

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan ilmu pengetahuan dan kemajuan teknologi saat ini semakin berkembang dari tahun-tahun sebelumnya, serta peranan teknologi di berbagai bidang juga sudah semakin penting karena sangat dibutuhkan. Kini instansi-instansi baik swasta maupun pemerintah memanfaatkan fasilitas teknologi dalam pengolahan data yang dulunya diolah secara manual diubah ke dalam pola komputerisasi untuk mempermudah proses pemasukan maupun pencarian data. Salah satu kemajuan teknologi yang terus berkembang dan dimanfaatkan oleh instansi-instansi adalah komputer. Komputer merupakan sarana atau alat yang mempunyai kemampuan di dalam pengolahan data dan informasi secara cepat dan akurat, serta mampu menyimpan dan memberikan informasi yang dibutuhkan dengan demikian banyak masyarakat modern memanfaatkan komputer sebagai pusat data (*database*) dibandingkan penggunaan lainnya, karena peran database itu sendiri sangat diperlukan dalam menampung data-data. Pemrosesan basis data menjadi perangkat andalan yang kehadirannya dibutuhkan, dan tidak hanya mempercepat dalam mendapatkan informasi tetapi juga dapat meningkatkan pengawasan terhadap manusia maupun barang. Hal ini yang mendorong instansi-instansi baik swasta maupun pemerintah untuk memanfaatkan informasi secara maksimal.

Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 36 Palembang yang beralamatkan di Jl. Ki Kemas Rindo, No. 89 Kel . Seberang Ulu I, Kec. Kertapati, Kota Palembang 30258 merupakan sekolah milik pemerintah, yang terdiri dari sekolah umum dan sekolah terbuka. SMP Negeri 36 Palembang memiliki fasilitas seperti Mushola, Lapangan olahraga, Kantin, Lab Biologi, Taman, serta Perpustakaan. Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para siswa/i. Keberadaan

sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para siswa/i di sekolah. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para siswa/i. Salah satu langkah yang diterapkan untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan itu sendiri adalah sistem pengolahan data yang cepat dan tepat. Sistem informasi pengolahan data buku di perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dapat dipergunakan untuk pencarian buku, pengolahan, penyimpanan, melihat kembali dan juga untuk menyalurkan informasi itu sendiri.

Menurut Bafadal (3:2005)

“Perpustakaan adalah suatu unit kerja dari suatu badan atau lembaga tertentu yang mengelola bahan-bahan pustaka, baik berupa buku-buku maupun bukan berupa buku (*non book material*) yang diatur secara sistematis menurut aturan tertentu sehingga dapat digunakan sebagai sumber informasi oleh setiap pemakainya.”

Saat ini sistem informasi yang berjalan di SMP Negeri 36 Palembang masih manual, dimana cara pencarian, peminjaman, dan pengembalian masih menggunakan sistem pencarian secara manual, seperti sistem peminjaman dan pengembalian yang masih menggunakan sistem tulisan tangan. Sering kali buku yang akan dipinjam oleh siswa tidak dapat diperoleh walaupun buku tersebut itu ada di perpustakaan itu. Hal ini terjadi karena sistem pencarian buku masih manual dan kurangnya pendataan buku dengan baik. Dengan dibuatnya sistem yang akan dibangun menggunakan program *Microsoft Visual Basic 6.0* maka saya berharap hal tersebut tidak akan terjadi lagi, karena sistem komputerisasi akan lebih sangat menunjang siswa/i dalam mencari buku yang mereka inginkan.

Seiring dengan pengembangan teknologi dan informasi pada saat ini mencangkup semua bidang dalam kehidupan manusia. Maka hal ini bisa dimanfaatkan untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputer. Komputer merupakan salah satu cara atau sarana yang bisa digunakan untuk membantu dan mewujudkan sistem informasi perpustakaan. Sehingga sistem informasi tersebut akan mempunyai nilai

lebih daripada sebuah sistem informasi perpustakaan yang diolah secara manual dan juga akan menghasilkan suatu sistem informasi yang efisien dan mempunyai produktifitas yang tinggi.

