

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kusumawaty, Anggia. 2012. *Aplikasi Pemesanan Makanan pada Restoran Berbasis Android dan PHP Menggunakan Protokol JSON*. Diakses pada tanggal 26 Oktober 2018, pukul 16.06 wib.
- [2] Septania, Rizky C. 2018. *Berapa Populasi OS Android pada Akhir 2017?*. Kompas. Diakses pada tanggal 25 November 2018, pukul 16.30 wib dari <https://tekno.kompas.com/read/2018/01/08/10364647/berapa-populasi-os-android-pada-akhir-2017>.
- [3] Nandi. 2008. *Pariwisata dan Pengembangan Sumberdaya Manusia. Jurnal "GEA" Jurusan Pendidikan Geografi* Vol. 8, No. 1, April 2008. Diakses pada tanggal 6 November 2018, pukul 17.16 wib.
- [4] Asdhiana, Made. 2014. *Catat! Kuliner Faktor Penentu Wisatawan Memilih Tempat Pelesir*. Kompas. Diakses pada tanggal 5 November 2018, pukul 11.25 wib dari <http://www.travel.kompas.com>.
- [5] Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Palembang. 2015. *Buku Petunjuk Wisata Kota Palembang*. Palembang : Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Palembang. Diakses pada tanggal 7 November 2018, pukul 15.25 wib.
- [6] Poerwanto, Endy. 2018. *2017, Kunjungan Wisatawan ke Palembang Naik 303 Persen*. Bisnis Wisata. Diakses pada tanggal 25 November 2018, pukul 21.13 wib dari <https://bisniswisata.co.id/2017-kunjungan-wisatawan-ke-palembang-naik-303-persen/>.
- [7] Aruman, Edhy. 2014. *Apa Hubungan Kuliner dan Destinasi Wisata?*. Marcomm. Diakses pada tanggal 26 November 2018, pukul 10.40 wib dari <https://mix.co.id/marcomm/brand-communication/branding/apa-hubungan-kuliner-dan-destinasi-wisata>.
- [8] Afnarius, Surya., Ningsih, Vivi. M., dan Frihandana, Devo. 2014. *Pembangunan Aplikasi Wisata Kuliner Sumbar Berbasis Mobile Geographic Information System*. Prosiding Seminar Ilmiah Nasional Komputer dan Sistem Intelijen (KOMMIT 2014) Vol. 8, Oktober 2014. Diakses pada tanggal 29 Oktober 2018, pukul 02.39 wib.

- [9] Akbar, Muhammad., Satoto, Kodrat. I., dan Isnanto, R. Rizal. 2014. *Pembuatan Aplikasi Layanan Pesan Antar Makanan Pada Sistem Operasi Android*. Teknik Elektro, Universitas Diponegoro Semarang. Diakses pada tanggal 6 November 2018, pukul 17.14 wib.
- [10] Fania, Stella., dan Tan, Robby. 2015. *Sistem Manajemen Restoran X Berbasis Rich Internet Application*. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*. Vol.1, No. 1, 1 April 2015. Diakses pada tanggal 6 Desember 2018, pukul 10.57 wib.
- [11] Febrianto., Soebandi., dan Lina. 2018. *Perancangan dan Implementasi Aplikasi WEB Reservasi Restoran Berbasis Content Management Sistem*. Teknik Informaika, STMIK Widya Dharma. Diakses pada tanggal 6 November 2018, pukul 17.13 wib.
- [12] Kurniawan, Agung. 2015. *Model Pengembangan Perangkat Lunak dengan Waterfall, Rad, Prototyping, Incremental, dan Spiral beserta Perbedaannya*. Diakses pada tanggal 12 Desember 2018, pukul 11.32 wib.
- [13] Rahman, Abdul. Dan Dewantara, Rizky. Y. 2017. *Pengaruh Kemudahan Penggunaan Dan Kemanfaatan Teknologi Informasi Terhadap Minat Menggunakan Situs Jual Beli Online*. Vol. 52, No. 1, November 2017. Diakses pada tanggal 3 Des 2018, pukul 13.27 wib.
- [14] Saputra, Daniel. *Definisi, Peranan, dan Perkembangan Teknologi Informasi*. Diakses pada tanggal 9 Januari 2019, pukul 01.05 wib dari [https://www.academia.edu/8536008/Definisi Peranan dan Perkembangan Teknologi Informasi](https://www.academia.edu/8536008/Definisi_Peranan_dan_Perkembangan_Teknologi_Informasi)
- [15] Binus University. *Apakah Sistem Informasi Itu?*. Sistem Informasi. Diakses pada tanggal 9 Januari 2019, pukul 01.44 wib dari <https://sis.binus.ac.id/2017/09/12/apakah-sistem-informasi-itu-2/>
- [16] <http://eprints.polsri.ac.id/4311/3/FILE%20III.pdf> diakses pada tanggal 3 Januari 2019, pukul 08.56 wib.
- [17] Nugroho, Adi. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Andi Offset, Yogyakarta.
- [18] Binus University. 2016. *Use Case Description*. Information system. Diakses dari <https://sis.binus.ac.id/2016/06/15/use-case-description/>

