

APLIKASI RESERVASI RESTORAN KOTA PALEMBANG



TUGAS AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Tugas Akhir
Pendidikan Sarjana Terapan Pada Jurusan Teknik Elektro Program
Studi Teknik Telekomunikasi Politeknik Negeri Sriwijaya**

OLEH :

NURUL HIDAYAH SHAFARIAH

0615 4035 1875

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

PALEMBANG

2019

TUGAS AKHIR

APLIKASI RESERVASI RESTORAN KOTA PALEMBANG



**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Tugas Akhir
Pendidikan Sarjana Terapan Pada Jurusan Teknik Elektro Program
Studi Teknik Telekomunikasi Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh:

Nama : Nurul Hidayah Shafariah (061540351875)

Dosen Pembimbing I : Irma Salamah, S.T., M.T.I

Dosen Pembimbing II : Nasron, S.T., M.T.

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

PALEMBANG

2019

LEMBAR PENGESAHAN
APLIKASI RESERVASI RESTORAN KOTA PALEMBANG



TUGAS AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan
Sarjana Terapan Pada Jurusan Teknik Elektro
Program Studi Teknik Telekomunikasi
Politeknik Negeri Sriwijaya**

OLEH:
NURUL HIDAYAH SHAFARIAH
0615 4035 1875

Palembang, ²⁸Juli 2019

Pembimbing I,

Irma Salamah, S.T., M.TI
NIP. 197410221998022001

Pembimbing II,

Nasron, S.T., M.T.
NIP. 196808221993031001

Mengetahui,

**Ketua Jurusan
Teknik Elektro**

Yudi Wianarko, S.T., M.T.
NIP. 196705111992031003

**Ketua Program Studi
Teknik Telekomunikasi**

Sopian Soim, S.T., M.T.
NIP. 197103142001121001

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nurul Hidayah Shafariah

NIM : 061540351875

Judul : Aplikasi Reservasi Restoran Kota Palembang

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan / *plagiat*. Apabila ditemukan unsur penjiplakan / *plagiat* dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima saksi akademik dari Politeknik Negeri Sriwijaya.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.



Palembang, Juli 2019


[Nurul Hidayah Shafariah]

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

عَلَىٰ كُلِّ شَيْءٍ قَدِيرٌ وَأَنَّ اللَّهَ قَدْ أَحَاطَ بِكُلِّ شَيْءٍ عِلْمًا اللَّهُ الَّذِي خَلَقَ سَبْعَ سَمَاوَاتٍ وَمِنَ الْأَرْضِ مِثْلَهُنَّ يَتَنَزَّلُ الْأَمْرُ بَيْنَهُنَّ لِتَعْلَمُوا أَنَّ اللَّهَ

“Allah-lah yang menciptakan tujuh langit dan seperti itu pula bumi. Perintah Allah berlaku padanya, agar kamu mengetahui bahwasanya Allah Maha Kuasa atas segala sesuatu, dan sesungguhnya Allah ilmu-Nya benar-benar meliputi segala sesuatu.” (QS. at-Thalaq [65]:12)

Tebarkanlah kebaikan dan kebermanfaatannya kepada siapapun dengan niat karena Allah SWT.

Kupersembahkan karya ini untuk:

- Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW.
- Kedua orang tua ku tercinta, ayah Mardini, M.Pd dan ibu Maslihah, S.Ag.
- Mbakku tersayang Ratu Ayu Hasanah, S.Pd dan adikku tersayang Putri Ramadhan Faroqa, Muta' Ali Suburudin, dan Nur Haq Qolbi Ihsan.
- Seluruh keluarga yang telah memberi dukungan dan doa.
- Ibu Irma Salamah, S.T., M.TI dan Nasron, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing.
- Teman satu perjuangan, kelas 8 TEB dan kelas 8 TEA.
- Saudara/I ku tercinta LDK Karisma, KAMMI Komisariat Al-Hadiid, dan KAMMDA Palembang.
- Saudara/I ku tercinta Punggawa Elektro, BPH 15/16, BPH 16/17, Pejuang Tangguh, dan BPP KAMMDA Palembang.
- Almamater tercinta “Politeknik Negeri Sriwijaya”

