



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Jitu Kreasi Utama merupakan Perusahaan yang bergerak dibidang *Multimedia Communication* dan *Education and Training*. PT. Jitu Kreasi Utama telah memiliki klien di berbagai daerah, yaitu Kementerian Pariwisata dan Industri Kreatif dalam kegiatan Pekan Produksi Kreatif Indonesia, Kementerian Kehutanan dalam kegiatan Pelatihan *Video Editing*, Kementerian Agama Kota Yogyakarta dalam kegiatan Vokasional Industri Kreatif Animasi, dan lain-lain.

Sejak bulan Oktober tahun 2015, PT. Jitu Kreasi Utama bekerjasama dengan Balai Diklat Industri Denpasar dalam kegiatan Pendidikan dan Pelatihan (Diklat) Animasi, Desain Grafis dan Pemrograman Web dibawah naungan Kementerian Perindustrian. Setiap tahun, PT. Jitu Kreasi Utama mengadakan Diklat sebanyak 20 kelas, dengan jumlah peserta 24 orang per kelas. Jadi hingga bulan November tahun 2018, PT. Jitu Kreasi Utama telah memiliki alumni Diklat sebanyak 1.440 orang.

Cara Pendaftaran Peserta Diklat yaitu dengan mengirimkan *link* portofolio yang telah di *upload* melalui *Google Drive* atau *YouTube* serta mengirimkan berkas pendaftaran Calon Peserta Diklat melalui *email* PT. Jitu Kreasi Utama sehingga tim seleksi calon peserta diklat dari PT. Jitu Kreasi Utama harus membuka satu per satu *email* dari peserta yang mendaftar dan melakukan rekapitulasi peserta diklat sesuai dengan materi diklatnya masing-masing. Pengumuman Peserta yang lulus seleksi berkas diumumkan atau diberitahukan melalui sosial media *instagram* dan *email*.

PT. Jitu Kreasi Utama membutuhkan sebuah aplikasi berbasis *website* yang dapat membantu memudahkan peserta diklat untuk melakukan pendaftaran serta menerima informasi terkait diklat, dari mulai materi diklat, pengumuman peserta yang lulus seleksi dan dapat memudahkan tim seleksi untuk menyeleksi calon peserta diklat. Oleh karena itu, penulis bermaksud untuk membuat sebuah aplikasi berbasis *website* berupa aplikasi pengolahan data peserta diklat pada PT.



Jitu Kreasi Utama, meliputi data peserta diklat dan portofolio peserta diklat. Serta sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi terkait materi diklat dan pengumuman peserta diklat yang lulus seleksi. Dengan adanya aplikasi pengolahan data ini, diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan tim seleksi peserta diklat dan memudahkan pimpinan perusahaan untuk mengontrol kegiatan diklat, serta dapat mempermudah dalam pengarsipan data-data peserta diklat. Aplikasi tersebut dibuat menggunakan pemrograman *Web*, yang menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan database nya yaitu *MYSQL*. Yang akan penulis jadikan sebuah laporan akhir yang berjudul “**Aplikasi Pengolahan Data Peserta Pendidikan dan Pelatihan Pada PT. Jitu Kreasi Utama berbasis Website**”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas, maka penulis merumuskan permasalahan-permasalahan sebagai berikut :

1. Banyaknya data-data dan portofolio peserta diklat sehingga tim seleksi dan pimpinan perusahaan kesulitan dalam pendataan dan pengontrolannya.
2. Para tim seleksi peserta diklat masih mengecek secara manual tiap pendaftaran peserta diklat dan direkap berdasarkan materi diklat masing-masing.
3. Diperlukannya suatu aplikasi berbasis *website* yang dapat mengolah data peserta dan portofolio peserta diklat.

Dari latar belakang dan permasalahan yang didapat. Maka penulis merumuskan permasalahan “Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi yang dapat mengolah data dan portofolio peserta diklat pada PT. Jitu Kreasi Utama agar mempermudah tim seleksi untuk meyeleksi calon peserta diklat dan pendataan peserta diklat, sehingga mempermudah pengolahan data-data tersebut dengan menggunakan pemrograman berbasis *web* yang menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MYSQL*?”.



1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah pada Laporan Akhir ini, supaya lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, batasan masalah tersebut, yaitu :

1. Aplikasi Pengolahan Data Peserta Pendidikan dan Pelatihan Pada PT. Jitu Kreasi Utama ini mencakup data-data peserta yang meliputi Pakta Integritas, Formulir Pendaftaran, Surat Pernyataan Belum Bekerja, Surat Keterangan Sehat dari Dokter, *Fotocopy* KTP dan Portofolio Peserta.
2. Pada aplikasi juga terdapat pendataan instruktur dan asisten instruktur diklat yang meliputi NPWP, KTP dan CV.
3. Pembuatan Aplikasi Pengolahan Data Peserta Pendidikan dan Pelatihan Pada PT. Jitu Kreasi Utama ini berbasis *Website* yang menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MYSQL*.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penyusunan laporan akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat suatu aplikasi yang dapat mengolah data peserta diklat pada PT. Jitu Kreasi Utama.
2. Menerapkan ilmu yang didapat selama mengikuti perkuliahan serta menambah pengalaman dalam bidang penelitian.
3. Menambah referensi dan informasi mengenai Pemrograman Berbasis *Web PHP* dengan *database MYSQL* serta dapat dijadikan bahan literatur dalam proses penulisan laporan selanjutnya.

