

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Seiring meningkatnya pengguna komputer, semakin banyak pula orang yang berusaha untuk mengembangkannya, baik dari segi fisik, fungsionalitas, desain, fitur dan lain-lain. Salah satu dampak positif dari perkembangan itu adalah munculnya berbagai macam teknologi dengan keunggulan yang berbeda-beda. Salah satu contoh adalah *digital signage*, *digital signage* merupakan media baru untuk penyampaian pesan, informasi maupun promosi yang terarah (*narrowcast*) kepada khalayak secara tepat dalam waktu yang singkat. Dengan menggabungkan teknologi *display* (Plasma atau LCD), IT yang terintegrasi dan konten yang dinamis.

Papan informasi biasa pada umumnya hanya berupa gambar atau tulisan di kertas yang ditempel dan memerlukan penggantian dan penempelan kertas kembali secara berkala. Tampilannya juga kurang menarik dan menghabiskan waktu dan biaya setiap harinya untuk membuat dan mencetaknya, sehingga menjadi kurang efektif dan kurang efisien. Khususnya pada Kampus Politeknik Negeri Sriwijaya Jurusan Teknik Komputer. Dengan cara seperti itu tentu saja akan memboroskan kertas dan biaya, karena hanya digunakan sekali saja, setelah pengumuman itu kadaluarsa lembaran informasi itu tidak berguna lagi dan dapat memberikan kesan kotor pada papan karena bekas tempelan selebaran kertas pengumuman tersebut. Oleh karena itu dibutuhkan pengembangan media informasi yang selama ini digunakan, menjadi media informasi dinamis yaitu *Digital signage*.

Oleh karena itulah, penulis mencoba merancang suatu sistem informasi digital yang lebih menarik dan efisien. Dengan menitikberatkan pembahasan laporan pada salah satu jenis sistem komputer yang digunakan sehingga laporan akhir ini berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Digital Berbasis Raspberry Pi Sebagai Alternatif Media Informasi”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut masalah yang diangkat pada laporan akhir ini adalah bagaimana proses merancang dan membangun sistem informasi digital menggunakan Raspberry Pi sebagai alternatif media informasi yang menampilkan informasi gambar, video dan teks pada lobi gedung teknik komputer.

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar dalam penulisan laporan akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan, maka penulis membatasi masalah yang meliputi :

1. Sistem Informasi Digital ini berbasis Raspberry Pi, informasi yang ditampilkan berbentuk sebuah gambar, tulisan dan video.
2. Sistem Informasi Digital ini hanya digunakan dalam lingkungan kampus teknik komputer politeknik negeri sriwijaya.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan menerapkan sistem informasi digital menggunakan raspberry pi yang dinamis sehingga menarik untuk dilihat dan dibaca.
2. Membantu mempermudah penyampaian informasi dan layanan yang ada pada program studi teknik komputer di politeknik negeri sriwijaya.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diperoleh dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Menghemat biaya dan waktu dalam penyampaian informasi pada jurusan teknik komputer.
2. Memudahkan dosen dan sekretariat dalam memberikan informasi perkuliahan kepada mahasiswa jurusan teknik komputer.