

**SISTEM INFORMASI USAHA KECIL DAN MENENGAH (UKM)  
KOTA PALEMBANG**



**Laporan Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat  
Menyelesaikan Pendidikan Diploma III  
Pada Jurusan Manajemen Informatika Program Studi Manajemen Informatika**

**OLEH  
CINDY INDAH PRATIWI  
061630800580**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2019**



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139

Telepon : 0711-353414 Faksimili : 0711-355918

Website : <http://www.polsri.ac.id> E-mail : [info@polsri.ac.id](mailto:info@polsri.ac.id)

**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR**

Nama : Cindy Indah Pratiwi  
NIM : 061630800580  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Program Studi : DIII Manajemen Informatika  
Judul Laporan Akhir : Sistem Informasi Usaha Kecil dan Menengah  
(UKM) Kota Palembang

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 17 Juli 2019

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika

Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, Juli 2019

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19790517 200212 2001

Pembimbing II,

Hetty Meileni, S.Kom., M.T.  
NIP. 19790514 200812 2002

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Indra Satriadi, S.T., M.Kom.  
NIP. 19721116 200003 1002

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

*“Bangun, Bersyukur, Kerjakan, Selesaikan dengan maksimal, Berdoa untuk hasil terbaik dari apa yang telah di selesaikan. Setelah semuanya dilakukan, Allah SWT akan memberikan yang TERBAIK untukmu.”*

*- Cindy Indah Pratiwi*

### **Laporan Ini Penulis Persembahkan Kepada :**

- ❖ **Kedua orang tua kami.**
- ❖ **Keluarga besar kami.**
- ❖ **Ibu Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing I.**
- ❖ **Ibu Hetty Meileni, S.Kom., M.T, selaku pembimbing II.**
- ❖ **Teman Seperjuangan Kelas 6 IA .**
- ❖ **Dosen-dosen kami yang telah Membimbing, mengajari, mendidik dan membantu kami selama Ini.**
- ❖ **Almamater kami.**

## ABSTRAK

Tujuan Penulisan laporan ini yaitu, untuk memecahkan permasalahan yang ada di Kota Palembang, mengenai wadah penjualan dari Usaha Kecil dan Menengah (UKM) yang belum ada. Solusi dari masalah tersebut ialah, Kota Palembang memerlukan suatu sistem informasi mengenai penjualan pada UKM guna menunjang peningkatan sistem penjualan di era industri 4.0. Adapun manfaat sistem informasi ini yaitu memudahkan penjual dalam menjual produk ukmnya melalui Lapak UKM, dan sistem informasi ini juga dapat memudahkan pembeli dalam melakukan pembelian produk-produk UKM di Kota Palembang tanpa harus datang ke toko maupun datang ke *stand* penjualan. Data dikumpulkan berdasarkan pengamatan langsung terhadap kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan pembelajaran informatika. Hasilnya yaitu Sistem Informasi Usaha Kecil dan Menengah (UKM) Kota Palembang. Kesimpulan yang didapat adalah Sistem Informasi Usaha Kecil dan Menengah (UKM) ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL yang dapat diakses oleh Admin, Penjual Produk UKM, dan Pembeli melalui *browser* yang dapat meningkatkan penjualan dan menjadi wadah UKM di Palembang.

Kata Kunci : Lapak, Kota Palembang, Sistem Informasi, Usaha Kecil Dan Menengah, Wadah.

## **ABSTRACT**

The purpose of writing this report is to solve the problem in the city of Palembang, about the sales container of small and medium enterprises (UKM) that do not exist. The solution of the problem is Palembang city requires a system of information on the sale of UKM to support the improvement of the sales system in the Industry ERA 4.0. The benefits of this information system is to facilitate the seller in selling the product through UKM Lapak, and this information system can also facilitate the buyer in purchasing UKM products in the city of Palembang without having to come to the store or come to the sales stand. Data is collected based on direct observation of activities related to informatics learning. The result is the information system of small and medium enterprises (UKM) in Palembang city. The conclusion is that the small and medium business information system (UKM) uses PHP and MySQL programming language that can be accessed by the Admin, UKM product vendor, and buyer through a browser that can increase sales and become a container of UKM in Palembang.

Keywords: Lapak, Palembang City, Information System, Small and Medium Enterprises, Containers.

