

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin pesat membuat kebutuhan manusia juga semakin meningkat, segala fasilitas yang ada baik untuk pribadi maupun untuk umum semuanya sudah sangat canggih, salah satu bidang yang terkena dampak dari perkembangan teknologi adalah di bidang *furniture* khususnya kursi. Adapun kursi itu sendiri berfungsi sebagai tempat duduk. Peningkatan pada mutu, bahan, desain dan fungsinya cenderung dinamis tergantung jenis aktifitas dan pemakaiannya. Dengan adanya perkembangan teknologi, kursi juga mengalami perkembangan mulai dari segi bentuk, bahan, dan berbagai kecanggihan lainnya. Seiring banyaknya jenis dan bentuk kursi, membuat manusia saling bersaing untuk menciptakan jenis kursi yang menarik. (Rinaldo,2014).

Ada berbagai macam kursi yang beredar dipasaran, baik itu kursi taman, sofa, kursi belajar, kursi goyang dan sebagainya. Salah satu contoh kursi yang biasa kita temukan di tempat-tempat umum adalah kursi taman. Kursi taman biasanya digunakan oleh pengunjung taman untuk sekedar duduk-duduk santai, tetapi ketika kursi taman tersebut basah karena terkena air pengunjung tidak bisa duduk di kursi tersebut, untuk mengeringkan kursi yang basah tersebut juga membutuhkan waktu yang lama sehingga membuat pengunjung merasa tidak nyaman.

Dari permasalahan di atas maka penulis bermaksud untuk membuat kursi taman anti basah otomatis yang apabila kursi tersebut dalam keadaan basah kursi tersebut akan langsung berputar kebagian sisi yang kering sehingga pengunjung bisa duduk di kursi tersebut, dan kursi ini juga dilengkapi dengan alat pengering otomatis yang berfungsi untuk mengeringkan alas kursi yang basah tadi. Sehingga diharapkan kursi ini dapat membuat pengunjung taman merasa lebih nyaman.

Berdasarkan latar belakang inilah penulis membuat Laporan Akhir dengan judul **“Rancang Bangun Kursi Taman Anti Basah Otomatis Berbasis Mikrokontroler”**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, dirumuskan bahwa masalah yang akan dibahas didalam penulisan laporan akhir ini adalah :

1. Bagaimana menggerakkan dan mengatur motor DC sebagai pemutar alas kursi
2. Bagaimana menyalakan dan mengatur alat pengering kursi.
3. Bagaimana cara kerja sensor Rain (hujan).

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar penulisan laporan akhir ini lebih terarah dan tidak terlalu meluas, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas yaitu:

1. Mikrokontroler utama yang digunakan adalah Arduino Uno.
2. Sensor yang digunakan sensor Hujan dan sensor DHT11.
3. Alas kursi hanya akan berputar jika sensor hujan sudah dalam keadaan kering.

### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari pembuaatan alat ini adalah :

1. Merancang dan membuat kursi taman anti basah otomatis.
2. Merancang dan membuat alat pengering kursi taman.

### **1.5 Manfaat**

Manfaat yang didapat dari pembuatan alat ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan pengunjung taman untuk duduk tanpa mengkhawatirkan kursi yang basah.
2. Memberikan kenyamanan kepada pengunjung taman.