



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan (PERKIMTAN) Kabupaten Banyuasin adalah salah satu lembaga teknis daerah dan memiliki Tanggung Jawab membantu Kepala Daerah dalam melaksanakan kewenangan di bidang Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman sebagai Pemenuhan Kebutuhan Sarana Prasarana Infrastruktur Kabupaten Banyuasin. Dalam pelaksanaan tugas dan fungsinya tersebut Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Banyuasin sejalan dengan perkembangan daerah. Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Pemukiman dan Pertanahan Kabupaten Banyuasin memiliki beberapa bidang salah satunya bidang Kawasan Permukiman dan Penataan Kawasan Kumuh, bidang tersebut bertugas untuk melaksanakan urusan pemerintah kabupaten di bidang perumahan rakyat, kawasan permukiman dan pertanahan berdasarkan asas otonomi dan tugas pembantuan.

Berdasarkan data dari dinas perumahan rakyat, kawasan permukiman dan penataan kawasan kumuh Kabupaten Banyuasin, terdapat 11 lokasi pendataan kawasan kumuh dan 5 kecamatan di Kabupaten Banyuasin, dari masing-masing lokasi berisikan informasi penting tentang Pendataan lokasi yang termasuk dalam kawasan kumuh, Saat ini Dinas perumahan rakyat kawasan permukiman di bidang kawasan Permukiman kumuh masih menggunakan aplikasi sederhana yaitu *Microsoft Excel* untuk menyimpan data-data kawasan lokasi kumuh pada kota/kabupaten banyuasin. Bidang kawasan pemukiman dan penataan kawasan kumuh belum ada *Website* Pendataan Kawasan Kumuh Banyuasin untuk mempermudah operator kecamatan yang akan mendata kondisi kawasan dan memberikan informasi kepada masyarakat tentang lokasi di mana saja yang termasuk dalam lokasi kawasan kumuh. *Website* pendataan kawasan permukiman kumuh memuat informasi tentang lokasi kawasan kumuh, kecamatan, kelurahan, alamat rumah rt/rw dan lain-lainya.



Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis bermaksud membuat suatu Program Sistem Informasi pendataan kawasan kumuh pada Kota/Kabupaten Banyuasin pada Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan dalam bentuk *Website*, agar dapat memberikan informasi kepada masyarakat tentang lokasi di mana saja yang termasuk dalam lokasi kawasan kumuh di kota/kabupaten banyuasin. Sehubungan dengan hal tersebut, maka judul yang penulis angkat dalam penulisan laporan Akhir ini adalah “ **SISTEM INFORMASI PENDATAAN KAWASAN KUMUH PERKOTAAN KABUPATEN BANYUASIN PADA DINAS PERUMAHAN RAKYAT KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN (PERKIMTAN) BERBASIS WEBSITE**”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang di atas, penulis dapat menarik kesimpulan bahwa yang menjadi permasalahan adalah “Bagaimana membangun Sistem Informasi Pendataan Kawasan Kumuh Perkotaan Kabupaten Banyuasin pada Dinas Perumahan Rakyat kawasan Permukiman dan Pertanahan (PERKIMTAN) Berbasis *Website*?”

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari sistem yang telah di buat maka batasan pada permasalahan adalah :

1. Sistem yang akan di buat nantinya hanya memuat data-data kondisi kawasan kumuh pada kota/kabupaten banyuasin.
2. Sistem informasi kawasan kumuh berbasis *website* ini hanya memberikan informasi tentang Pendataan kawasan kumuh yang ada di kota/kabupaten banyuasin.
3. Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi berbasis *website* ini menggunakan *Software: XAMPP, apache (web server), MySQL (sebagai database), Notepad++ Dan Bahasa Pemograman PHP, PHP Framework (codeigniter), JQuery.*



1.4. Tujuan Dan Manfaat

1.4.1. Tujuan

Tujuan dibuatnya Sistem informasi pendataan kawasan kumuh ini adalah Sebagai Berikut :

1. Membuat Suatu Sistem Informasi Pendataan Kawasan Kumuh pada kota/kabupaten berbasis *Website*, Agar dapat membantu Dinas Perkimtan dan Kecamatan Dalam Proses Melaporkan hasil Pendataan Kawasan kumuh Kabupaten Banyuasin dan memberikan informasi kepada masyarakat dalam Pendataan kawasan kumuh yang ada di kabupatem/kota banyuasin.
2. Membantu Pegawai Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan kecamatan untuk berbagi informasi tentang pendataan lokasi kawasan kumuh yang ada di kota/kabupaten banyuasin.
3. Mempersingkat waktu dengan mendata kawasan kumuh menggunakan *website* yang akan di buat.

