

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE  
PADA TOKO SAMUDRA PALEMBANG BERBASIS WEBSITE**



**Disusun Dalam Rangka Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan Sarjana Terapan  
(DIV) Program Studi Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Disusun Oleh**

**Achmad Rachmatullah  
NIM 0614 4083 1930**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2018/2019**



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN  
TINGGI **POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**  
Jalan Srijaya Negara, Palembang 30319  
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918  
Website : www.polsri.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



### LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

**Nama** : Achmad Rachmatullah  
**NIM** : 0614 4083 1930  
**Jurusan** : Manajemen Informatika  
**Program Studi** : Manajemen Informatika  
**Judul Tugas Akhir** : Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online  
Pada Toko Samudra Palembang Berbasis Website

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir pada tanggal 16 Juli 2019  
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, Juli 2018

Tim Pembimbing:

Dosen Pembimbing I,

Ida Wahyuningrum, S.E., M.Si.

NIP 198010112005012003

Dosen Pembimbing II,

Robinson., S.Kom., M.Kom.

NIP 197503172002121003

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Indra Satriadi, S.T., M.Kom  
NIP 197211162000031002

## KATA PENGANTAR



Syukur Alhamdulillah segala puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat limpahan Rahmat dan Ridho-Nya, hingga penulisan Laporan Akhir dengan judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Samudra Palembang Berbasis Website” ini dapat kami selesaikan dengan baik.

Selama pembuatan Laporan Akhir ini, kami banyak menemukan hambatan dan kesulitan, namun berkat bimbingan dan pengarahan serta bantuan dari berbagai pihak, maka dapat kami selesaikan. Untuk itu pada kesempatan ini, saya ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Keluarga tercinta yaitu orangtua, serta seluruh saudara yang telah memberikan semangat, nasihat, dan doa kepada penulis agar dapat sukses menjalani perkuliahan.
2. Bapak Indra Satriadi, ST., M.Kom. selaku ketua Jurusan Manajemen Informatika, Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Wakil Ketua Jurusan Manajemen Informatika, dan Bapak Muhammad Aris Ganiardi., S.Si., M.T. selaku Ketua Program studi DIV Manajemen Informatika.
3. Ibu Ida Wahyuningrum, SE., M.Si selaku Dosen Pembimbing Jurusan Manajemen Informatika.
4. Bapak Robinson., S.Kom.,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Jurusan Manajemen Informatika.
5. Segenap Dosen Jurusan Manajemen Informatika yang telah membekali ilmu kepada kami sehingga saya bisa menjalani dan menyelesaikan Laporan Akhir dengan baik.
6. Staff administrasi Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan kemudahan dalam hal administrasi sehingga saya dapat menjalani Laporan Akhir dengan lancar.
7. Semua teman-teman Jurusan Manajemen Informatika (DIV) terutama kelas sore MI D yang telah memberikan masukan dan saran sehingga laporan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.
8. Saya juga berterimakasih kepada semua yang tidak bisa kami sebutkan disini dan mohon maaf setulus-tulusnya atas kesalan Saya selama melaksanakan Laporan Akhir.

Saya menyadari bahwa Laporan Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, baik teknik penulisan, bahasa maupun cara pemaparannya. Oleh karena itu saran dan tanggapan dari semua pihak sangat saya harapkan demi kesempurnaan Laporan ini.

Saya berharap semoga Laporan Akhir ini dapat bermanfaat bagi saya khususnya, dan bagi mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Seiwijaya pada umumnya serta dapat memberi masukan sebagai sumbangan pikiran dalam rangka peningkatan mutu dalam pelajaran

Palembang, Juli 2019

Hormat Saya

Penulis

## **ABSTRAK**

Toko Samudra adalah sebuah toko sepatu yang bertempat di JL. Kopaandean No.182 Palembang. Toko Samudra menjual produk sepatu yang berkualitas dengan harga yang murah.

Produk-produk yang di tawarkan di Toko Samudra juga selalu mengikuti perkembangan fashion yang sedang trend pada jaman sekarang untuk menarik minat konsumennya.

Tersedia berbagai macam model dan jenis dari sepatu yang ditawarkan oleh Toko Samudra.

Metode pendekatan yang digunakan pada sistem informasi ini menggunakan metode terstruktur, sedangkan metode pengembangan menggunakan prototype dengan teknik pengumpulan data observasi dan wawancara, sedangkan alat yang digunakan dalam merancang sistem berupa Flowchart, Entity Relationship Diagram, DFD dan pengembangan aplikasi berbasis web.

Dengan diterapkannya perancangan sistem informasi penjualan sepatu pada Toko Samudra yang bersifat web, diharapkan dapat mempermudah dalam mengelola seluruh data penjualan dan pembelian tanpa harus terjadi kekeliruan dan kesalahan dalam mengelola data tersebut. Sehingga Toko Samudra tersebut dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan secara maksimal.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan, Pendekatan Terstruktur, Prototype.

## **ABSTRACT**

Ocean Stores is a shoe store located at JL. Kupaandean No.182 Palembang. Ocean stores sells quality footwear products at low prices.