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Sistem Informasi Usaha Kecil dan Menengah (UKM) Kota Palembang .”** ini dengan tepat waktu. Yang terdiri dari Bab I Pendahuluan, Bab II Tinjauan Pustaka, Bab III Gambaran Umum Instansi, Bab IV Hasil dan Pembahasan, dan Bab V Kesimpulan dan Saran. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, ST., M.T., selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin, S.E., M.Si., AK,Ca. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T., selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T., selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, ST., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom., selaku Plt. Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

8. Ibu Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada saya dalam menyelesaikan laporan akhir ini.
9. Ibu Hetty Meileni, S.Kom., M.T, selaku dosen pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada saya dalam menyelesaikan laporan akhir ini.
10. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
11. Seluruh Pegawai pada Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang.
12. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 6 IA.
13. Keluarga tercinta yaitu Ayah, Ibu, Ani, Zevy yang selalu memberikan semangat, nasihat dan do'a kepada penulis agar dapat sukses menjalani perkuliahan.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, Juli 2019

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Lokasi Penelitian .....	4
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.5.2.1 Data Primer .....	4
1.5.2.2 Data Sekunder .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Teori Umum .....	7
2.1.1 Pengertian Komputer .....	7



2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak .....	7
2.1.3 Pengertian Basis Data.....	8
2.1.4 Metode Pengembangan Sistem.....	8
2.1.5 Teknik Pengumpulan Data .....	8
2.1.6 Metode Pengembangan Sistem .....	9
2.2 Teori Judul .....	9
2.2.1 Pengertian Sistem .....	9
2.2.2 Pengertian Informasi.....	9
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.2.4 Pengertian Usaha Kecil dan Menengah.....	10
2.2.4.1. Pengertian Usaha Kecil .....	10
2.2.4.2. Pengertian Usaha Menengah .....	11
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi Usaha Kecil dan Menengah (UKM) Kota Palembang.....	11
2.3 Teori Khusus .....	11
2.3.1 Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	11
2.3.2 Pengertian <i>Use Case Diagram</i> .....	13
2.3.3 Pengertian <i>Class Diagram</i> .....	16
2.3.4 Pengertian <i>Activity Diagram</i> .....	17
2.3.5 Pengertian <i>Sequence Diagram</i> .....	18
2.4 Teori Program .....	21
2.4.1 Pengertian XAMPP .....	21

2.4.2 Pengertian MySQL.....	21
2.4.3 Pengertian PHP .....	22
2.4.3.1 Sintaks Dasar PHP .....	22
2.4.3.2 Tipe Data PHP .....	23
2.4.4 Pengertian PHPMyAdmin .....	24
<b>BAB III GAMBARAN UMUM INSTANSI.....</b>	<b>25</b>
3.1 Sejarah Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang .....	25
3.2 Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Koperasi dan UKM .....	25
3.3 Visi dan Misi Dinas .....	26
3.3.1 Visi Dinas.....	26
3.3.2 Misi Dinas .....	26
3.4 Struktur dan Fungsi Organisasi Dinas .....	27
3.4.1 Kepala Dinas .....	29
3.4.2 Sekretariat .....	29
3.4.3 Sub Bagian Umum dan Kepegawaian .....	29
3.4.4 Sub Bagian Keuangan.....	30
3.4.5 Sub Bagian Perencanaan dan Pelaporan .....	30
3.5 Bidang Pemberdayaan Usaha Mikro .....	31
3.5.1 Struktur Organisasi Bidang Pemberdayaan Usaha Mikro.....	31
3.5.1.1 Fungsi Bagian Pemberdayaan Usaha Mikro.....	32
3.5.1.2 Tugas Seksi Fasilitasi Usaha Mikro.....	32
3.5.1.3 Tugas Seksi Pengembangan Penguatan dan Perlindungan Usaha Mikro .....	32
3.5.1.4 Tugas Seksi Peningkatan Kualitas Kewirausahaan .....	32
3.5.2 Proses Sistem yang Berjalan.....	34