1.4.2. Manfaat

Manfaat di buatnya sistem informasi pendataan kawasan kumuh ini adalah Sebagai Berikut :

1. Menghasilkan Suatu Sistem Informasi kawasan kumuh di kota/kabupaten banyuasin agar masyarakat mengetahui bahwa di kota/kabupaten banyuasin ini masih memiliki kawasan lokasi Permukiman kumuh.
2. Mempermudah pegawai dinas perkimtan dan setiap kecamatan yang termasuk dalam kawasan kumuh untuk memberikan suatu data-data informasi kawasan kumuh kepada masyarakat.
3. Bagi penulis, yaitu sebagai sarana untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang di peroleh selama pendidikan di manajemen informatika politeknik negeri sriwijaya serta dapat meningkatkan kemampuan dalam menggunakan aplikasi *XAMPP*, Pemograman *PHP* dan *Database MySQL*.



1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Pelaksanaan

Lokasi Penelitian untuk Pengumpulan Data yaitu pada 11 lokasi kawasan Kumuh pada kabupaten banyuasin, terdiri dari (kawasan kumuh betung kecamatan betung, Kawasan Kumuh Bom berlin kecamatan Banyuasin III, kawasan Kumuh Kampung manggus Kecamatan banyuasin III, Kawasan kumuh Sri cinta kecamatan banyuasin III, Kawasan kumuh sukajadi kecamatan talang kelapa, kawasan kumuh pangkalan benteng kecamatan talang kelapa, kawasan kumuh kenten laut kecamatan talang kelapa, kawasan kumuh sungai pinang kecamatan rambutan, kawasan kumuh karang petai kecamatan Banyuasin III, Kawasan talang kebang petai kecamatan banyuasin III, Kawasan kumuh mariana kecamatan banyuasin 1).

Sebagai *Sample* dalam penelitian ini, pada Dinas Perumahan Rakyat, kawasan Permukiman dan pertanahan (PERKIMTAN) kabupaten banyuasin dengan waktu pelaksanaan 20 April 2019 - 20 juli 2019.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Kristanto menjelaskan tentang metode pengumpulan data. Metode pengumpulan data untuk Laporan Akhir ini, yaitu :

1. Data Primer

Data Primer adalah data yang di dapatkan dengan melakukan interaksi secara langsung. Pengumpulan data primer dapat di lakukan dengan cara berikut :

a. Wawancara (*Interview*)

Wawancara melibatkan dua sisi antara user dengan pengembang sistem informasi. Wawancara memberi kesempatan pada pewawancara untuk memberikan motivasi agar yang di wawancarai bisa menjawab secara bebas dan terbuka.

Dalam hal ini penulis melakukan wawancara dengan Pegawai yang bekerja di Dinas Perumahan Rakyat, Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Banyuasin sehingga di peroleh data petunjuk yang di perlukan yang berkaitan dengan masalah-masalah yang penulis hadapi.



b. Pengamatan (Observasi)

Dengan mengamati secara langsung kegiatan yang di lakukan oleh pegawai Dinas Perumahan Rakyat, Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Banyuasin.

2. Data Sekunder

Data Sekunder adalah data yang didapatkan dari sumber-sumber yang ada dan dapat berasal dari sumber sekunder seperti perpustakaan dan sumber dokumen lain, dari lapangan dan dari laboratorium.

Pengumpulan data sekunder dapat di lakukan dengan cara mencari dan mempelajari *literature*, buku-buku, artikel, jurnal, teori yang mendukung, serta referensi lainnya yang berkaitan dengan Laporan Akhir alumni dari perpustakaan Jurusan Manajemen Informatika atau Perpustakaan Pusat yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memberi gambaran secara rinci mengenai penyusunan laporan akhir ini, maka di buat sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini di kemukakan secara garis besar mengenai latar belakang perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan dalam penyusunan laporan akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan judul Laporan Akhir ini, yaitu Teori Umum, Teori Judul dan Teori khusus dan Teori Program. Teori umum merupakan teori yang berkaitan dengan pengertian-pengertian yang menjadi judul penulis laporan. Teori khusus menjelaskan tentang *Data flow diagram (DFD)*, *Block Chart*, *Flow chart*, *Entity Relationship Diagram*



(*ERD*) dan Kamus data (*Data Dictionary*) berserta simbol-Symbol yang di gunakan dalam membuat sistem, yaitu Bahasa pemograman *PHP*, *database MySQL* dan segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang akan di bangun.

BAB III GAMBARAN UMUM

Pada bab ini menguraikan tentang gambaran umum mengenai sejarah singkat, visi, misi, maksud dan tujuan, Struktur organisasi, uraian tugas dan tanggung jawab serta prosedur sistem yang sedang berjalan pada Dinas Perumahan rakyat, kawasan permukiman dan pertanahan kabupaten banyuasin.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi uraian mengenai rancangan pembuatan sistem yang meliputi penentuan alat dan bahan yang digunakan dalam penulisan, pendefinisian masalah, studi kelayakan, perancangan program, hasil dari proses perancangan program dan pengoperasian program tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari apa yang telah di paparkan dan dalam bab-bab sebelumnya. Sebagai tindak lanjut dari kesimpulan, maka pada akhir penulisan di kemukakan saran-saran.