

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi mendorong munculnya berbagai revolusi dan inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Hal tersebut menjadikan teknologi informasi memegang peranan penting untuk mendukung perkembangan dan kemajuan sebuah instansi. (Milantoko, 2013). Satuan Penyelenggara Administrasi SIM (Satpas) dibawah Satuan Lalu Lintas (Satlantas) Polresta Palembang sebagai Instansi yang bertugas memfasilitasi, menyeleksi, mensosialisasikan dan melayani masyarakat dalam proses pembuatan SIM di daerah Palembang.

Surat Izin Mengemudi (SIM) merupakan salah satu syarat mutlak yang harus dimiliki oleh pengendara bermotor. Dengan adanya SIM menandakan bahwa seseorang telah layak untuk membawa kendaraan mereka dengan ketentuan yang harus dipatuhi pada saat berkendara di jalan raya. SIM juga berfungsi sebagai identitas pelengkap, dengan begitu bisa meminimalisir kejahatan pada pencurian kendaraan bermotor yang sering terjadi belakangan ini (UU Lalu Lintas no.14 th 1992). (Suarna, 2015).

Satuan Penyelenggara Administrasi SIM sebagai instansi tentunya tidak terlepas dari penyosialisasian informasi salah satunya informasi proses pembuatan SIM. Surat Izin Mengemudi (SIM) merupakan perwujudan dari Penyelenggaraan Registrasi dan Identifikasi Lalu Lintas yang merupakan salah satu wewenang Polri sesuai yang diamanatkan dalam Undang-undang Republik Indonesia Nomor 2 tahun 2002. (Darmawan, 2013), namun persepsi atau pandangan masyarakat terhadap pembuatan SIM selama ini adalah sebagai suatu yang melelahkan, karena banyaknya waktu dan tenaga yang terbuang untuk mengurus pembuatan

SIM Persepsi masyarakat tersebut menyebabkan adanya praktek penerbitan SIM dengan menggunakan jasa calo.

Berkait dengan penelitian ini , sebelumnya telah ada penelitian – penelitian yang berkaitan dengan Video animasi 2D . diantaranya penelitian pada tahun 2015. Yang dilakukan oleh Adi Rahman Rovianto yang berjudul Pengembangan Iklan Layanan Masyarakat Dengan Pendekatan Infografis Tentang Pentingnya Konsumsi Air Putih. Yang menggunakan *motion graphic*. Penelitian kedua pada tahun 2017 oleh Fairuz Siregar yang berjudul Pembuatan Media Komunikasi Untuk Sosialisasi *Job Family* Pada Bank Indonesia. Peneliti ini sama-sama menggunakan *motion graphic* dan media poster sebagai iklan layanan masyarakat.

Maka dari itu Pembuatan Video sebagai mediasosialisasi yang akan dibuat oleh peneliti adalah dengan menggunakan media animasi 2 dimensi. animasi 2 Dimensi merupakan rangkaian gambar yang disusun secara berurutan sehingga menghasilkan gerak yang menyerupai sesuatu yang bernyawa. Video animasi 2 Dimensi ini juga di bentuk menjadi video singkat dengan menyisipkan audio agar informasi yang di dapat dapat dipahami dan tersampaikan dengan akurat. diharapkan video animasi 2 Dimensi ini dapat digunakan sebagai alat bantu penjelasan kepada masyarakat yang ingin membuat surat izin mengemudi (SIM).

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka penulis melakukan dan menuangkannya ke dalam skripsi berjudul : **Video Animasi 2D Pembuatan Surat Izin Mengemudi (SIM) Pada Polresta Palembang.** yang bekerja sama dengan Satuan Penyelenggara Administrasi SIM Polresta Palembang diharapkan Perancangan dan pembuatan video animasi 2D ini dapat memberi informasi tentang prosedur untuk proses pembuatan SIM baru langkah demi langkah, sehingga dapat menjadi media pembelajaran pada masyarakat kalau membuat SIM itu tidaklah rumit dan tidak perlu menggunakan perantara atau calo.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, penulis merumuskan permasalahan yaitu :

1. Bagaimana proses pembuatan video animasi 2D sebagai media informasi proses pembuatan surat izin mengemudi (SIM) ?
2. Apakah dengan adanya video animasi 2D dapat membantu masyarakat dalam memahami proses pembuatan surat izin mengemudi (SIM) ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Penelitian ini yaitu :

1. Video yang dikembangkan akan menampilkan mekanisme penerbitan surat izin mengemudi (SIM) perseorangan baru khusus kendaraan beroda 2 dan 4 yaitu SIM C dan SIM A. Dan menjelaskan ujian praktek (ujian praktek dilapangan) dalam tahap ujian praktek.
2. Perangkat lunak (*Software*) yang digunakan dalam membuat video animasi 2D ini adalah Adobe Photoshop CS6 , Adobe After *Effects* CS6, Adobe *Illustrator* CS6 , Adobe *Premiere* CC 2015 , *Audacity* .

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian skripsi ini adalah :

1. Membuat video animasi 2D tentang proses pembuatan surat izin mengemudi (SIM) tanpa harus menggunakan jasa calo.