3.5.3 Proses Sistem yang akan diterapkan .....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>36</b>
4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	36
4.1.1 Penyelidikan Awal .....	36
4.1.2 Prosedur sistem yang akan diterapkan .....	37
4.1.3 Studi Kelayakan .....	37
4.1.4 Tempat dan Waktu Penelitian .....	38
4.1.5 Alat dan Bahan .....	39
4.1.6 Kebutuhan Fungsional .....	40
4.1.7 Kebutuhan Non-Fungsional .....	40
4.2 Desain Sistem .....	40
4.2.1 Diagram <i>Use Case</i> .....	41
4.2.2 Diagram <i>Activity</i> .....	53
4.2.2.1 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Barang .....	53
4.2.2.2 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Pemesanan Barang .....	54
4.2.2.3 Diagram <i>Activity</i> Cetak Laporan Penjualan .....	55
4.2.2.4 Diagram <i>Activity</i> Melihat Katalog Barang.....	56
4.2.2.5 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Pemesanan Barang .....	57
4.2.2.6 Diagram <i>Activity Upload</i> Bukti Pembayaran.....	58
4.2.2.7 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Kategori.....	59

4.2.2.8 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Penjual.....	60
4.2.2.9 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Pembeli.....	61
4.2.2.10 Diagram <i>Activity</i> Cetak Data Penjual .....	62
4.2.2.11 Diagram <i>Activity</i> Cetak Data Pembeli .....	63
4.2.3 Diagram <i>Class</i> .....	64
4.2.4 Diagram <i>Sequence</i> .....	66
4.2.4.1 Diagram <i>Sequence Login</i> Penjual .....	66
4.2.4.2 Diagram <i>Sequence Input</i> Barang .....	67
4.2.4.3 Diagram <i>Sequence</i> Daftar Penjual .....	68
4.2.4.4 Diagram <i>Sequence Login</i> Pembeli.....	69
4.2.4.5 Diagram <i>Sequence</i> Membeli Barang .....	70
4.2.2.6 Diagram <i>Sequence Login</i> Admin.....	71
4.2.2.7 Diagram <i>Sequence Input</i> Data Kategori .....	72
4.2.2.8 Diagram <i>Activity</i> Cetak Laporan Penjualan.....	73
4.2.5 Kamus Data .....	74
4.2.5.1 tb_pembeli.....	74
4.2.5.2 tb_penjual.....	74
4.2.5.3 tb_barang .....	74
4.2.5.4 tb_kategori .....	75
4.2.5.5 tb_keranjang.....	75
4.2.5.6 tb_pemesanan.....	75
4.2.5.7 tb_dt_pemesanan .....	76

4.2.5.8	tb_admin .....	76
4.2.6	Desain <i>Database</i> .....	77
4.2.6.1	Tabel tb_pembeli .....	77
4.2.6.2	Tabel tb_penjual.....	77
4.2.6.3	Tabel tb_barang .....	78
4.2.6.4	Tabel tb_kategori .....	78
4.2.6.5	Tabel tb_keranjang.....	78
4.2.6.6	Tabel tb_pemesanan.....	79
4.2.6.7	Tabel tb_dt_pemesanan .....	79
4.2.6.	Tabel tb_admin .....	100
4.2.7	Rancangan Masukan .....	81
4.2.7.1	Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	81
4.2.7.1.1	Rancangan Halaman Login Pembeli .....	81
4.2.7.1.2	Rancangan Halaman Login Penjual .....	82
4.2.7.1.3	Rancangan Halaman Login Admin .....	82
4.2.8	Rancangan Halaman Pembeli .....	83
4.2.8.1	Rancangan Halaman <i>Home</i> .....	83
4.2.8.2	Rancangan Halaman <i>Shop</i> .....	83
4.2.8.3	Rancangan Halaman <i>FAQ</i> .....	84
4.2.8.4	Rancangan Halaman <i>Product Overviem</i> .....	84
4.2.8.5	Rancangan Halaman Keranjang .....	85
4.2.8.6	Rancangan Halaman <i>Shopping Cart</i> .....	85

4.2.8.7 Rancangan Halaman <i>Complete Order</i> .....	86
4.2.8.8 Rancangan Halaman <i>History Order</i> .....	86
4.2.8.9 Rancangan Halaman Ubah <i>Profile</i> .....	87
4.2.8.10 Rancangan Halaman Ubah <i>Password</i> .....	87
4.2.9 Rancangan Halaman Penjual .....	88
4.2.9.1 Rancangan Halaman Data Barang .....	88
4.2.9.2 Rancangan Halaman Data Pemesanan .....	88
4.2.9.3 Rancangan Halaman Tambah Barang .....	89
4.2.10 Rancangan Halaman Admin .....	90
4.2.10.1 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> .....	90
4.2.10.2 Rancangan Halaman Data Kategori .....	90
4.2.10.3 Rancangan Halaman Data Penjual .....	91
4.2.10.4 Rancangan Halaman Data Pembeli .....	91
4.2.10.5 Rancangan Halaman Data Penjualan .....	92
4.3 Tampilan Aplikasi .....	93
4.3.1 Tampilan Halaman Login .....	93
4.3.1.1 Rancangan Halaman Login Pembeli .....	93
4.3.1.2 Rancangan Halaman Login Penjual .....	94
4.3.1.3 Rancangan Halaman Login Admin .....	94
4.3.2 Tampilan Halaman Pembeli .....	95
4.3.2.1 Rancangan Halaman <i>Home</i> Pembeli .....	95
4.3.2.2 Rancangan Halaman <i>Shop</i> Pembeli.....	96