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah tim seleksi dalam pengolahan data peserta diklat pada PT. Jitu Kreasi Utama.
 2. Mempermudah peserta dalam mengirimkan berkas pendaftaran dan menerima informasi terkait diklat, terutama pengumuman peserta yang lulus seleksi untuk mengikuti diklat.
-



3. Memudahkan instruktur dan asisten instruktur untuk mengetahui biodata peserta diklat dengan lengkap.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Lokasi Pengumpulan Data

Lokasi penelitian yang dilaksanakan oleh penulis dilaksanakan di Balai Diklat Industri yang beralamat di Jln W.R Soepratman No.302 Tohpati, Denpasar, Bali.

1.6.2 Teknik Pengumpulan Data

1. Data Primer

“Sumber primer adalah sumber data yang langsung memberikan data kepada pengumpulan data” (Maolani dan Cahyana, 2015:148). Adapun metode yang digunakan dalam pengambilan data primer adalah sebagai berikut:

a. Pengamatan (*Observasi*)

Penulis melakukan sebuah pengamatan pada kegiatan seleksi penerimaan peserta diklat yang bertempat di Balai Diklat Industri Denpasar, khususnya pengamatan tentang cara pengolahan data peserta diklat yang dilakukan oleh tim seleksi dari perusahaan yaitu Ir. Yuswantoro, MM. selaku Direktur Utama serta Muhammad Yusuf selaku Admin PT. Jitu Kreasi Utama. Dan juga metode ini sekaligus memudahkan penulis untuk menentukan rumusan masalah dalam laporan akhir ini.

b. *Interview* (Wawancara)

Penulis melakukan wawancara langsung dengan pimpinan perusahaan dan beberapa karyawan lainnya yaitu Ir. Yuswantoro, MM. selaku Direktur Utama, Zaharuddin G. Djalle selaku Supervisi Produksi 2D dan 3D, Bilyan Putra Sari selaku Supervisi Produksi 2D dan 3D, serta Muhammad Yusuf selaku Admin PT. Jitu Kreasi Utama guna mendapatkan berkas pendaftaran peserta diklat seperti formulir, fakta integritas, surat pernyataan belum bekerja, surat keterangan sehat, *fotocopy* ktp dan portofolio peserta diklat yang dibutuhkan pada saat pembuatan



laporan akhir, dan guna mendapatkan informasi yang berkaitan tentang cara pengolahan data-data peserta diklat yang sedang berjalan saat ini.

2. Data Sekunder

“Sumber sekunder adalah sumber yang tidak langsung memberikan data kepada pengumpul data, misalnya lewat orang lain, atau lewat dokumen” (Maolani dan Cahyana, 2015:148). Adapun metode yang digunakan dalam pengambilan data sekunder adalah sebagai berikut:

a. Studi Pustaka

Penulis menggunakan berbagai referensi dari buku-buku maupun berbagai artikel di internet yang berkaitan dengan objek yang diteliti. Diharapkan literatur ini dapat membantu penulis dan memberikan data-data yang diperlukan dalam penyusunan laporan akhir.

b. Studi Dokumentasi

Penulis melakukan pengumpulan data-data yang sedang diteliti. Data atau dokumen-dokumen yang diperlukan dalam penelitian ini penulis dapat kan dari PT. Jitu Kreasi Utama. Seperti data yang berhubungan dengan sejarah, kegiatan, struktur organisasi dan lainnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan akhir ini terdiri dari 5 (lima) BAB, berikut adalah sistematika penulisan dari laporan akhir ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang uraian latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang akan digunakan untuk dasar pembahasan laporan. Secara garis besar landasan teori ini akan membahas tentang pengertian yang berkaitan dengan judul, teori program



yang berkaitan dengan aplikasi yang digunakan dan teori khusus mengenai teori perancangan sistem.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum PT. Jitu Kreasi Utama, visi dan misi, struktur organisasi, serta hal lain yang berhubungan dengan PT. Jitu Kreasi Utama.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan dari masalah yang ada melalui perancangan Aplikasi Pengolahan Data Peserta Diklat pada PT. Jitu Kreasi Utama.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab terakhir dari laporan ini berisi kesimpulan dan saran dari Laporan Akhir yang berguna bagi semua pihak dan sebagai tahun tinjauan untuk pihak yang membacanya.