

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Candra. 2015. “Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi Berbasis Adobe Flash Untuk Siswa Kelas XI Multimedia Di Smk Muhammadiyah Prambanan”. Skripsi. Fakultas Teknik. Program Studi Pendidikan Teknik Informatika. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta.
- Binanto, Iwan. 2014, “Kajian Metode-Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia”, Jurnal Penelitian Universitas Sanata Dharma, Vol 17 No.1, November 2014: 45 – 52.
- Cinemags. The Making of Animation. Bandung: PT Megindo Tunggal Sejahtera Indonesia. 2014.
- Eriya, Fariz Arizky Zhafiri. 2017. “Pembuatan Film Animasi “TEMAN” Menggunakan Teknik Puppet Pin dan Duik sebagai Media Edukasi Anak”, Jurnal Multinetics, Vol. 2 No.1 Mei 2017: 32.
- Luther, A. C. 1994, *Authoring Interactive Multimedia*, Academic Press, Inc., Massachusettes.
- Madcoms. 2013. Kupas Tuntas Adobe After Effect CS6. Yogyakarta : Andi Offset.
- Maryuliana, Imam Much Ibnu Subroto, Sam Farisa Chairul Haviana. 2016. “Sistem Informasi Angket Pengukuran Skala Kebutuhan Materi Pembelajaran Tambahan Sebagai Pendukung Pengambilan Keputusan Di Sekolah Menengah Atas Menggunakan Skala Likert”, Jurnal Transistor Elektro dan Informatika (TRANSISTOR EI), Vol. 1 No. 2 Oktober 2016: 2-5.
- Pramono, Waris. 2017. “Perbandingan Metode Frame By Frame Dan Expression Dalam Pembuatan Animasi Dua Dimensi”, Jurnal Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta, Nomor 3, November 2017 ISSN : 2460 – 8416.

- Pratiwi, Suci Indah. 2019. “Video Animasi *Motion Graphic* Pemesanan Tiket Kereta Api Pada Kai *Access* Pt. Kereta Api Indonesia (Persero)”. Skripsi. Jurusan Teknik Komputer. Prodi Teknologi Informatika Multimedia Digital. Politeknik Sriwijaya: Palembang.
- PT.Kereta Api Indonesia (Persero), 2014, *Standar Operasional Prosedur Pengaman di Atas Kereta Api di Lingkungan PT. Kereta Api Indonesia*. Bandung.
- Putra, Erick Handinata Irawan, Pembuatan Animasi Menggunakan Penggabungan Teknik Stop Motion Dan Animasi 2D Berjudul “Si Kancil Dan Buaya”. Tugas Akhir, 2012.
- Putra, Herdika Melia. 2015. “Pembuatan Film Animasi 2d Yang Berjudul Empat Monster Pada Komunitas Multimedia Amikom Surakarta”, *Jurnal IT CIDA*, Vol. 1 No.1 Desember 2015: 25-28.
- Sasmita, Gian Gusli. 2015. “Rancang Bangun Media Informasi Bis Umum di Terminal Purwokerto Berbasis Android”. Skripsi. Fakultas Teknik. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Muhamadiyah Purwokerto: Purwokerto.
- Sitorus, Linaria. 2015. “Analisis Perilaku Konsumen Terhadap Kualitas Pelayanan Pt.Graha Stella Mandiri Tour Dan Travel”. Skripsi. Fakultas Ekonomi. Universitas Darma Persada: Jakarta.
- S. Syofian, T. Setyaningsih, N. Syamsiah, T. Informatika, F. 2015. Teknik, and U. D. Persada, “Otomatisasi metode penelitian skala likert berbasis web”, November 2015: 1–8.
- Syamsiah. 2017. “Pengembangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Pelajaran Bahasa Indonesia”, *Jurnal SAP*, 2(1), 55-56.
- Toil, Muhkamad., Purwanto, Agus. 2015. “Pembuatan Iklan Animasi 2D Produk Gula Semut untuk Koperasi serba Usaha Jatirogo”, Kulon Progo. ISSN: 1411-3201. Yogyakarta: *Jurnal Ilmiah DASI* Vol. 7 No. 2 Maret 2015: 427-428.