

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di berbagai bidang yang pesat saat ini, sangat penting dalam membantu setiap operasi, seperti proses pengolahan data yang sebelumnya dilakukan secara manual menjadi terkomputerisasi. Aktivitas yang semula dikerjakan secara manual secara perlahan-lahan mulai digantikan oleh piranti teknologi informasi berupa komputer. Kita tidak perlu menghitung dan menganalisa data secara manual, data yang diperoleh dari komputer lebih cepat dan akurat. Penggunaan komputer untuk menyusun dan membuat program-program yang dapat membantu dan menyederhanakan kegiatan-kegiatan kompleks yang terdapat di dalam instansi-instansi ataupun lembaga-lembaga. Selain itu, dengan menggunakan sistem komputerisasi akan dapat mempermudah operator dalam mengoperasikan data serta mempermudah proses pengolahan data yang sangat kompleks.

Kebutuhan akan informasi juga telah merambah ke dunia pendidikan. Kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat sangat dibutuhkan, salah satunya dalam hal untuk mendukung proses pengambilan keputusan, sehingga dapat disimpulkan bahwa keberadaan sistem informasi yang baik menjadi kebutuhan penting bagi semua organisasi, termasuk pada dunia pendidikan untuk meningkatkan daya saingnya di tengah-tengah tingginya tingkat persaingan dan pasar yang semakin kompetitif. Pembangunan sistem informasi dalam suatu lembaga pendidikan sebagai bagian dari upaya peningkatan kualitas manajemen pendidikan dan pelayanannya menjadi bagian yang perlu mendapatkan perhatian bagi tumbuh kembangnya suatu lembaga pendidikan tersebut.

Perpustakaan merupakan salah satu faktor terpenting yang dapat mendukung peningkatan prestasi dan kualitas seseorang. Perpustakaan berfungsi sebagai salah satu faktor yang mempercepat transfer ilmu pengetahuan. Perpustakaan merupakan suatu kesatuan yang tidak dapat terpisahkan dalam sistem pendidikan. Selain itu, perpustakaan juga berfungsi sebagai sumber informasi dan

merupakan penunjang yang penting artinya bagi referensi suatu riset ilmiah atau bahan bacaan. Perpustakaan sebagai media informasi yang merupakan wujud dari fasilitas yang diberikan oleh pemerintah maupun institusi pendidikan bagi yang membutuhkan informasi pengetahuan. Dengan pengolahan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat dan akurat. Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi.

Apabila pada suatu lembaga pendidikan dalam hal ini adalah perpustakaan mengolah datanya masih dilakukan secara manual maka akan menimbulkan masalah, mulai dari lamanya waktu yang diperlukan hanya untuk mencatat data-data perpustakaan, mencatat tanggal peminjaman dan pengembalian, serta kegiatan-kegiatan lainnya. Belum lagi kalau terjadi kesalahan penulisan pada data-data yang ada sehingga akan menghabiskan banyak waktu dan tenaga untuk memperbaiki kesalahan tersebut. Hal ini menimbulkan terlambatnya pembuatan laporan yang berkaitan dengan lambatnya informasi yang sampai pada atasan sehingga akan sulit untuk dijadikan acuan pengambilan keputusan atau tindakan yang diperlukan untuk kemajuan perpustakaan.

Melihat adanya fenomena mengenai penerapan sistem informasi perpustakaan pada jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya masih menggunakan sistem manual, untuk itu diperlukan sebuah perencanaan untuk menerapkan sistem informasi perpustakaan. Sehubungan dengan masalah sistem informasi perpustakaan, penulis memilih tempat perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya sebagai tempat untuk dijadikan sebuah penelitian mengenai perencanaan sistem informasi khususnya mengenai rancang bangun sistem informasi perpustakaan berbasis *Visual Basic.Net 2008*. Hal ini dikarenakan perpustakaan pada Jurusan Administrasi Bisnis masih menggunakan sistem layanan manual, tuntutan kebutuhan pengguna atas pelayanan koleksi secara bersama dan efisiensi waktu agar dapat di terapkan pada perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis. Dengan adanya perubahan sistem pelayanan informasi secara manual menjadi sistem informasi berbasis

komputerisasi ini diharapkan segala aktivitas sistem tersebut memberikan kemudahan bagi perpustakaan untuk melakukan kegiatan melayani pengguna dan memenuhi tuntutan pengguna akan perubahan layanan di perpustakaan.

Oleh karena itu untuk mengurangi masalah tersebut, maka dibutuhkan pengembangan aplikasi sistem perpustakaan yang mudah digunakan serta memiliki tampilan yang menarik dan dapat membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data perpustakaan dan pembuatan laporan perpustakaan. Pada aplikasi perpustakaan terbentuk *database* perpustakaan yang sudah ternormalisasi, sehingga data perpustakaan yang digunakan konsisten dan bersifat valid. Aplikasi ini juga memudahkan petugas dalam hal pembuatan laporan perpustakaan.

