



## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal tersebut dikarenakan oleh kuatnya era globalisasi, komputer dan *internet* dengan sifatnya yang dinamis dapat memudahkan dan memaksimalkan manusia untuk beraktifitas mulai dari bertukar informasi, melakukan komunikasi dengan cepat dan juga dapat meningkatkan kinerja dengan daya dukung pengetahuan yang bersumber dari *internet* dan kemajuan teknologi. Pengolahan dan pertukaran data dalam berbagai bidang salah satunya bidang pemerintahan sangat bergantung pada penggunaan komputer dan *internet* termasuk untuk melakukan pengolahan data permukiman kumuh.

Permukiman merupakan suatu lingkungan hidup yang diartikan sebagai kawasan perkotaan dan perdesaan, yang berfungsi sebagai lingkungan tempat tinggal/hunian dan tempat kegiatan yang mendukung kehidupan dan penghidupan. Sedangkan kumuh diartikan sebagai kotor atau cemar, atau suatu kondisi lingkungan yang bisa membuat orang lain merasa tidak nyaman. Sedangkan permukiman kumuh merupakan suatu kondisi kawasan yang buruk, kotor, serta tingkatan hunian dan kepadatan bangunan yang tinggi.

Program Kota Tanpa Kumuh (Kotaku) merupakan salah satu upaya strategis Direktorat Jenderal Cipta Karya Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat yang bekerjasama dengan Koordinator Kota I Palembang, dengan tujuan untuk mempercepat dalam penanganan permukiman kumuh, mengurangi tingkat permukiman kumuh, meningkatkan dan memperbaiki akses masyarakat terhadap infrastruktur dan fasilitas pelayanan di permukiman kumuh perkotaan dalam mendukung perwujudan permukiman yang layak huni, produktif, dan berkelanjutan.

Tahapan awal dalam pelaksanaan program kotaku yaitu pendataan. Setiap lembaga masyarakat di desa/kelurahan sudah melakukan pendataan kondisi awal (*baseline*) untuk 7 (Tujuh) indikator kumuh yaitu terdiri dari bangunan gedung,



jalan lingkungan, penyediaan air minum, drainase lingkungan, pengelolaan air limbah, pengelolaan persampahan, serta pengamanan kebakaran. Penentuan permukiman kumuh dilakukan dengan menggunakan indikator tersebut melalui proses perhitungan.

Penentuan permukiman kumuh khususnya di Palembang saat ini membutuhkan sistem perhitungann untuk penentuan permukiman kumuh yang berbasis *online*, sehingga dapat mempermudah dalam melakukan pengolahan dan pertukaran data secara cepat dan akurat, serta dalam melakukan pembuatan laporan lebih teroganisir dan mudah dalam mencari data.

Dalam tugas akhir ini penulis menggunakan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART) yang merupakan teknik dalam pengambilan keputusan yang bertujuan membantu pembuat keputusan dalam memilih antara beberapa alternatif yang ada, dan setiap alternatif memiliki kriteria yang sudah ada nilai atau bobot masing-masing, sedangkan untuk metode pengembangan sistem penulis menggunakan metode *Rational Unified Process* (RUP) yang menyediakan struktur yang baik untuk alur hidup proyek perangkat lunak.

Oleh karena itulah penulis bermaksud membuat Tugas Akhir mengenai **“Penerapan Metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART) untuk Penentuan Permukiman Kumuh Berbasis *Android Webservice* ( Studi kasus: Program Kota Tanpa Kumuh untuk Wilayah Kelurahan 26 ilir D.I Kota Palembang)”**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan di atas, maka dapat disimpulkan masalah yang ada, penulis menguraikan menjadi berbagai pertanyaan yaitu sebagai berikut.

1. Bagaimana prosedur menerapkan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART) pada Sistem Penentuan Permukiman Kumuh Berbasis *Android Webservice*?



2. Bagaimana membangun Sistem Penentuan Permukiman Kumuh berbasis *online* yang dapat mempermudah dalam melakukan pengolahan dan pertukaran data secara cepat dan akurat?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan Tugas Akhir dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, dan analisis lebih terfokus. Adapun batasan masalah dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Studi Kasus yang digunakan dalam Penelitian ini yaitu Program Kota Tanpa Kumuh untuk wilayah kelurahan 26 ilir D.I Kota Palembang.
2. Data yang digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir ini yaitu data Kelurahan 26 Ilir D.I berupa data kawasan, data *baseline* (Kondisi Awal) dan data indikator.
3. Konten Sistem berupa penginputan data kawasan, data *baseline* (Kondisi Awal), dan data indikator yang akan digunakan untuk perhitungan penentuan Permukiman kumuh.
4. Sistem hanya digunakan untuk melakukan perhitungan penentuan permukiman kumuh.
5. Pemecahan masalah menggunakan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART), sedangkan pengembangan sistem menggunakan metode *Rational Unified Process* (RUP).

### 1.4 Ruang Lingkup Sistem

Sebagai acuan agar penelitian menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan maka penulis membatasi ruang lingkup pengolahan data Kelurahan 26 Ilir D.I Kota Palembang yang meliputi data kawasan , data *baseline* (Kondisi Awal) , dan data indikator yang akan digunakan untuk perhitungan penentuan permukiman kumuh.



## 1.5 Tujuan dan Manfaat

### 1.5.1 Tujuan

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah membangun Sistem Penentuan Permukiman Kumuh berbasis *online* yang dapat mempermudah dalam melakukan pengolahan dan pertukaran data secara cepat dan akurat, serta menerapkan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART) pada Sistem Penentuan Permukiman Kumuh Berbasis *Android Webservice*.

### 1.5.2 Manfaat

Manfaat dari penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Membantu dalam menerapkan metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART) pada Sistem Penentuan Permukiman Kumuh Berbasis *Android Webservice*.
2. Dapat membangun Sistem Penentuan Permukiman Kumuh berbasis *online*.
3. Membantu dan mempermudah dalam melakukan pengolahan dan pertukaran data secara cepat dan efektif.
4. Dapat menghasilkan perhitungan penentuan permukiman kumuh yang lebih valid dan akurat.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Agar pembahasan Laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan gambaran sesuai dengan tujuan, maka penulisan Laporan Tugas Akhir ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I                    PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II                    TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menguraikan secara singkat mengenai teori umum yang berhubungan dengan judul, teori khusus yang



berkaitan dengan sistem yang akan dipakai dalam aplikasi program yang akan dibuat

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini menguraikan tentang ruang lingkup penelitian, metode penelitian, analisa dan perancangan.

**BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini berisikan pembahasan dari permasalahan yang ada melalui perancangan Sistem Penentuan Permukiman Kumuh Berbasis Android Webservice dengan Menggunakan Metode *Simple Multi Attribute Rating Technique* (SMART) di Kelurahan 26 Ilir D.I Kota Palembang.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisikan kesimpulan yang diambil dalam penulisan Tugas Akhir ini dan saran yang mungkin berguna bagi semua pihak.