APLIKASI RESERVASI RESTORAN KOTA PALEMBANG

(2019 : xx + 120 halaman + 181 gambar + 4 tabel + 12 lampiran)

NURUL HIDAYAH SHAFARIAH

0615 4035 1875

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK

TELEKOMUKASI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Palembang merupakan ibu kota provinsi Sumatera Selatan yang memiliki kebudayaan yang beraneka ragam, tempat-tempat wisata yang indah dan memiliki cita rasa kuliner yang khas. Biasanya, wisata kuliner menjadi ketertarikan utama bagi para wisatawan ketika berkunjung ke suatu daerah. Tempat wisata kuliner yang sering dikunjungi para wisatawan seperti rumah makan, restoran, café, dll. Aplikasi ini bertujuan untuk membantu para staf karyawan dalam menangani pesanan dari lonjakan para wisatawan yang berdatangan, serta membantu dan mempermudah para wisatawan dalam mencari informasi restoran, tempat restoran, melakukan pembookingan tempat, dan memilih menu yang diinginkan. Aplikasi ini merupakan aplikasi pemesanan tempat restoran kota Palembang yang menggunakan android sebagai proses komunikasi data dan menggunakan notifikasi sebagai konfirmasinya. Aplikasi ini dibangun menggunakan metode waterfall sebagai metode pengembangan aplikasi sehingga dapat memudahkan dalam proses perancangan. Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan wisatawan dan karyawan dalam proses pemesanan tempat di kota Palembang.

Kata Kunci : Pemesanan tempat, Restoran, Android, Waterfall, UML

APPLICATION OF PALEMBANG CITY RESTAURANT RESERVATION

(2019 : xx + 120 pages + 181 pictures + 4 table + 12 appendixs)

NURUL HIDAYAH SHAFARIAH

0615 4035 1875

ELECTRICAL ENGINEERING DEPARTMENT

**PROGRAM OF STUDY IN APPLIED GRADUATION OF THE
TELECOMMUNICATION ENGINEERING**

STATE POLYTECHNIC OF SRIWIJAYA

Palembang is the capital of the province of South Sumatra that has a diverse culture, beautiful tourist attractions and has a distinctive culinary flavor. Usually, culinary tourism becomes the main attraction for tourists when visiting an area. Culinary attractions that are often visited by tourists such as restaurants, restaurants, cafes, etc. This application aims to help staff handle orders from the surge of tourists who arrive, as well as help and make it easier for tourists to find restaurant information, restaurant places, place bookings, and choose the desired menu. This application is an ordering application for a restaurant in the city of Palembang that uses Android as a data communication process and uses notifications as its statement. This application was built using the waterfall method as an application development method so that it can facilitate the design process. This application is expected to facilitate tourists and employees in the process of booking a place in the city of Palembang.

Keywords: Booking a place, restaurant, Android, Waterfall, UML

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang atas limpahan rahmat dan nikmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul “*Aplikasi Reservasi Restoran Kota Palembang*” sesuai dengan waktu yang telah ditentukan untuk syarat dalam menyelesaikan Tugas Akhir Program Studi Sarjana Terapan Teknik Telekomunikasi Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis telah menerima banyak bantuan dari berbagai pihak berupa bimbingan penyusunan laporan maupun pengambilan data, baik secara tulis maupun lisan. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Dipl. Ing. Ahmad Taqwa, M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Yudi Wijanarko, S.T., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Herman Yani, S.T., M.Eng., selaku Sekretaris Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Sopian Soim, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknik Telekomunikasi Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Ibu Irma Salamah, S.T., M.T.I., selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Bapak Nasron, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Bapak/Ibu Dosen, Staf, dan Karyawan Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Allah SWT., Ayah dan Ibu serta saudara saya, atas semua doa, semangat, dan dukungan baik moril dan material sehingga menjadi motivasi bagi saya dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
9. Seluruh sahabat dan rekan-rekan di kelas TEA dan TEB 2015 yang selalu membantu dan mendukung dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis dengan senang hati menerima kritik, saran, dan masukan dari pembaca yang bersifat membangun untuk meningkatkan kompetensi penulis agar dapat lebih baik lagi untuk masa yang akan datang.