4.3.2.3 Rancangan Halaman FAQ.....	96
4.3.2.4 Rancangan Halaman Keranjang .....	97
4.3.2.5 Rancangan Halaman <i>Shopping Cart</i> .....	98
4.3.2.6 Rancangan Halaman <i>Complete Order</i> .....	98
4.3.2.7 Rancangan Halaman <i>History Order</i> .....	99
4.3.2.8 Rancangan Halaman Ubah <i>Profile</i> .....	99
4.3.2.9 Rancangan Halaman Ubah <i>Password</i> .....	100
4.3.3 Tampilan Halaman Penjual .....	101
4.3.3.1 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Penjual dan Data Barang .....	101
4.3.3.2 Rancangan Halaman <i>Input</i> Data Barang .....	102
4.3.3.3 Rancangan Halaman Data Pemesanan .....	102
4.3.3.4 Rancangan Halaman Ubah Data Penjual.....	103
4.3.3.5 Rancangan Halaman Ubah <i>Password</i> .....	103
4.3.4 Tampilan Halaman Admin .....	104
4.3.3.1 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	104
4.3.3.2 Rancangan Halaman Data Kategori .....	104
4.3.3.3 Rancangan Halaman Data Penjual .....	105
4.3.3.4 Rancangan Halaman Data Pembeli .....	105
4.3.3.5 Rancangan Halaman Data Penjualan.....	106
4.4 Pemeliharaan Sistem .....	107
4.5 Pembahasan .....	107

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>108</b>
5.1 Kesimpulan .....	108
5.2 Saran.....	108
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xxiii</b>
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>LISTING PROGRAM</b>	



## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	13
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	17
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	18
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	19
Tabel 4.1 Studi Kelayakan .....	38
Tabel 4.2 Definisi Aktor .....	43
Tabel 4.3 Definisi Definisi <i>Use Case</i> .....	43
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case Login</i> .....	45
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case Logout</i> .....	46
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Barang .....	46
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Pemesanan Barang.....	47
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case</i> Cetak Laporan Penjualan.....	47
Tabel 4.9 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Katalog Barang.....	48
Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Pemesanan Barang.....	48
Tabel 4.11 Skenario <i>Use Case Upload</i> Bukti Pembayaran.....	49
Tabel 4.12 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Kategori.....	49
Tabel 4.13 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Penjual.....	50
Tabel 4.14 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Pembeli.....	51

Tabel 4.15 Skenario <i>Use Case</i> Cetak Data Data Penjual.....	51
Tabel 4.16 Skenario <i>Use Case</i> Cetak Data Data Pembeli.....	52
Tabel 4.17 Tampilan Tabel tb_pembeli .....	77
Tabel 4.18 Tampilan Tabel tb_penjual .....	77
Tabel 4.19 Tampilan Tabel tb_barang .....	78
Tabel 4.20 Tampilan Tabel tb_kategori .....	78
Tabel 4.21 Tampilan Tabel tb_keranjang .....	78
Tabel 4.22 Tampilan Tabel tb_pemesanan .....	79
Tabel 4.23 Tampilan Tabel tb_dt_pemesanan .....	79
Tabel 4.24 Tampilan Tabel tb_admin .....	80

