



APLIKASI PEMESANAN GRAND ATYASA CONVENTION CENTER PALEMBANG BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE PERFORMANCE, INFORMATION, ECONOMIC, CONTROL, EFFICIENCY, SERVICE (PIECES) FRAMEWORK



Dwi Utari Nur Shadrina
NIM : 061540832075

Robinson, S.Kom, M.Kom.
NIP : 197503172002121003

Leni Novianti, S.Kom, M.Kom.
NIP : 197710312002122003

LATAR BELAKANG

Gedung serbaguna merupakan salah satu yang sangat dibutuhkan oleh orang-orang yang membutuhkan tempat untuk pertemuan, event, perkumpulan dan acara. Gedung serbaguna ini sangat banyak diminati oleh orang-orang yang membutuhkan gedung untuk kegiatan expo, meeting, private event, cooperate event, wedding, bisnis meeting, farewell party, graduation dan semua fasilitas gedung ini bisa dinikmati untuk semua kegiatan. Dengan tingginya aktivitas di Kota Palembang tentunya membutuhkan suatu wadah atau tempat yang dapat menampung berbagai kegiatan yang ada. Dari situlah muncul ide untuk membuat gedung serbaguna yang bertujuan untuk memfasilitasi aktivitas tersebut. Grand Atyasa Convention Center merupakan salah satu gedung serbaguna di Kota Palembang, pada tahap pembangunan gedung Grand Atyasa Convention Center dilakukan pada tahun 2010, pembangunan gedung selesai hingga juni 2013 dan gedung ini baru beroperasi 23 Juni 2013. Pada tahun 2013 Grand Atyasa Convention Center merupakan perusahaan convention center pertama di Kota Palembang yang fokus sebagai tempat penyelenggaraan event MICE.

METODE PIECES

PIECES Framework adalah kerangka yang dipakai untuk mengklarifikasi suatu problem, opportunities, dan directives yang terdapat pada bagian scope definition analisa dan perancangan sistem. Dengan kerangka ini, dapat dihasilkan hal-hal baru yang dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem. Metode PIECES yang terdiri dari Performance, Information/data, Control/security, Efficiency, Service. Masing-masing kategori tersebut dapat dibagi lagi menjadi beberapa kriteria. PIECES Framework merupakan kerangka kerja pemecahan masalah yang terdiri dari Performance, Information, Economics, Control, Efficiency, Service.

KONTAK

Dwi Utari Nur Shadrina
Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya
dwiutarinsduns@gmail.com

Robinson, S.Kom, M.Kom.
Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya
-

Leni Novianti, S.Kom, M.Kom.
Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya
leninovianti_mi@polsri.ac.id

METODE PENELITIAN

Teknik Pengumpulan Data

1. Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh secara langsung dari sumbernya (tidak melalui media perantara) atau dengan kata lain data yang diperoleh dengan survey lapangan yang menggunakan semua metode pengumpulan data original.

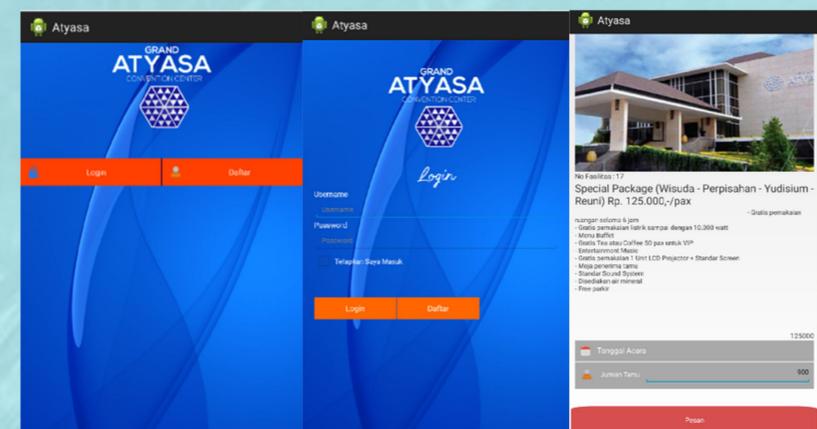
- Wawancara (interview)
- Pengamatan (Observation)

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh secara tidak langsung dari sumbernya (melalui media perantara), bisa berupa data dokumentasi atau data yang telah dikumpulkan oleh lembaga pengumpulan data dan di publikasikan atau yang tidak dipublikasi.

HASIL PENELITIAN

Aplikasi Pemesanan berbasis Android Web mobile didapat bahwa sistem memiliki fitur dan alur sesuai dengan rancangan yang ada.



SUMBER

Solichin, Achmad. 2016. Pemograman Web Dengan Php dan MySql. : Penerbit Budi Luhur
A.S, Rosa, dan Shalahuddin. 2018. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.