Palembang, Juli 2019

Penulis,

Nurul Hidayah Shafariah

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Sampul	i
Halaman Judul	ii
Lembar Pengesahan	iii
Lembar Pernyataan Keaslian	iv
Motto dan Persembahan	v
Abstrak	vi
Abstact	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan	4
1.4 Manfaat	5
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Metode Penulisan	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Teknologi Informasi	7
2.1.1 Definisi Teknologi Informasi	7
2.1.2 Peranan Teknologi Informasi	8
2.2 Sistem Informasi	8
2.3 Notifikasi dan Sistem	9
2.4 UML	9
2.4.1 Konsep Diagram dalam Memodelkan Sistem	9
2.4.2 Tujuan UML	12
2.5 Model <i>Waterfall</i>	12
2.6 Android	16
2.6.1 Pengertian	16
2.6.2 Asal Usul Logo Android	18
2.7 Peranti Pengembangan Aplikasi Android	18
2.7.1 Android Studio	19
2.7.2 JDK	29
2.7.3 Android SDK	34
2.7.4 XML	38
2.8 Peranti Pengembangan Aplikasi Web	39
2.8.1 XAMPP	39
2.8.2 Sublime Text 3	44
2.9 Java	48
2.10 Java Script	48
2.11 PHP	49

2.11.1	Pengenalan PHP	49
2.11.2	Logo dan Maskot PHP	50
2.11.3	Kepopuleran PHP	50
2.12	MySQL	52
2.13	Web Server	53
BAB III	METODELOGI PERANCANGAN	54
3.1	Kerangka Perancangan	54
3.1.1	Metode Pengumpulan Data	54
3.1.2	Metode Pembangunan Perangkat Lunak	54
3.2	Perancangan Perangkat	56
3.3	Perancangan Aplikasi	58
3.3.1	Hardware yang digunakan	58
3.3.2	Software yang digunakan	59
3.3.3	Diagram UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	60
3.3.4	Desain Layout Aplikasi	68
3.4	Tahapan-tahapan Pembuatan Aplikasi	76
3.4.1	Cara Pembuatan Icon	76
3.4.2	Cara Pembuatan Aplikasi Web Pusat	77
3.4.3	Cara Pembuatan Aplikasi Web Restoran	86
3.4.4	Cara Menghosting Aplikasi berbasis Web	93
BAB IV	PEMBAHASAN	98
4.1	Hasil Pembuatan Aplikasi	98
4.2	Analisa Cara Kerja Aplikasi	99
4.2.1	Aplikasi Berbasis Android	99
4.2.2	Aplikasi Admin Restoran Berbasis Web	105
4.2.3	Aplikasi Admin Pusat Berbasis Web	109
4.3	Cara Kerja Aplikasi	113
4.4	Pengujian Aplikasi	114
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	120
4.1	Kesimpulan	120
4.2	Saran	120
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Contoh <i>Use Case</i> Diagram	10
Gambar 2.2 Contoh <i>Class</i> Diagram	11
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity</i> Diagram	11
Gambar 2.4 Model <i>Waterfall</i>	13
Gambar 2.5 Asal Usul Logo Android	18
Gambar 2.6 Logo Software Android Studio	19
Gambar 2.7 File Proyek Tampilan Android	21
Gambar 2.8 File proyek dalam tampilan Problems	21
Gambar 2.9 Halaman Download Android Studio	23
Gambar 2.10 Ceklis Persetujuan dan Klik Button Unduh	23
Gambar 2.11 Proses Download	23
Gambar 2.12 Klik Next Setelah Menginstall	24
Gambar 2.13 Klik Next dalam Pemasangan Semua Komponen	24
Gambar 2.14 Cari Lokasi Penyimpanan	24
Gambar 2.15 Klik Install pada <i>Choose Start Menu Folder</i>	25
Gambar 2.16 <i>Installation Complete</i>	25
Gambar 2.17 <i>Completing Android Studio Setup</i>	25
Gambar 2.18 <i>Complete Installation</i>	26
Gambar 2.19 <i>Launcher</i> Aplikasi Android Studio	26
Gambar 2.20 Proses Download SDK	26
Gambar 2.21 <i>Welcome Android Studio</i>	27
Gambar 2.22 <i>Install Type</i>	27
Gambar 2.23 <i>Select UI Theme</i>	27
Gambar 2.24 <i>SDK Comonents Setup</i>	28
Gambar 2.25 <i>Verify Settings</i>	28
Gambar 2.26 <i>Downloading Components</i>	28
Gambar 2.27 <i>Welcome to Android Studio</i>	29
Gambar 2.33 Java Development Kit	30
Gambar 2.34 Java SE Development Kit 8u101	30

