Sistem Menurut Para Ahli dan Secara Umum*. diakses dari <https://www.zonareferensi.com/pengertian-sistem/> , pada 17 Maret 2019.
- 2019. *Pengertian Informasi Menurut Para Ahli Beserta Arti dan Definisinya*. Diakses dari <https://www.zonareferensi.com/pengertian-informasi/> pada 17 Maret 2019.