The products offered at Ocean stores also keep up with the trend of fashion that is currently in trend to attract consumers.

There are a variety of models and types of shoes offered by Ocean stores.

The approach method used in this information system uses a structured method, while the development method uses a prototype with observation and interview data collection techniques, while the tools used in designing the system are Flowcharts, Entity Relationship Diagrams, DFD and web-based application development.

The design of information systems for selling shoes at Ocean Stores that are web, is expected to make it easier to manage all sales and purchase data without having to make mistakes and errors in managing the data. So that the Ocean Stores can achieve the goals that have been set to the maximum.

Keywords : Sales Information System, Structured Approach, Prototype

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTTO

Sesali masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan-kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi.

Aku selalu ingin jadi orang lain. Tapi sekarang aku sadar seharusnya dulu aku lebih spesifik.

Suatu usaha tidak akan selesai tanpa adanya kerja keras dan doa saat semua upaya telah dilakukan maka, manusia tinggal menyerahkannya kepada Tuhan.

### PERSEMBAHAN

*Alhamdulillah, atas rahmat dan hidayah-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Karya sederhana ini ku persembahkan untuk;*

- ✚ Mereka adalah orang tua hebat yang telah membesarkan dan mendidiku dengan penuh kasih sayang
- ✚ Ibu dan Bapakku, yang telah mendukungku, memberiku motivasi dalam segala hal serta memberikan kasih sayang yang teramat besar yang tak mungkin bisa ku balas dengan apapun.
- ✚ Kakak-kakak tingkat Manajemen Informatika
- ✚ Semua dosen kam yang telah membimbing, mengajari, mendidik, membantu dan mengasihi kami selama ini trima kasih.

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
 <b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Lokasi Pengumpulan Data.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
 <b>BAB II. TINJAUAN PUSAKA</b>	
2.1 Teori Umum .....	8
2.1.1 Pengertian Komputer .....	8
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak (Software).....	8
2.1.3 Pengertian Sistem .....	8
2.1.4 Pengertian Informasi.....	9
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi .....	9
2.1.6 Pengertian Pemesanan .....	10



2.1.7	Pengertian Penjualan.....	10
2.2	Teori Khusus.....	11
2.2.1	Pengertian Data Flow Diagram (DFD) .....	11
2.2.2	Pengertian Block Chart .....	13
2.2.3	Pengertian ERD.....	15
2.2.4	Pengertian Flowchart .....	17
2.2.5	Pengertian Kamus Data.....	20
2.3	Teori Program.....	21
2.3.1	Pengertian HTML .....	21
2.3.2	Pengertian CSS.....	21
2.3.3	Pengertian Basis Data (Database) .....	22
2.3.4	Pengertian MySQL.....	22
2.3.5	Pengertian PHP .....	22
2.3.6	Sintaks Dasar PHP .....	23
2.3.7	Pengertian PHP MyAdmin.....	24
2.3.8	Pengertian Notepad++.....	24
2.3.9	Pengertian XAMPP .....	24
2.3.10	Pengertian Java Script .....	24

### **BAB III. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

3.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	25
3.2	Visi dan Misi Perusahaan .....	25
3.2.1	Visi Perusahaan .....	25
3.2.2	Misi Perusahaan .....	26
3.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	26
3.4	Uraian Tugas Perusahaan .....	27
3.4.1	Pemilik .....	27
3.4.2	Manajer .....	27
3.4.3	Admin .....	27
3.4.4	Karyawan .....	28
3.5	Prosedur Sedang Berjalan pada Toko Samudra .....	28
3.6	Prosedur Sistem yang Akan Diterapkan.....	29

## **BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1	Penyelidikan Awal .....	31
4.2	Studi Kelayakan .....	31
4.3	Tempat dan Waktu Penelitian .....	32
4.4	Alat dan Bahan .....	32
4.4.1	Alat.....	32
4.4.2	Bahan .....	33
4.5	Sistem yang Akan Dibangun .....	33
4.6	Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	34
4.6.1	Analisis Kebutuhan.....	34
4.6.1.1	Kebutuhan Fungsional .....	34
4.6.1.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	34
4.7	Perancangan Sistem.....	35
4.8	Perancangan Apliproduksi .....	35
4.8.1	Diagram Konteks .....	35
4.8.2	Data Flow Diagram (DFD) .....	36
4.8.2.1	Data Flow Diagram (DFD) Level 0 .....	36
4.8.3	Blockchart .....	39
4.8.4	Flowchard .....	41
4.8.4.1	Flowchart Admin .....	41
4.8.5	Entity Reltionship Diagram (ERD).....	42
4.8.6	Kamus Data .....	43
4.9	Struktur Tabel.....	45
4.10	Rancangan Program.....	48
1.	Desain Tampilan Home .....	48
2.	Desain Halaman Tampil Produk .....	48
3.	Desain Halaman Keranjang Belanja.....	49
4.	Desain Halaman Selesai Belanja .....	50
5.	Desain Halaman Login .....	51
6.	Desain Halaman Utama Admin.....	52
7.	Desain Halaman Admin Kategori .....	53
8.	Desain Halaman Admin Produk.....	53
9.	Desain Halaman Admin Order .....	54
10.	Desain Halaman Admin Konfirmasi .....	55

