

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sangatlah pesat. Hampir semua kegiatan sehari-hari manusia melibatkan bantuan dari teknologi informasi, misalnya aktivitas belajar-mengajar maupun aktivitas bekerja dalam instansi tertentu.

Kata *internet* pun sudah tidak asing lagi ditelinga masyarakat dunia, sebagai salah satu wujud perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, melalui internet masyarakat mampu saling berinteraksi tanpa terikat jarak dan waktu. Begitu pula dibidang pendidikan, khususnya mahasiswa Jurusan Teknik Komputer POLSRI. Sebagian besar proses belajar mengajar memanfaatkan fasilitas jaringan terbesar didunia ini. Tak dapat dipungkiri bahwa dengan fasilitas teknologi yang semakin canggih ini, mahasiswa dituntut lebih aktif dalam proses perkuliahannya. Tugas-tugas merupakan salah satu kewajiban mahasiswa, khususnya mahasiswa Teknik Komputer POLSRI untuk menyelesaikan kuliahnya. Namun dalam hal ini, mahasiswa masih disibukkan dengan mengerjakan tugas secara konvensional yaitu dengan mencetak tugas dikertas lalu dikumpulkan, ini tidak sebanding dengan banyaknya tugas yang tidak hanya dari satu mata kuliah saja.

Saat ini memang sudah banyak yang mengumpulkan tugas kuliah melalui email. Namun hal ini masih saja membingungkan mahasiswa dalam proses pengumpulan, dengan kata lain kurangnya efektif atau interaksi dengan dosen terkait. Hal ini disebabkan email merupakan fasilitas dari *internet* yang dapat menampung *file* atau data namun secara umum dan untuk berinteraksi dengan dosen terbilang masih terlalu rumit, adanya beberapa orang tidak membaca email setiap hari. Sehingga ada kemungkinan email terlambat dibalas dan dibaca oleh dosen terkait.

Dikeempatan ini, Penulis mencoba membangun sebuah *website* dinamis yang dikhususkan untuk mengelola proses kirim mengirim tugas kuliah

mahasiswa, yang berharap akan lebih memudahkan mahasiswa Teknik Komputer POLSRI dalam mengumpulkan tugas-tugas kuliah.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis bermaksud membuat Laporan Akhir ini dengan Judul “**APLIKASI PENDATAAN PENGUMPULAN TUGAS KULIAH BERBASIS WEB PADA TEKNIK KOMPUTER POLSRI**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, perumusan masalah yang ada, yaitu Bagaimana merancang sebuah aplikasi berupa *website* untuk membantu mahasiswa dalam pengumpulan tugas kuliah di Jurusan Teknik Komputer POLSRI.

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan Aplikasi Pendataan Pengumpulan Tugas Kuliah Berbasis *website* ini, agar cakupannya tidak meluas maka dibatasi beberapa *point*, Adapun *point-point* yang dibatasi adalah sebagai berikut:

1. Bahasa pemrograman yang akan digunakan adalah PHP dan MySQL
2. Aplikasi Pendataan Pengumpulan Tugas Kuliah berbasis web ini dibangun meliputi pengolahan data sebagai berikut:
 - a. *User* (Admin, Dosen dan Mahasiswa)
 - b. Soal Tugas (*upload* Tugas)
 - c. Hasil Tugas (*upload* dan *download*)
 - d. Notifikasi (Notifikasi pada dosen penerima tugas mahasiswa)

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dibuatnya laporan ini adalah :

1. Membuat Suatu Aplikasi Berbasis Web untuk Memberikan alternatif kepada mahasiswa dan dosen Teknik Komputer POLSRI dalam proses pengumpulan dan memberi tugas kuliah agar lebih mudah dan cepat dalam pengumpulan tugas tersebut.

2. Mempermudah Dosen Dalam Mengecek tugas Mahasiswa.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dibuatnya laporan ini adalah:

1. Membantu Mahasiswa dalam Pengumpulan Tugas kuliah meskipun Dosen tidak hadir.
2. Membantu Dosen dalam pengecekan tugas kuliah mahasiswa tersebut dikarenakan adanya notifikasi pada *WhatsApp*.
3. Mahasiswa tidak perlu Mengumpulkan Tugas secara konvensional lagi karena bisa di kumpulkan menjadi digital yaitu melalui *website* dan mengurangi biaya print tugas tersebut.