

DAFTAR PUSTAKA

- Buchari, Muhammad Z, Sentinuwo, Steven R. Sentinuwo, , Oktavian A. Lantang. 2015. *Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi*. Manado : E-journal Teknik Informatika. ISSN : 2301-8364.
- Dinas Komunikasi dan Infomatika. 2018. Hallo Palembang. www.hallo.palembang.go.id (diakses tanggal 30 Mei 2020)
- Komarudin, Rachman & Ridha Rifiana Noor. 2017. *Analisi Perancangan Media Pembelajaran Animasi Interaktif Mengenal Bahasa Jepang*. Jakarta : Jurnal Pilar Nusa Mandiri. Volume 13 No.1 ISSN 1978 – 1946 & E-ISSN 2527 – 6514
- Nur' Afif, Arif Sulistiyono, & Pandan Pareanom Purwacandra. 2017. *Penciptaan Film Animasi “Afeksi” Dengan Teknik Digital 2 Dimensi Melalui Pendekatan Surrealis*. Yogyakarta : Journal of Animation and Games Studies, Vol.3 No.1 – April 2017 ISSN 2460-5662.
- Putriati , Defi & Agus Purwanto. 2018. *PEMBUATAN FILM ANIMASI PENDEK 2D “SMILE” DENGAN TEKNIK FRAME BY FRAME*.Yogyakarta: Information System Journal. e-ISSN: 2655-142X p-ISSN: 2655-190X
- Putri, Refita, Desca, Yesty. 2017. *Pembuatan Motion Graphics sebagai Media Sosialisasi dan Promosi untuk Aplikasi Mobile Trading Online Mandiri Sekuritas*. Jakarta : Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer. Vol. 01, No. 02 ISSN: 2549-9351

- Rezki, Sri. 2018. Pemanfaatan Adobe Flash CS6 Berbasis Problem Based Learning pada Materi Fungsi Komposisi dan Fungsi Invers. Riau : Jurnal Pendidikan Tambusai. P-ISSN 2614-6754, E-ISSN 2614-3097
- Riduwan, 2015. *Skala Pengukuran Variabel – Variabel Penelitian*. Jawa Barat : Ikatan Penerbit Indonesia (IKAPI).
- Subario, Andrew P., Arie S. M. Lumenta, & Meita Rumbayan. 2017. *Animasi Sosialisasi Penghematan Listrik*. Manado : E-Journal Teknik Informatika. Vol 12, No.1 (2017) ISSN: 2301-8364
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung : ALFABETA.
- Suryani, Ratih. 2019. *Implementasi animasi 2D pada iklan layanan masyarakat sebagai sosialisasi pencegahan dan penanggulangan penyakit Demam berdarah dengue*. Skripsi. Teknik Komputer. Politeknik Negeri Sriwijaya. Palembang
- Yudhistira, Januar, Rizky, & Widiarina. 2019. *Animasi Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Android*. Bekasi : Jurnal Teknik Komputer. P-ISSN 2442-2436, E-ISSN: 2550-0120