- [19] Shalahuddin., Muhammad., dan S, Ariani, Rosa. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- [20] Dumet School. 2015. *Apa itu Activity Diagram?*. Diakses dari <https://www.dumetschool.com/blog/Apa-Itu-Activity-Diagram>.
- [21] Teknokulis, *Geçmişten günümüze Android sürümleri ve logoları*. Diakses 7 Januari 2019, pukul 03.24 wib dari teknokulis.com.
- [22] Mulyadi. 2010. *Membuat Aplikasi Untuk Android*. Yogyakarta : Multimedia Center Publishing.
- [23] Wardoyo, Siswo., Fahrizal, Rian., dan Imanullah, Zaldi. 2014. *Aplikasi Teknik Enkripsi Dan Dekripsi File Dengan Algoritma Blowfish Pada Perangkat Mobile Berbasis Android*. Vol. 3, No. 1, Juni 2014. Diakses pada tanggal 13 Nov 2018, pukul 10.34 wib.
- [24] Nicolaset. 2017. *Dari A sampai O, Ini Perkembangan Android dari Masa Ke Masa*. Diakses pada tanggal 8 Januari 2019, pukul 15.34 wib dari <https://www.kaskus.co.id/thread/594b34d1dac13e9b7c8b456c/dari-a-sampai-o-ini-perkembangan-android-dari-masa-ke-masa/>.
- [25] Badoy Studio. *Panduan Lengkap Cara Menginstall Android Studio*. Diakses dari <https://badoystudio.com/belajar-android-untuk-pemula/caramenginstall-android-studio/>
- [26] Putra, Muhammad Eka. *Implementasi Kombinasi Algoritma Kriptografi Metode Vigenere Cipher 5X Key dengan Metode Alpha-qwerty reverse pada aplikasi short message service berbasis android*. Laporan Akhir. Jurusan Teknik Elektro, Prodi Teknik Telekomunikasi, Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang, 2017.
- [27] Badoy Studio. *Cara Menginstall JDK dan Konfigurasinya di Windows*. Diakses dari <https://badoystudio.com/belajar-android-untuk-pemula/cara-menginstall-jdk/>.
- [28] Badoy Studio. *Cara Install SDK Android Studio dengan Mudah*. Diakses dari <https://badoystudio.com/cara-install-sdk-android-studio/>.
- [29] Modul 7 XML (eXtensible Markup Language).

- [30] Dosen Pendidikan. 2019. *Pengertian, Komponen Dan Fungsi XAMPP Lengkap Dengan Penjelasan*. Diakses dari <https://www.dosenpendidikan.com/pengertian-komponen-dan-fungsi-xampp-lengkap-dengan-penjelasan/>
- [31] Aan, Rofiq. 2018. *Cara Instal Xampp Di Komputer Windows OS*. Webhostmu. Diakses dari <https://webhostmu.com/cara-instal-xampp/>
- [32] Ica. 2018. Inditek.id. *Sublime Text 3 ? Pengertian dan Kelebihannya*. Diakses dari <https://inditek.id/sublime-text-3-pengertian-dan-kelebihannya/>
- [33] Belajar Komputer Mu. 2012. *Pengertian pemrograman Java – Kelebihan dan Kekurangan*. Diakses pada tanggal 10 Januari 2019, pukul 12.30 wib dari <http://www.belajar-komputer-mu.com/2012/09/pengertian-pemrograman-java-kelebihan-dan-kekurangan.html>.
- [34] E-Book Java, Duniaikom.
- [35] Jayusman. 2016. *Penjelasan JDK*. Diakses 30 Desember 2018, pukul 15.34 wib dari <https://jayusman.com/penjelasan-jdk/>
- [36] E-Book PHP, Duniaikom.
- [37] Duniaikom. Diakses 23 November 2018, pukul 15.34 wib dari <https://duniaikom.com/>.