

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Kemajuan teknologi saat ini sudah sangat semakin berkembang. Banyak sekali perangkat elektronik yang cukup canggih dan sangat membantu dalam kehidupan kita sehari-hari. Salah satu penerapan teknologi yang berguna untuk meningkatkan disiplin kehadiran mahasiswa di Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya adalah dengan cara menerapkan sistem absensi berbasis *Fingerprint* karena saat ini sistem pemrosesan data kehadiran mahasiswa masih menggunakan cara yang manual. Sistem ini dapat memberikan laporan waktu kedatangan serta dapat merekap waktu keterlambatan mahasiswa sehingga proses yang dilakukan untuk menghasilkan suatu laporan kehadiran mahasiswa dapat dibuat dengan tepat.

Agar terbentuk sikap disiplin serta profesional mahasiswa selama mengikuti seluruh kegiatan perkuliahan di Politeknik Negeri Sriwijaya, dibutuhkan sebuah Peraturan yang dapat meminimalkan pelanggaran yang dilakukan oleh mahasiswa terhadap Peraturan Akademik dan Tata Tertib mahasiswa khusus dalam hal ketidakhadiran yang tidak diizinkan maupun keterlambatan kedatangan mahasiswa.

Absensi merupakan elemen terpenting dalam kegiatan perkuliahan, dan buku daftar hadir merupakan bukti. Pencegahan terhadap Peraturan Akademik dan Tata Tertib mahasiswa dapat dicegah dengan Sistem absensi menggunakan Mesin *Fingerprint* dengan Sistem yang dapat mencatat Laporan kehadiran Mahasiswa serta waktu keterlambatan Mahasiswa. Dengan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk membuat tugas akhir dengan judul **“Sistem Absensi Mahasiswa Menghitung Waktu Keterlambatan mahasiswa dengan *Fingerprint* Berbasis Desktop”** untuk dijadikan sebagai bahan Laporan Akhir ini.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan Latar Belakang maka penulis dapat merumuskan masalah yaitu, bagaimana merancang dan membuat Sistem Absensi Mahasiswa Menghitung Waktu Keterlambatan mahasiswa dengan *Fingerprint* Berbasis *Desktop* untuk Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer.

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar penulisan laporan akhir ini dapat terarah dengan baik dan menghindari pembahasan yang lebih jauh dari pokok permasalahan diatas, maka penulis membatasi permasalahan yaitu :

1. Sistem ini menggunakan bahasa Pemrograman *Visual Studio 2013* dan *Database SQL Server* untuk menyimpan data mahasiswa.
2. Sistem ini hanya bisa diakses oleh *administrator* saja.
3. Sistem ini hanya ditujukan untuk mahasiswa Jurusan Teknik Komputer di Politeknik Negeri Sriwijaya.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat**

### **1.4.1 Tujuan**

Adapun tujuan dari penulisan Laporan Akhir ini yaitu untuk membangun sistem pengolah data absensi dan waktu keterlambatan mahasiswa (kompen) dengan menggunakan *fingerprint* sebagai alat pencatat kehadiran mahasiswa.

### **1.4.2 Manfaat**

Adapun manfaat dari penulisan Laporan Akhir ini untuk memberikan laporan kedatangan serta merekap waktu keterlambatan Mahasiswa sehingga proses yang dilakukan untuk menghasilkan suatu laporan kehadiran Mahasiswa dapat dibuat dengan tepat.