

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan realisasi video animasi 2 dimensi sebagai media promosi yang informatif dan edukatif mengenai aplikasi LAPOR! yang telah dibuat, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Dengan adanya video animasi 2 dimensi tentang aplikasi LAPOR! dapat memecahkan permasalahan yang dialami masyarakat, yaitu ketidaktahuan akan wadah aspirasi yang tepat dan langsung berhubungan dengan pemerintah pusat.
2. Pembuatan video animasi 2 dimensi tentang aplikasi LAPOR! yang dirancang dan disusun sedemikian rupa serta melalui proses editing, mampu menghasilkan media informasi yang lebih menarik dan mudah dipahami masyarakat.
3. Semua teknik yang digunakan pada pembuatan video animasi 2 dimensi ini berhasil dilakukan. Yaitu:
 - a. Teknik yang digunakan pada Adobe Flash CS6, yaitu *Modelling*, *Colouring* dan *Animating* dengan berpacu pada 12 prinsip animasi.
 - b. Teknik yang digunakan pada Adobe After Effects CC2018, yaitu *Basic Animation*, *Masking*, *Puppet Pin* dan *Text Animation*,
 - c. Teknik yang digunakan pada Adobe Premiere Pro CC2018, yaitu *Add Cut Point*, *Speed/Duration*, *Video Transition*, *Audio Gain*, dan *Audio Transition*.
4. Berdasarkan hasil dari penilaian dan analisis terhadap video yang telah ditampilkan terhadap 50 Responden (ahli video / animasi, Admin LAPOR! dan Masyarakat), video animasi 2 dimensi tentang aplikasi LAPOR!, bila di rata-ratakan total 11 pertanyaan mendapatkan skor **93,3%** berada di kategori **“Sangat Setuju”**. Maka kualitas pesan dan informasi dalam video animasi 2 dimensi tentang aplikasi LAPOR! masuk kategori **“Sangat Baik”**

dan mudah dipahami oleh masyarakat serta layak ditonton dan disebarluaskan sebagai media informasi.

5.2. Saran

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proses perancangan video animasi 2 dimensi yang penulis buat. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Untuk penelitian berikutnya, agar dapat mengembangkan animasi ini ke tingkat yang lebih tinggi, misalnya dikembangkan penelitian video animasi berbasis 3 dimensi.
2. Diharapkan agar video animasi ini dapat dipublikasikan secara maksimal oleh Pihak Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang guna menyampaikan informasi mengenai wadah penampung pengaduan dan aspirasi masyarakat.