Gambar 2.35 Java Cracle	30
Gambar 2.36 Pilih Feature	31
Gambar 2.37 Progress	31
Gambar 2.38 <i>Destination Folder</i>	31
Gambar 2.39 Progress Installing Java	32
Gambar 2.40 Complete Install	32
Gambar 2.41 Copy Alamat Tempat Folder Penginstallan JDK	33
Gambar 2.42 Control Panel Home	33
Gambar 2.43 Menu <i>Avanced</i>	33
Gambar 2.44 <i>Edit System Variable</i>	34
Gambar 2.45 Android SDK Manager	35
Gambar 2.46 Halaman Awal	35
Gambar 2.47 Klik Configure - SDK Manager	35
Gambar 2.48 Android SDK	36
Gambar 2.49 Comfirm Change	36
Gambar 2.50 <i>Finding Available SDK Components</i>	37
Gambar 2.51 <i>Installing Requested Components</i>	37
Gambar 2.52 Tools-Android-SDK Manager	38
Gambar 2.53 Logo XML	39
Gambar 2.54 XAMPP for Windows	41
Gambar 2.55 <i>Installer Language</i>	42
Gambar 2.56 Pesan Error	42
Gambar 2.57 Welcome to the XAMPP	42
Gambar 2.58 <i>Choose Components</i>	43
Gambar 2.59 Choose Install Location	43
Gambar 2.60 Completing the XAMPP	44
Gambar 2.61 Jendela Dialog	44
Gambar 2.62 Setup Sublime Text 3	46
Gambar 2.63 <i>Select Destination Location</i>	46
Gambar 2.64 Select Additional Tasks	46
Gambar 2.65 Ready to Install	47
Gambar 2.66 Program Sublime Text 3 Siap Dijalankan	47

Gambar 2.67 Logo Java	48
Gambar 2.68 Java Script	49
Gambar 2.69 Logo resmi PHP dari situs php.net (kiri) Logo PHP dari wikipedia (kanan)	50
Gambar 2.70 Maskot gajah PHP: elePHPant	50
Gambar 2.71 Persentase penggunaan server side programming language dari survey	51
Gambar 2.72 Versi PHP yang banyak digunakan	51
Gambar 2.73 My SQL	53
Gambar 2.74 Web Server	53
Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i>	56
Gambar 3.2 Blok Diagram Aplikasi Reservasi Restoran Kota Palembang	57
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> User, Admin Restoran, dan Admin Pusat	60
Gambar 3.4 Diagram Activity Registrasi Admin Restoran / Pusat/ User	61
Gambar 3.5 Diagram Activity Login User	62
Gambar 3.6 Diagram Activity Login Admin Restoran dan Admin Pusat	62
Gambar 3.7 Diagram Activity Profil User	63
Gambar 3.8 Diagram Activity Rating User	63
Gambar 3.9 Diagram Activity Reservasi User	64
Gambar 3.10 Diagram Activity Informasi Restoran pada User	65
Gambar 3.11 Diagram Activity <i>Update</i> Data Restoran	65
Gambar 3.12 Diagram Activity Notifikasi Lupa Password User	66
Gambar 3.13 Diagram Activity Notifikasi Konfirmasi Pembayaran User	66
Gambar 3.14 Diagram Activity Notifikasi Selesai Reservasi	67
Gambar 3.15 Database Class Diagram	67
Gambar 3.16 Perancangan Desain Layout (a) Register, (b) Login dan (c) Lupa Password	68
Gambar 3.17 Perancangan Desain Layout (a) Kategori Restoran, (b) History, dan (c) Profil	69
Gambar 3.18 Perancangan Desain Layout (a) Ganti Foto, (b) Ganti Password, dan (c) Tentang	69
Gambar 3.19 Perancangan Desain Layout (a) Rating, (b) Kumpulan	

