

DAFTAR PUSTAKA

- Anita, Ria Diajeng, Fitri Marisa. 2017. “Rancangan Video Media Promosi Berbasis *Motion Graphic* 2d Untuk Meningkatkan Jumlah Mahasiswa Universitas Widyagama Malang”. *Journal of Information Technology and Computer Science (JOINTECS)*. 1(2): 1-5.
- Binanto, Iwan. 2015. “Tinjauan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia Yang Sesuai Untuk Mahasiswa Tugas Akhir”. *Jurnal Universitas Sanata Dharma*. Yogyakarta.
- Handayani, Gustin Suji Almi Nur & Mei P Kurniawan, M. Kom. 2018. “Perancangan Dan Pembuatan Film Pendek Animasi “Tanya Sang Anak” Menggunakan Teknik Frame By Frame”. *Jurnal INTECHNO*. 1(1): 21-26.
- Hasanah, Hasyim. 2016. “Teknik-Teknik Observasi”. *Jurnal at-Taqaddum*, 8(1): 21-46.
- Hasanah, Umrotul, dan Lukman Nulhakim. 2015. “Pengembangan Media Pembelajaran Film Animasi Sebagai Media Pembelajaran Konsep Fotosintesis”. *Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran Ipa*. 1(1):91-106.
- Hasmira, *et al.* 2017. “Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pkn Pada Siswa”. *Jurnal Wahana Kajian Pendidikan IPS*. 1(2): 128-137.
- Irawan, Agus, Maya Selvia Laurin, dan Suherman. 2015. “Perancangan Animasi Pembelajaran Perawatan Mesin Kendaraan”. *Jurnal PROSISKO*. 2(1): 1-9.
- Nabila, Akmaliya Alimah & Arief Budiman, S.Sn., M.Sn. 2018. “Peran Storyboard Artist Dalam Perancangan Storyboard Pada Animasi Pendek 2d Radio Malabar”. *e-Proceeding of Art & Design*. 5(3): 2097-2103.
- Noor, Dr. Juliansyah., SE., MM. 2013. “Metodologi Penelitian : Skripsi, Tesis, Disertasi dan Karya Ilmiah”. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Nuriman, Dede & Dwi Yuli Prasetyo. 2017. “Iklan Media Promosi Unisi Berbasis Animasi 2 Dimensi”. *Jurnal SISTEMASI*. 6(3): 40-51.
- PT. Pupuk Sriwijaya Palembang. 2013. Profil Sekilas Perusahaan. <http://www.pusri.co.id/>. Diakses 25 Februari 2019.

- Pramono, Waris, *et al.* 2017. "Perbandingan Metode Frame By Frame Dan Expression Dalam Pembuatan Animasi Dua Dimensi". Seminar Nasional Sains dan Teknologi 2017.
- Purwanto, Riyadi. 2017. "Membangun Media Pembelajaran Rambu Lalu Lintas Dengan Animasi Sebagai Metode Pembelajaran Sejak Usia Dini Studi Kasus TK Aisyah Brebes". *Jurnal Inovtek Polbeng Informatika*. 2(2): 73-83.
- Putrama, Made, *et al.* 2018. "Pengembangan Prototipe Sistem Network Rendering Alternatif Berbasis JPPF". *JNTETI*. 7(1): 13-20.
- Putri, Yesty Desca Refita. 2017. "Pembuatan Motion Graphics sebagai Media Sosialisasi dan Promosi untuk Aplikasi Mobile Trading Online Mandiri Sekuritas". *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer*. 1(2): 85-92.
- Rahmawati, Novi, *et al.* 2016. "Evaluasi Program Penilaian Hasil Belajar Pada Kurikulum 2013 Kelompok Mata Pelajaran Produktif Keahlian Teknik Konstruksi Kayu Smk". *Teknologi Dan Kejuruan*. 39(2): 109-118.
- Ramadhan, Faldo Ilyanda, dan Anggar Erdhina Adi, S.Sn., M.Ds. 2016. "Penataan Kamera Pada Film Fiksi Pendek Dengan Memanfaatkan Teknik Compositing Yang Berjudul Dimensi Rasa". *e-Proceeding of Art & Design*. 3(3): 477-483.
- Sanjaya, Andi, *et al.* 2016. "Analisis Perubahan Bentuk karakter Goku Dalam Film Animasi Dragon Ball". *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016*. 3(1): 13-18.
- Setiawan, Dwi Arif, dan Anggar Erdhina Adi, S.Sn., M.Ds. 2018. "Editing Dalam Film Dokumenter Babadotan Tentang Perlawanan Eksploitasi Karst Citatah". *e-Proceeding of Art & Design*. 5(3): 928-934.
- Universitas Dian Nuswantoro. 2015. Materi Ajar. <http://www.dinus.ac.id/>. Diakses 27 Februari 2019.
- Yusuf, Mochamad Farid, dan Yerry Soepriyanto. 2017. "Rancang Bangun Animasi Protokol Routing Jenis Distance Vector dan Link State Menggunakan Teknologi Augmented Reality". *Seminar Nasional Inovasi Teknologi UN PGRI Kediri*.