



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data yang telah penulis kumpulkan dan juga uraian pengamatan yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Untuk Lomba *Dexagon War* Jurusan Akuntansi awalnya harus menggunakan sistem manual dimana masih menggunakan alat tulis untuk mencatat semua data lomba dari deskripsi soal, soal-soal, hingga jawaban peserta harus ditulis dengan menggunakan papan tulis terlebih dahulu. Proses ini memakan waktu yang cukup lama karena membacakan deskripsi terlebih dahulu, menyakan peserta satu persatu berapa poin yang akan mereka pertaruhkan, lalu soal akan dibacakan oleh panitia beberapa kali hingga semua peserta jelas dan mengerti. Kemudian peserta harus menulis jawaban mereka dan menunggu panitia menyakan mereka satu persatu untuk mendapatkan jawaban mereka tersebut. Dengan adanya penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, bantuan metode *Promethee (Preference Ranking Organizational Method for Enrichment Evaluation)* dan model RAD (*Rapid Application Development*) hasilnya proses perlombaan *Dexagon War* berjalan lancar, tidak mengeluarkan biaya yang banyak untuk keperluan lomba karena adanya aplikasi ini serta mengurangi durasi permainan lomba yang sangat lama menjadi cukup singkat.
2. Pembuatan Aplikasi *Dexagon War* Jurusan Akuntansi Politeknik Sriwijaya ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *web PHP* dan *database MySQL*.
3. Pembuatan Aplikasi *Dexagon War* Jurusan Akuntansi Politeknik Sriwijaya ini dikelola oleh admin Jurusan sebagai pihak penginput data-data yang dibutuhkan pada proses penyiapan pertanyaan, menginput periode, menginput nilai sehingga dihasilkan *output* berupa hasil dari pengisian Kuesioner tersebut



5.2 Saran

Adapun saran - saran yang dapat diberikan oleh penulis berdasarkan uraian pengamatan yang telah dilakukan pada bab sebelumnya dan sesuai dengan permasalahan yang ada dalam penulisan tugas akhir ini antara lain :

1. Sebaiknya Aplikasi *Dexagon War* Jurusan Akuntansi Politeknik Negeri Sriwijaya ini dilakukan pemeliharaan dan evaluasi pada *aplikasi* tersebut secara berkala sehingga aplikasi ini nantinya dapat digunakan lagi untuk olimpiade yang akan mendatang.
2. Sebaiknya dilakukan uji coba dan analisa terhadap *aplikasi* yang baru diterapkan, sehingga apabila ada kekurangan dapat dikembangkan lebih lanjut.
3. Sebelum aplikasi ini diimplementasikan dan dioperasikan, sebaiknya diadakan pelatihan terlebih dahulu untuk admin atau pihak yang akan mengoperasikan *aplikasi* tersebut agar terhindar dari kesalahan dan kekeliruan dalam melakukan proses pengolahan data.