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 Tampilan Logo UML .....	12
Gambar 2.2 Kategori dan Macam-macam diagram .....	12
Gambar 2.3 Tampilan Logo PHP .....	22
Gambar 2.4 Tampilan Logo PHPMyAdmin .....	24
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang ..	28
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Bagian Pemberdayaan Usaha Mikro.....	31
Gambar 3.3 Proses sistem yang berjalan.....	34
Gambar 3.4 Proses sistem yang akan diterapkan .....	35
Gambar 4.1 Diagram <i>Use case</i> .....	42
Gambar 4.2 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Barang .....	53
Gambar 4.3 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Pemesanan Barang .....	54
Gambar 4.4 Diagram <i>Activity</i> Cetak Laporan Penjualan .....	55
Gambar 4.5 Diagram <i>Activity</i> Melihat Katalog Barang .....	56
Gambar 4.6 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Pemesanan Barang .....	57
Gambar 4.7 Diagram <i>Activity Upload</i> Bukti Pembayaran .....	58
Gambar 4.8 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Kategori .....	59
Gambar 4.9 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Penjual .....	60
Gambar 4.10 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Pembeli .....	61

Gambar 4.11 Diagram <i>Activity</i> Cetak Data Penjual.....	62
Gambar 4.12 Diagram <i>Activity</i> Cetak Data Pembeli.....	63
Gambar 4.13 Diagram <i>Class</i> .....	65
Gambar 4.14 Diagram <i>Sequence Login</i> Penjual .....	66
Gambar 4.15 Diagram <i>Sequence Input</i> Barang.....	67
Gambar 4.16 Diagram <i>Sequence</i> Daftar Penjual.....	68
Gambar 4.17 Diagram <i>Sequence Login</i> Pembeli .....	69
Gambar 4.18 Diagram <i>Sequence</i> Membeli Barang.....	70
Gambar 4.19 Diagram <i>Sequence Login</i> Admin .....	71
Gambar 4.20 Diagram <i>Sequence Input</i> Kategori .....	72
Gambar 4.21 Diagram <i>Sequence</i> Cetak Laporan Penjualan .....	73
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Login Pembeli .....	81
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Login Penjual .....	82
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Login Admin .....	82
Gambar 4.25 Rancangan Halaman <i>Home</i> .....	83
Gambar 4.26 Rancangan Halaman <i>Shop</i> .....	83
Gambar 4.27 Rancangan Halaman <i>FAQ</i> .....	84
Gambar 4.28 Rancangan Halaman <i>Product Overview</i> .....	84
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Keranjang.....	85
Gambar 4.30 Rancangan Halaman <i>Shopping Cart</i> .....	85
Gambar 4.31 Rancangan Halaman <i>Complete Order</i> .....	86
Gambar 4.32 Rancangan Halaman <i>History Order</i> .....	86

Gambar 4.33 Rancangan Halaman Ubah <i>Profile</i> .....	87
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Ubah <i>Password</i> .....	87
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Data Barang.....	88
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Data Pemesanan .....	88
Gambar 4.37 Rancangan Halaman Tambah Barang .....	89
Gambar 4.38 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> .....	90
Gambar 4.39 Rancangan Halaman Data Kategori .....	90
Gambar 4.40 Rancangan Halaman Data Penjual .....	91
Gambar 4.41 Rancangan Halaman Data Pembeli .....	91
Gambar 4.42 Rancangan Halaman Data Penjualan .....	92
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Login Pembeli .....	93
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Login Penjual.....	94
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Login Admin .....	94
Gambar 4.46 Tampilan Halaman <i>Home</i> Pembeli .....	95
Gambar 4.47 Tampilan Halaman <i>Shop</i> Pembeli .....	96
Gambar 4.48 Tampilan Halaman FAQ .....	96
Gambar 4.49 Tampilan Halaman <i>Product Overview</i> .....	97
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Keranjang .....	97
Gambar 4.51 Tampilan Halaman <i>Shopping Cart</i> .....	98
Gambar 4.52 Tampilan Halaman <i>Complete Order</i> .....	98
Gambar 4.53 Tampilan Halaman <i>History Order</i> .....	99
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Ubah <i>Profile</i> .....	99

Gambar 4.55 Tampilan Halaman Ubah <i>Password</i> .....	100
Gambar 4.56 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Penjual dan Data Barang.....	101
Gambar 4.57 Tampilan Halaman <i>Input</i> Barang.....	102
Gambar 4.58 Tampilan Halaman Data Pemesanan.....	102
Gambar 4.59 Tampilan Halaman Ubah Data Penjual.....	103
Gambar 4.60 Tampilan Halaman Ubah Password.....	103
Gambar 4.61 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	104
Gambar 4.62 Tampilan Halaman Data kategori.....	104
Gambar 4.63 Tampilan Halaman Data Penjual.....	105
Gambar 4.64 Tampilan Halaman Data Pembeli.....	105
Gambar 4.65 Tampilan Halaman Data Penjualan.....	106