

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pernahkah anda bertanya bagaimana cara mengganti sudut pandang secara langsung disaat anda sedang menonton acara TV *live*. Dari sekian banyak kamera yang ada di studio, hanya satu kamera yang menampilkan gambar di layar televisi anda, lalu setelah beberapa saat gambar akan berpindah dari kamera tadi ke kamera lainnya.

Transisi atau perpindahan kamera ini dapat dikendalikan melalui sebuah software pada komputer yang bernama vMix. vMix adalah perangkat lunak *video mixer* sekaligus *switcher* yang memanfaatkan kemajuan terbaru dalam perangkat keras komputer untuk menyediakan live HD *video mixing*. vMix juga berfungsi sebagai perangkat lunak *live streaming* yang memungkinkan anda mempublikasikan *live productions* anda langsung ke internet. Untuk melakukan *video mixer* yang inputnya menggunakan kamera harus menggunakan alat yang bernama *Video Capture*. Video Capture ini berfungsi sebagai alat perekam video dan audio ataupun dapat juga digunakan untuk *live streaming* video. Video Capture ini dapat menampilkan hasil pengambilan gambar yang diambil dari kamera yang telah dihubungkan dengan Video Capture.

Oleh karena itu, vMix sangat dibutuhkan di jurusan Teknologi Informatika Media Digital (TIMD), karena fitur-fiturnya seperti *live mixing*, *switching*, *recording* dan *live streaming* sangat berguna bagi kebutuhan jurusan TIMD di bidang produksinya. Dan karena ketidakadaannya vMix pada jurusan TIMD, maka diperlukan adanya implementasi untuk menjalankan software vMix yang akan diinstalasi di sebuah pc pada jurusan Teknologi Informatika Media Digital.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis memutuskan untuk mengambil judul laporan **“Implementasi Software Video Mixer Pada Komputer**

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis merumuskan masalah yaitu apa saja fitur dan keunggulan software Video Mixer sebagai software produksi dalam teknologi informasi multimedia digital.

## **1.3 Batasan Masalah**

Untuk mempermudah dan menghindari pembahasan yang lebih jauh, batasan permasalahannya hanya pada software Video Mixer.

## **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari laporan akhir ini ini yaitu sebagai software produksi yang digunakan untuk live event.

## **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat dibuatnya laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Memberikan kendali untuk mengatur kamera mana yang digunakan saat *live*.
2. Memberikan efek transisi kamera.