

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2017. Membuat Toko Online dengan Teknik OOP, MVC, dan AJAX. Jakarta: PT Elex Media Komputindo Jakarta
- A.S, Rosa, dan Shalahuddin. 2018. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.
- Fauzi, Rahmat, Satrio Wibowo, dan Dela Youlina Putri. Perancangan Aplikasi *Marketplace* Jasa Percetakan Berbasis Web. *Fountain of Informatics Journal*, Vol 3 No 1, Halaman 5-11. <https://ejournal.unida.gontor.ac.id/index.php/FIJ/article/view/1824> (diakses pada 30 April 2019)
- Junaedi, Nanang. 2018. Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Sistem Infomasi Perpustakaan Universitas Merdeka Madiun Menggunakan *Framework PIECES*. *Journal of Computer, Information System, & Technology Management*, Vol. 1 No. 2, Halaman 59-66. <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/RESEARCH/article/view/3364> (diakses pada 20 April 2019)
- Purwati, Neni, dan Mutia. 2017. Perancangan *Website* Jasa Percetakan Saiyo *Printing* di Bandar Lampung. *Semnas IIB Darmajaya*, Halaman 326-335. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/785>. (diakses pada 7 April 2019).
- Rahman, Fauzi, dan Santoso. 2015. Aplikasi Pemesanan Undangan Online. *Jurnal Sains dan Informatika*, Vol. 1, No. 2, Halaman 78-87. <https://www.scribd.com/document/353078106/Aplikasi-Pemesanan-Undangan-Online>. (diakses pada 6 April 2019).
- Silviana, Tresia, Mario Fernando, dan Mardiani. 2014. Sistem Informasi Pengolahan Data Bahan Baku, Percetakan Dan Sirkulasi Pada PT Sriwijaya Perdana Berbasis Web. Halaman 1-12. <http://eprints.mdp.ac.id/1745/>. (diakses pada 8 April 2019)
- Solichin, Achmad. 2016. Pemograman Web Dengan Php dan MySql. : Penerbit Budi Luhur
- Suprpto, Haddy. 2017. Metodologi Penelitian Untuk Karya Ilmiah. Yogyakarta: Gosyen Publishing
- Supriyatna, Adi, dan Vivi Maria. 2017. Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna dan Tingkat Kepentingan Penerapan Sistem Informasi DJP *Online* dengan

Kerangka PIECES. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, Vol. 3, No. 2, Halaman 88-94. <http://journals.ums.ac.id/index.php/khif/article/view/5264> (diakses pada 20 April 2019)

Suryantara, I Gusti Ngurah. 2017. *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programmings*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Syani, Mamay, dan Werstantia. 2018. Perancangan Aplikasi Pemesanan *Catering* Berbasis *Mobile* Android. *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa*, Vol. 1, No. 2, Halaman 86-95. <https://www.scribd.com/document/353078106/Aplikasi-Pemesanan-Undangan-Online>. (diakses pada 6 April 2019).

Tullah, Rahmat, dan Muhammad Iqbal Hanfri. 2014. Evaluasi Penerapan Sistem Informasi Pada Politeknik LP3I Jakarta Dengan Metode Pieces. *Jurnal Sisfotek Global*, Vol. 4, No. 1, Halaman 22-28. <https://docplayer.info/42107588-Evaluasi-penerapan-sistem-informasi-pada-politeknik-lp3i-jakarta-dengan-metode-pieces.html>. (diakses pada 24 April 2019).

Wahyudi, Rizki, Tri Astuti, dan Aep Saprul Mujahid. 2017. Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Reservasi Tiket Travel Berbasis Android dan Website. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, Vol 5. No. 2, Halaman 585-596. <http://jtiik.ub.ac.id/index.php/jtiik/article/view/990>. (diakses pada 21 April 2019).