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis membuat laporan ini dengan judul “**Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Visual Basic.Net 2008* Pada Perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam laporan ini adalah “Bagaimana langkah-langkah merancang sistem informasi perpustakaan berbasis *Visual Basic.Net 2008* pada perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya?”

1.3 Ruang Lingkup Masalah

Agar penulisan laporan ini tidak menyimpang dari tujuan semula serta menghindari permasalahan-permasalahan yang lebih kompleks, maka penulis membatasinya. Adapun batasan permasalahan yang diambil penulis adalah mengenai proses pengolahan buku, anggota, transaksi peminjaman maupun pengembalian, serta data operator perpustakaan dengan menggunakan *Visual Basic.Net 2008*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat dari penulisan laporan akhir ini adalah:

1.4.1 Tujuan Penelitian

Penulis melakukan penelitian ini dengan tujuan untuk membuat sistem aplikasi perpustakaan berbasis *Visual Basic.Net 2008* pada perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya

1.4.2 Manfaat Penelitian

a. Bagi Penulis

Penulis dapat mengembangkan pola pikir khususnya di mata kuliah sistem informasi manajemen dengan teknologi yang sedang berkembang saat ini dan juga kemampuan di bidang komputer untuk mata kuliah *Visual Basic*.

b. Bagi Pembaca

Secara umum sebagai sarana pengetahuan mahasiswa untuk mata kuliah sistem informasi manajemen dan secara khususnya menjadi referensi untuk rancangan aplikasi lainnya menggunakan *Visual Basic*.

c. Bagi Administrasi Bisnis

Aplikasi ini dapat digunakan sebagai sarana mempermudah pekerjaan yang semula manual menjadi berbasis komputerisasi

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Ruang Lingkup Penelitian

Untuk mempermudah penulis dalam melakukan penelitian di perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya, maka penulis membatasi ruang lingkup penelitian pada perancangan sistem aplikasi perpustakaan menggunakan *Visual Basic.Net 2008* pada perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.5.2 Jenis dan Sumber Data

Menurut Yusi dan Idris (2009:103) bahwa ada 2 (dua) jenis data berdasarkan cara memperolehnya yaitu:

- a. Data primer yaitu data yang dikumpulkan dan diolah sendiri oleh suatu organisasi atau perseorangan langsung dari objeknya. Penulis memperoleh data primer sebagai penunjang dalam penyusunan Laporan Akhir ini melalui kuesioner dan wawancara di perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.
- b. Data sekunder yaitu data yang diperoleh dalam bentuk yang sudah dikumpulkan dan diolah pihak lain, biasanya sudah dalam bentuk publikasi. Penulis memperoleh data sekunder melalui studi pustaka di perpustakaan dan internet.

1.5.3 Teknik Pengumpulan Data

1. Riset Lapangan (*Field Research*)

Yakni pengumpulan data dengan cara mengadakan penelitian kelapangan secara langsung khususnya pada perpustakaan jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan penulis dalam riset lapangan ini adalah:

a. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara langsung dengan Ibu St. Nurmiah, S.Sos. sebagai petugas administrasi perpustakaan dan Ibu Afrizawati, S.E., M.Si. sebagai Kasi perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.

b. Kuesioner

Metode ini dilakukan dengan cara memberikan daftar pertanyaan secara tertulis pada anggota perpustakaan Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.

2. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan bahan yang dibutuhkan dengan cara membaca buku-buku yang berhubungan dengan *Visual Basic.Net 2008* dan *Microsoft Access* serta referensi-referensi lain yang berhubungan dengan penulisan ini serta *browsing* dan *searching* melalui internet.

1.5.4 Analisa Data

Untuk mengetahui permasalahan yang ada di perpustakaan pada Laporan Akhir ini penulis melakukan studi pendahuluan (*pilot study*) menggunakan metode kualitatif dengan jumlah sampel sebesar 30 responden karena jumlah sampel yang dibutuhkan untuk studi pendahuluan (Murti, 2014:5) untuk menganalisis data-data yang diperoleh penulis dari hasil wawancara dan kuesioner. Dengan metode ini penulis menjelaskan dan menguraikan pembahasan dengan didasari oleh teori dari literatur yang didapatkan sebagai informasi tanpa menggunakan angka-angka dalam suatu skala numerik.

Teknik sampling yang digunakan adalah teknik *nonprobability sampling* di mana teknik ini tidak memberi peluang/kesempatan sama bagi setiap unsur atau anggota populasi untuk dipilih menjadi sampel. Dalam hal ini teknik insidental. Menurut Sugiyono (2013:122), sampling insidental adalah teknik penentuan sampel berdasarkan kebetulan, yaitu siapa saja yang secara kebetulan/insidental bertemu dengan peneliti dapat digunakan sebagai sampel, bila dipandang orang yang kebetulan ditemui itu cocok sebagai sumber data.

1.5.5 Metode Perancangan

Dalam hal ini penulis merancang sebuah aplikasi sistem informasi perpustakaan yang berbasis *Microsoft Visual Basic.Net 2008* dan *database* berbasis *Microsoft Access*.