11. Desain Halaman Admin Artikel.....	56
12. Desain Halaman Admin User.....	57
4.11 Tamplan Output Aplikasi .....	58
1. Halaman Home.....	58
2. Halaman Produk.....	59
3. Halaman Keranjang Belanja.....	60
4. Halaman Selesai Belanja .....	61
5. Halaman Konfirmasi Pembeli .....	61
6. Halaman Login .....	62
7. Halaman Admin .....	62
8. Halaman Admin Kategori .....	63
9. Halaman Admin Produk.....	64
10. Halaman Admin Order .....	65
11. Halaman Admin Konfirmasi.....	66
12. Halaman Admin Artikel .....	67
13. Halaman Admin User .....	68
4.12 Pengujian .....	69
4.12.1 Pengujian Halaman (Home).....	69
4.12.2 Pengujian Halaman Login.....	70
4.12.3 Pengujian Halaman Admin .....	71
4.12.4 Pengujian Halaman Form Input Produk.....	72
4.12.5 Pengujian Halaman Kategori .....	74
4.12.6 Pengujian Halaman Konfirmasi .....	77
4.12.7 Pengujian Halaman Artikel .....	78
4.12.8 Pengujian Halaman User.....	80
<b>BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan.....	83
5.2 Saran .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xv</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2,1 Tampilan di Browser .....	23
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Toko Samudra Palembang.....	26
Gambar 3.3 Sistem yang sedang Berjalan di Toko Samudra .....	28
Gambar 3.4 Sistem yang akan diterapkan di Toko Samudra .....	29
Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Secara pada Toko Samudra .....	35
Gambar 4.2 Data flow Diagram (DFD).....	37
Gambar 4.3 Blockchart.....	40
Gambar 4.4 flowchart Admin.....	41
Gambar 4.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	43
Gambar 4.6 Desain Tampilan Home .....	48
Gambar 4.7 Desain Tampilan Produk .....	49
Gambar 4.8 Desain Halaman Keranjang Belanja.....	50
Gambar 4.9 Desain Halaman Selesai Belanja .....	51
Gambar 4.10 Desain halaman Login .....	52
Gambar 4.11 Desain Halaman Utama Admin .....	52
Gambar 4.12 Desain Halaman Admin Produk .....	53
Gambar 4.13 Desain Halaman Admin Order .....	54
Gambar 4.13 Desain Halaman Admin Konfirmasi .....	55
Gambar 4.14 Desain Halaman Konfirmasi .....	56
Gambar 4.15 Desain Halaman Artikel .....	57
Gambar 4. 16 Desain Halaman User .....	58
Gambar 4.17 Halaman Home .....	59
Gambar 4.18 Halaman Produk .....	60
Gambar 4.19 Halaman Keranjang Belanja .....	60
Gambar 4.20 Halaman selesai Belanja .....	61
Gambar 4.21 Halaman Konfirmasi Pembelian.....	62
Gambar 4.22 Halaman Login .....	62
Gambar 4.23 Halaman Admin.....	63

Gambar 4.24 Halaman Admin Produk .....	64
Gambar 4.25 Halaman Admin Produk .....	65
Gambar 4.26 Halaman admin order .....	66
Gambar 4.27 Halaman Admin Konfirmasi .....	67
Gambar 4.28 Halaman Admin User .....	68
Gambar 4.29 Halaman Admin User .....	69

## DAFTAR TABLE

	Halaman
Tabel 2.1 Notasi-notasi Data Flow Diagram.....	12
Tabel 2.2 Simbol-simbol Block Chart.....	14
Tabel 2.3 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram (ERD).....	15
Tabel 2.4 Simbol-simbol dalam Flow Chart .....	17
Tabel 2.5 Simbol-simbol dalam Kamus Data.....	21
Tabel 4.1 Studi Kelayakan .....	32
Tabel 4.2 Tabel user .....	45
Tabel 4.3 Pembeli.....	46
Tabel 4.4 Produk .....	46
Tabel 4.5 Categoris.....	47
Tabel 4.6 Order.....	47
Tabel 4.7 Konfirmasi.....	47
Tabel 4.8 Pengujian Halaman Depan Aplikasi atau Home .....	69
Tabel 4.9 Pengujian Halaman Login .....	70
Tabel 4.10 Pengujian Halaman Admin .....	71
Tabel 4.11 Pengujian Halaman Form Input Produk.....	72
Tabel 4.12 Pengujian Halaman Input Produk.....	73
Tabel 4.13 Pengujian Halaman Katgori .....	74
Tabel 6.14 Pengujian Halaman Order .....	76
Tabel 4.15 Pengujian Halaman Konfirmasi .....	77
Tabel 4.16 Pengujian Halaman Artikel .....	78
Tabel 4.17 Pengujian Halaman User .....	80