Restoran, dan (c) Restoran	70
Gambar 3.20 Perancangan Desain Layout (a) Informasi, (b) Lokasi Tempat Duduk, dan (c) Reservasi	70
Gambar 3.21 Perancangan Desain Layout (a) Menu Kuliner dan (b) Pembayaran	71
Gambar 3.22 Perancangan Desain Layout (a) Register dan (b) Login	72
Gambar 3.23 Perancangan Desain Layout (a) Dashboard dan (b) Admin Restoran	72
Gambar 3.24 Perancangan Desain Layout Data (a) Lokasi Tempat Duduk dan (b) Menu Kuliner	72
Gambar 3.25 Perancangan Desain Layout (a) Pembayaran dan (b) Reservasi	73
Gambar 3.26 Perancangan Desain Layout (a) Pembayaran dan (b) Rating	73
Gambar 3.27 Perancangan Desain Layout Logout	73
Gambar 3.28 Perancangan Desain Layout (a) Register dan (b) Login	74
Gambar 3.29 Perancangan Desain Layout (a) Dashboard dan (b) Admin Restoran	74
Gambar 3.30 Perancangan Desain Layout Data (a) Lokasi Tempat Duduk dan (b) Menu Kuliner	74
Gambar 3.31 Perancangan Desain Layout Data (a) Pembayaran dan (b) Reservasi	75
Gambar 3.32 Perancangan Desain Layout Data (a) Reservasi Menu dan (b) Rating	75
Gambar 3.33 Perancangan Desain Layout Data (a) User dan (b) Logout	75
Gambar 3.34 Halaman Awal Logaster	76
Gambar 3.35 Halaman Penginputan Opsi Icon	76
Gambar 3.36 Halaman daftar pilihan Icon	76
Gambar 3.37 Halaman Pengeditan	77
Gambar 3.38 Hasil Icon yang Telah Diedit	77
Gambar 3.39 List Database yang Diperlukan	78
Gambar 3.40 Halaman Control Panel XAMPP	78
Gambar 3.41 Database MySQL	78

Gambar 3.42 Download Modul CodeIgniter	79
Gambar 3.43 Download Modul StartBootstrap	79
Gambar 3.44 Tempat Penyimpanan Script Aplikasi Pada Folder	80
Gambar 3.45 Modul Codeigniter yang Telah Diekstrak	80
Gambar 3.46 Modul Codeigniter Dimasukkan ke dalam project_TA	81
Gambar 3.47 Modul StartBootstrap yang Telah Diekstrak	81
Gambar 3.48 4 Folder dalam Modul StartBootstrap dimasukkan ke dalam folder Assets	82
Gambar 3.49 Sublime text 3 yang telah Ditambahkan Folder	82
Gambar 3.50 Tahapan dalam Pembuatan Skrip php	83
Gambar 3.51 Models – New File	83
Gambar 3.52 Pembuatan Skrip php pada Kelas Models	84
Gambar 3.53 Skrip php. Pada Model yang Telah Selesai	84
Gambar 3.54 Skrip php. Pada Views yang Telah Selesai	85
Gambar 3.55 Skrip php. Pada Controllers yang Telah Selesai	85
Gambar 3.56 Pemanggilan Fungsi Admin_restoran pada Web Admin Pusat	86
Gambar 3.57 Models – New File	87
Gambar 3.58 Pembuatan Skrip php pada Kelas Models	87
Gambar 3.59 Skrip php. Pada Model yang Telah Selesai	87
Gambar 3.60 Skrip php. Pada Views yang Telah Selesai	88
Gambar 3.61 Skrip php. Pada Controllers yang Telah Selesai	89
Gambar 3.62 Pemanggilan Fungsi Admin_restoran pada Web Admin Restoran	89
Gambar 3.63 File-New-New Project pada halaman Android Studio	90
Gambar 3.64 <i>Choose Your Project</i>	90
Gambar 3.65 <i>Configure Your Project</i>	90
Gambar 3.66 Proses Pembuatan Project Aplikasi	91
Gambar 3.67 Tampilan Awal <i>Worksheet</i> Android Studio	91
Gambar 3.68 <i>Layout</i> Halaman Utama Aplikasi	92
Gambar 3.69 Tampilan Program Java Pada Halaman Menu Utama	92
Gambar 3.70 Tampilan Botton <i>Run</i>	92