Tujuan dari membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputer pada SMP Negeri 36 Palembang yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pelayanan bagi para siswa/i di sekolah tersebut, serta mampu meningkatkan kinerja bagi sistem perpustakaan itu sendiri. Baik dalam hal pendataan buku, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta pembuatan laporan. Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis akan membuat laporan akhir ini dengan judul **“MERANCANG SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0 PADA SMP NEGERI 36 PALEMBANG.”**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang didapat penulis adalah:

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi aplikasi perpustakaan pada SMP Negeri 36 Palembang?j’
2. Bagaimana penggunaan aplikasi perpustakaan pada SMP Negeri 36 Palembang?

1.3 Ruang Lingkup Masalah

Untuk mencegah terjadinya penyimpangan, maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasan antara lain:

1. Perancangan sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 36 Palembang menggunakan program *Microsoft Visual Basic 6.0*
2. Sistem informasi perpustakaan ini hanya untuk perpustakaan SMP Negeri 36 Palembang.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari dilakukan perancangan sistem informasi ini adalah untuk mengetahui cara merancang dan penggunaan sistem informasi

perpustakaan menggunakan program *Microsoft Visual Basic 6* pada SMP Negeri 36 Palembang.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Bagi penulis

Penulis dapat mengaplikasikan ilmu dan wawasan terkait dengan sistem informasi manajemen dan komputer serta dapat mengembangkan kemampuan tersebut sesuai kebutuhan sehingga berguna bagi semua orang yang membutuhkan.

2. Bagi sekolah

Mendapatkan solusi pengolahan data lebih cepat dan akurat serta mendapatkan pengolahan perpustakaan mengenai data siswa/i yang berkunjung ke perpustakaan maupun data-data buku yang ada pada perpustakaan SMP Negeri 36 Palembang.

3. Bagi pihak lain

Memberikan informasi dan bahan referensi bagi pihak yang membutuhkan.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Ruang Lingkup Penelitian

Penulis ini dilakukan di Sekolah Menengah Pertama Negeri 36 Palembang, terletak di Jl. Ki KemasRindo, No. 89 Kel. Seberang Ulu I, Kec. Kertapati, Kota Palembang 30258 Telepon : 0711-511238, Fax.: 0711-511238, email : info@smpn36plg.sch.id.

1.5.2 Sumber Data

a. Data Primer

Sumber data di dapat langsung pada SMP Negeri 36 Palembang, yaitu dengan bertanya kepada pengurus perpustakaan, guru-guru, atau pihak yang terkait secara langsung.

b. Data Sekunder

Sumber data didapat dengan melihat atau membaca dokumen-dokumen yang relevan untuk melengkapi Laporan Akhir ini.

1.5.3 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang lengkap dalam penyusunan Laporan Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode yaitu sebagai berikut:

1. Studi Lapangan (*Field Research*)

Dengan melakukan riset langsung pada objek yang dijadikan penelitian yaitu dengan cara:

a. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara langsung kepada pengurus perpustakaan SMP Negeri 36 Palembang.

b. Observasi (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung pada objek yang dijadikan penelitian yaitu pada perpustakaan SMP Negeri 36 Palembang.

2. Studi Pustaka (*Library Research*)

Dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku maupun internet yang berkenaan dengan penyusunan Laporan Akhir ini.

1.5.4 Analisis Data

Dalam menganalisis data penulis gunakan dalam penyusunan Laporan Akhir ini adalah:

Data Kualitatif

Menurut Sugiyono (2008:14) “Data Kualitatif adalah data yang dapat dinyatakan dalam bentuk kata, kalimat dan gambar.” Dalam metode ini penulis akan melakukan pembahasan mengenai cara merancang dan penggunaan aplikasi perpustakaan menggunakan *Program Microsoft Visual Basic 6.0* pada SMP Negeri 36 Palembang.