Gambar 3.71 <i>Select Deployment Target</i>	93
Gambar 3.72 Beranda Hostinger	93
Gambar 3.73 Halaman <i>Hosting</i>	94
Gambar 3.74 Database MySQL	94
Gambar 3.75 PhpMyAdmin	94
Gambar 3.76 Halaman PhpMyAdmin Setelah Melakukan <i>Pengimport-an</i>	95
Gambar 3.77 File Manajer 1	95
Gambar 3.78 <i>Upload Files</i>	96
Gambar 3.79 <i>Extract File</i>	96
Gambar 3.80 Halaman Setelah Diextract	96
Gambar 3.81 <i>Edit File</i> Config.php	97
Gambar 3.82 <i>Edit File</i> Database.php	97
Gambar 4.1 Registrasi Pelanggan	100
Gambar 4.2 (a) Login dan (b) lupa password	100
Gambar 4.3 (a) Kuliner, (b) History dan (c) Profil	101
Gambar 4.4 (a) Ganti Foto, (b) Ganti Password, dan (c) Tentang	101
Gambar 4.5 List Kumpulan Restoran dan Restoran	102
Gambar 4.6 <i>List</i> Kumpulan Lokasi Tempat Duduk dan Form Reservasi ...	102
Gambar 4.7 Menu Kuliner	103
Gambar 4.8 Input Jumlah Menu	103
Gambar 4.9 <i>Form</i> Pembayaran dan Notifikasi Konfirmasi Pembayaran ...	104
Gambar 4.10 Notifikasi Selesai Pemesanan Tempat dan History	104
Gambar 4.11 Rating	105
Gambar 4.12 Registrasi Admin Restoran	106
Gambar 4.13 Login	106
Gambar 4.14 Dashboard	107
Gambar 4.15 Data (a) Informasi dan (b) Kumpulan Menu Kuliner Restoran	107
Gambar 4.16 Data Pembayaran	108
Gambar 4.17 Hasil Konfirmasi Pembayaran dari Pihak Admin Restoran ..	108
Gambar 4.18 Data Reservasi	109
Gambar 4.19 Registrasi Admin Pusat	110

Gambar 4.20 Login	110
Gambar 4.21 Dashboard	111
Gambar 4.22 Semua Data Admin Restoran	111
Gambar 4.23 Semua Data User	112
Gambar 4.24 MySQL	112
Gambar 4.25 Sistem dari Aplikasi Reservasi Restoran	113

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Perbedaan Model Pengembangan Perangkat Lunak dengan Waterfall, Rad, Prototyping, Incremental, dan Spiral	14
Tabel 2.2 Pintasan keyboard ke beberapa jendela alat yang penting.	21
Tabel 2.3 Pintasan keyboard untuk pelengkapan kode	22
Tabel 3.1 Hardware yang Digunakan dalam Pembuatan Aplikasi Reservasi Restoran Kota Palembang	59

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

1. Daftar Riwayat Hidup
2. Lembar Kesepakatan Bimbingan Tugas Akhir Pembimbing I
3. Lembar Kesepakatan Bimbingan Tugas Akhir Pembimbing II
4. Lembar Bimbingan Tugas Akhir Pembimbing I
5. Lembar Bimbingan Tugas Akhir Pembimbing II
6. Lembar Rekomendasi Ujian Tugas Akhir
7. Lembar Revisi Ujian Tugas Akhir
8. Lembar Coding Admin Pusat
9. Lembar Coding Admin Restoran
10. Lembar Coding Android Studio
11. Lembar LOA
12. Lembar Jurnal